



Trivial

de preguntas
y respuestas

Nivel Avanzado



Trivial de las Reglas de Juego

Nivel Avanzado

1. ¿A qué distancia de las líneas de banda puede haber publicidad?
 - a) A un mínimo de 2 m.
 - b) A un mínimo de 3 m.
 - c) A un mínimo de 1m.
 - d) A un mínimo de 5 m.
2. ¿Cuántas personas de las autorizadas a estar en el área técnica, pueden levantarse para dar instrucciones?
 - a) Dos, siempre que sean los dos entrenadores del equipo.
 - b) Solamente una persona a la vez.
 - c) Sólo el entrenador.
 - d) Todas las respuestas son correctas.
3. ¿Se considera parte del terreno de juego la zona comprendida entre las redes de meta y la línea de meta?
 - a) No
 - b) Si
 - c) Depende del reglamento de la competición.
 - d) Depende de las dimensiones del terreno de juego.
4. ¿Cuál es la distancia entre el punto penal y la línea del área penal más cercana?
 - a) 9,15 m
 - b) 11 m
 - c) 5,50 m
 - d) 7,32 m
5. ¿Debe suspenderse definitivamente un partido si, el larguero queda desplazado a causa de una rotura o construcción defectuosa y no existen medios para repararlo?
 - a) No. El larguero puede ser sustituido por una cuerda hasta la finalización del partido.
 - b) Sí
 - c) Depende de la importancia del partido.
 - d) Las respuestas b y c son correctas.

Trivial de las Reglas de Juego



6. De acuerdo con lo indicado en la Regla 1 con respecto a la publicidad. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es la correcta?
- a) Se prohíbe todo tipo de publicidad comercial , ya sea real o virtual, en el terreno de juego desde que los equipos entran en el terreno de juego hasta que salen en el medio tiempo y desde el momento en que vuelven a entrar al terreno hasta el término del partido.
 - b) Se prohíbe todo tipo de publicidad comercial en el terreno de juego y en sus instalaciones excepto cuando el árbitro haya detenido el juego, por ejemplo, mientras se atiende a un jugador lesionado.
 - c) Se permite la colocación de micrófonos en el interior de los postes de los banderines de esquina.
 - d) Se prohíbe el uso de publicidad real o virtual a menos de 1,5 metros de la línea de banda, en el exterior del terreno de juego, una vez comenzado un partido.
7. Un guardameta hace marcas con el pie en el terreno de juego mientras el balón está en juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Lo amonesta por conducta antideportiva una vez el balón esté fuera del juego.
 - b) Lo amonesta e intenta que se eliminen dichas marcas.
 - c) Detiene el juego y lo amonesta por conducta antideportiva.
 - d) Detiene el juego si no puede aplicar la ventaja y lo amonesta por conducta antideportiva. Reanuda el juego con un balón a tierra.
8. ¿Quién determina el número de personas autorizadas a estar en el área técnica?
- a) Las asociaciones miembro.
 - b) El reglamento de la competición.
 - c) La FIFA.
 - d) El árbitro.
9. ¿Debe tener siempre el área técnica las mismas dimensiones?
- a) No
 - b) En cuanto al tamaño y la ubicación, sí.
 - c) En cuanto a la ubicación, sí.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
10. ¿Qué puede medir 90 m en un terreno de juego?
- a) El radio del círculo central.
 - b) La anchura del área de penal.
 - c) La longitud de un terreno de juego.
 - d) La anchura de las líneas.
11. Si el balón explota después de ejecutarse un tiro penal sin haber tocado a otro jugador, guardameta, cuerpo extraño, etc., ¿cómo se reanuda el juego?
- a) Siempre con repetición del tiro penal.
 - b) Siempre con balón a tierra en el punto penal.
 - c) Siempre con un balón a tierra en el lugar donde explotó el balón.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

12. La marcación fuera de los límites del terreno de juego a 9.15 m, cerca de las esquinas del terreno de juego, es...
- a) obligatoria, e indica los 9.15 m de distancia desde el cuadrante de esquina.
 - b) obligatoria, e indica los 9.15 m de distancia desde el banderín de esquina.
 - c) opcional, e indica los 9.15 m de distancia desde el cuadrante de esquina.
 - d) opcional, e indica los 9.15 m de distancia desde el banderín de esquina.
13. ¿Quiénes pueden estar en el banquillo dentro del área técnica?
- a) Sólo el entrenador o la persona que dé instrucciones a los jugadores.
 - b) Sólo el entrenador, los demás oficiales del equipo y los jugadores expulsados están autorizados a sentarse allí.
 - c) Los oficiales del equipo, los jugadores sustitutos y sustituidos están autorizados a estar en el banquillo.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
14. ¿Se pueden utilizar metas portátiles?
- a) No
 - b) Sí, siempre que estén ancladas firmemente al suelo.
 - c) Sí, siempre que estén sujetas las redes convenientemente.
 - d) No, pero se deja a criterio de las asociaciones miembro el uso de las mismas.
15. ¿Es obligatoria la marcación del área técnica?
- a) No, pero es recomendable.
 - b) No, excepto para los partidos internacionales.
 - c) Sí, en todos los partidos.
 - d) Sí, pero solo para partidos jugados en estadios con banquillos.
16. ¿Qué condiciones deben cumplir las redes para ajustarse a las Reglas de Juego ?
- a) Deben estar enganchadas en los postes de las metas, larguero y el suelo, detrás de la meta, con la condición de que estén sujetas de forma que no estorben al guardameta.
 - b) Deben ser de cáñamo, yute o nailon, siendo este último de igual grosor que los anteriores.
 - c) Deben estar enganchadas a la meta y al suelo detrás de la meta de manera adecuada.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
17. ¿Está permitido hacer una marca fuera de los límites del terreno de juego?
- a) No
 - b) Sí, a 9.15 m del cuadrante de esquina.
 - c) Sí, a 9,15 m del banderín de esquina.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
18. ¿Cuál es la anchura de los postes de las metas?
- a) Como máximo 12 cm.
 - b) Como mínimo 12 cm.
 - c) Igual que las líneas de meta.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.

Trivial de las Reglas de Juego



19. ¿Es obligatorio el uso de redes?
- a) Sí, pues así lo estipula claramente las Reglas de Juego. Estarán enganchadas en las metas y el suelo por detrás de la meta, con la condición de que estén sujetas de forma conveniente y no estorben al guardameta.
 - b) Depende del tipo de partido, ya sea oficial o amistoso.
 - c) No. Se podrá colgar redes enganchadas en las metas y el suelo detrás de la meta, con la condición de que estén sujetas de forma conveniente y no estorben al guardameta.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
20. ¿Qué debe hacer el árbitro en un partido si en los banderines de esquina está grabado el emblema de una marca deportiva?
- a) No le dará importancia.
 - b) No le dará importancia pero informará de hecho a la autoridad competente.
 - c) Los mandará cambiar por otros en los que no aparezca ningún tipo de publicidad.
 - d) Suspenderá definitivamente el partido si no hay otros banderines de repuesto.
21. Sujeto a la aprobación de las asociaciones miembro y siempre que se respeten los principios de las Reglas de Juego, se podrán modificar las Reglas de Juego en su aplicación para los partidos disputados por...
- a) jugadores menores de 16 años de edad.
 - b) jugadores con discapacidad.
 - c) jugadores veteranos (mayores de 35 años de edad).
 - d) Todas las respuestas son correctas.
22. ¿Cuál debe ser la distancia entre el punto penal y el semicírculo del área penal?
- a) 11 m
 - b) 7,32 m
 - c) 9,15 m
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
23. Durante el desarrollo del juego, otro balón cae en el campo. ¿Debe el árbitro detener el juego?
- a) No, lo detiene sólo si el segundo balón interfiere en el juego.
 - b) Sí, lo detiene inmediatamente.
 - c) No, lo detiene sólo si uno de los oficiales del partido ve el segundo balón.
 - d) Sí, lo detiene pero no inmediatamente.
24. ¿Se permite publicidad dentro de las metas?
- a) No
 - b) Sí, si la publicidad se coloca a un metro de la línea de meta y no estorba al guardameta.
 - c) Sí, pero no en las redes de las metas.
 - d) Sí, antes de que el partido comience y durante el descanso.



Trivial de las Reglas de Juego

25. El balón tendrá una circunferencia...
- no superior a 70 cm, ni inferior a 68 cm.
 - no superior a 65 cm, ni inferior a 60 cm.
 - no superior a 75 cm, ni inferior a 70 cm.
 - no superior a 60 cm, ni inferior a 55 cm.
26. Si se mide al nivel del mar, la presión del balón es de entre...
- 0.7 - 1.2 atmósferas (700 - 1200g/cm²).
 - 0.5 - 1.0 atmósferas (500 - 1000g/cm²).
 - 0.6 - 1.1 atmósferas (600 - 1100 g / cm²).
 - 0.8 - 1.3 atmósferas (800 - 1300g / cm²).
27. Después de 15 minutos de partido, se observa que el balón pesa menos de 430 g. ¿Debe el árbitro cambiarlo?
- Si
 - Queda a su criterio.
 - Sí, salvo que no se disponga de otro balón.
 - No
28. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?
- El balón será esférico, tendrá una circunferencia de 67 cm, antes del comienzo del partido, un peso de 445 g y una presión equivalente a 0.6 - 1.1 atmósferas.
 - El balón será esférico, tendrá un diámetro de 69 cm, un peso de 450 g, al comienzo del partido, y una presión equivalente a 0.7 - 1.1 atmósferas al nivel del mar.
 - El balón será esférico, tendrá un peso no superior a 450 g, al comienzo del partido, y una presión equivalente a 0.6 - 1.1 atmósferas al nivel del mar.
 - El balón será esférico, tendrá una circunferencia de 69 cm, un peso de 455 g y una presión equivalente a 0.6 - 1.1 atmósferas al nivel del mar.
29. ¿Qué denominación tiene que tener un balón para partidos de competiciones de la FIFA?
- El logotipo "International Matchball Standard".
 - El logotipo oficial "Board Approved".
 - El logotipo oficial "Board Inspected".
 - Todas las respuestas son correctas.
30. En partidos de competición de la FIFA el balón debe tener un logotipo. ¿Cuál es el correcto?
- El logotipo "International Standard Matchball".
 - El logotipo oficial de FIFA.
 - El logotipo oficial "FIFA Inspected".
 - El logotipo "Approved by FIFA".

Trivial de las Reglas de Juego



31. ¿Quién es la persona responsable de que los balones que se utilizan en un partido cumplan con las especificaciones técnicas estipuladas en la Regla 2?
- a) El organizador de la competición.
 - b) El árbitro.
 - c) El cuarto árbitro.
 - d) El árbitro y/o el cuarto árbitro.
32. El árbitro detiene el juego porque un sustituto entra en el mismo sin su permiso. El juego se reanuda con...
- a) un tiro libre directo.
 - b) un tiro libre indirecto.
 - c) un balón a tierra a ejecutarse desde el lugar por donde entró en el terreno de juego.
 - d) un balón a tierra a ejecutarse desde el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
33. Un jugador que va a ser sustituido abandona el terreno de juego y el árbitro indica al jugador sustituto que entre. Antes de entrar, el sustituto ejecuta un saque de banda. ¿Está permitido?
- a) Sí, siempre.
 - b) No
 - c) Sí, con el permiso del árbitro el sustituto tiene los mismos derechos que el resto de jugadores.
 - d) Sí porque el jugador sustituido ha abandonado el terreno de juego.
34. ¿Puede un jugador abandonar voluntariamente el terreno de juego para beber agua?
- a) Sí. Los jugadores están autorizados a beber durante las interrupciones del juego.
 - b) No, los jugadores están autorizados a beber durante las interrupciones del juego, pero sólo junto a la línea de banda.
 - c) Los jugadores están autorizados a beber durante las interrupciones del juego, pero sólo junto a la línea de banda frente al área técnica.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
35. ¿Puede un sustituto que llega tarde jugar el partido?
- a) No
 - b) Sí, en todos los casos.
 - c) Queda a criterio del árbitro.
 - d) Sí, siempre que el jugador haya sido nombrado antes de comenzar el partido.
36. Un defensor y un atacante salen accidentalmente del terreno de juego, ambos se quedan momentáneamente fuera. El árbitro...
- a) deja que el juego continúe.
 - b) detiene el juego si es el guardameta el que sale.
 - c) siempre detiene el juego.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

37. Antes de comenzar un partido y con los jugadores de ambos equipos en el terreno de juego, el jugador nº 8 se dirige al jugador nº 3 del equipo adversario y lo insulta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Expulsa al jugador nº 8, quedando su equipo con 10 jugadores.
 - Amonesta al jugador nº 8, que puede ser sustituido por uno de los sustitutos designados o no según decida su equipo.
 - Expulsa al jugador nº 8, que puede ser reemplazado por un sustituto designado.
 - Queda a su criterio si lo amonesta o lo expulsa.
38. Un jugador abandona el terreno de juego con la autorización del árbitro para ser atendido de una lesión. Un minuto después, reingresa en el terreno de juego sin la autorización del árbitro y juega un balón cedido por un compañero. El árbitro...
- detiene el juego, amonesta al jugador y reanuda el juego con un tiro libre indirecto a ejecutarse en el lugar donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción.
 - deja que el juego continúe, pues su salida fue por una lesión.
 - amonesta al jugador y reanuda el juego con un tiro libre indirecto en su contra en el lugar por donde reingresó en el terreno de juego.
 - amonesta al jugador y reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción.
39. De las siguientes afirmaciones, ¿cuáles son condiciones necesarias para el correcto procedimiento de una sustitución?
- Un jugador sustituto entrará en el terreno de juego únicamente por la línea media y durante una interrupción del juego.
 - Los jugadores sustitutos están sometidos a la autoridad y jurisdicción del árbitro, siempre que sean llamados a participar en el partido.
 - Una sustitución queda consumada en el momento en el que el jugador sustituto entra en el terreno de juego y juega el balón.
 - Todas las respuestas son correctas.
40. Un jugador impide con mano intencionada un gol dentro del área penal, cuando su equipo tenía solamente 7 jugadores, ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Expulsa al jugador y reanuda el juego con un tiro libre directo en contra de su equipo.
 - Expulsa al jugador y prolonga el periodo de juego para ejecutar o volver a ejecutar un tiro penal. El árbitro decide cuándo se ha completado el tiro penal.
 - Expulsa al jugador y suspende definitivamente el partido, a menos que la asociación miembro haya decidido que se puede seguir jugando con menos de 7 jugadores en un equipo.
 - Expulsa al jugador, los entrenadores se pondrán de acuerdo para prolongar el periodo de juego para ejecutar o volver a ejecutar un tiro penal.

Trivial de las Reglas de Juego



41. Según el International FA Board, ¿cuál es el número mínimo de jugadores necesarios por equipo para iniciar un partido?
- a) 6
 - b) 8
 - c) 10, a no ser que la asociación miembro haya decidido otra cosa respecto al número mínimo de jugadores.
 - d) 7
42. ¿Es posible que el sustituto entre al terreno de juego por la línea media y el jugador sustituido no lo abandone por el mismo sitio?
- a) Sí
 - b) No
 - c) Depende.
 - d) Sólo se permite esto, si con ello se pierde menos tiempo.
43. Un sustituto nombrado pero que ya no puede participar en el partido entra en el terreno de juego, con el balón en juego, y golpea a un adversario. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Detiene el juego a no ser que la ventaja se pueda aplicar, lo expulsa y reanuda el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - b) Lo expulsa y da un balón a tierra a ejecutarse desde el lugar donde se produjo la infracción.
 - c) Lo expulsa y concede un tiro libre a ejecutarse desde el lugar por donde se produjo la infracción.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
44. Un jugador, cuyo equipo tiene tan sólo siete jugadores en el terreno de juego, recibe atención médica cuando el balón está fuera de juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Detiene el partido hasta que el jugador haya recibido el tratamiento y vuelva al terreno de juego. Si no puede volver, suspende definitivamente el partido, a no ser que la asociación miembro haya decidido otra cosa respecto al número mínimo de jugadores.
 - b) Debe suspender definitivamente el partido porque el equipo tiene sólo seis jugadores disponibles para jugar.
 - c) Detiene el partido hasta que el jugador haya recibido el tratamiento y vuelva al terreno de juego. Si no puede volver, se continúa el partido con los jugadores restantes.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
45. Según el procedimiento correcto de una sustitución ¿Es siempre obligatorio que el jugador sustituto entre en el terreno de juego para consumir la sustitución?
- a) Sí
 - b) No, si se dirige a efectuar un saque de esquina o de banda.
 - c) No, si se dirige a efectuar un saque de esquina o banda y el árbitro le autoriza a ello.
 - d) Dependiendo de las circunstancias, las respuestas a y la b pueden ser correctas.



Trivial de las Reglas de Juego

46. ¿Puede un jugador que ha sido expulsado antes del comienzo del partido ser reemplazado por uno de los sustitutos designados?
- No, en ningún caso.
 - Sí, pero se deja a criterio del árbitro.
 - Sí, podrá ser reemplazado por uno de los sustitutos designados.
 - Ninguna de las respuestas es completamente correcta.
47. Un jugador marca un gol estando doce jugadores de su equipo en el terreno de juego, y justo después de reanudarse el partido el árbitro se da cuenta de dicha circunstancia. ¿Cómo debe proceder?
- Detiene el juego, amonesta al jugador extra, y le hace abandonar el terreno de juego. Anula el gol, y reanuda el partido con un balón a tierra.
 - Detiene el juego y expulsa al jugador extra. Anula el gol, y reanuda el partido con un balón a tierra.
 - Deja que el juego continúe y en la primera interrupción le hace abandonar el terreno de juego. Reanuda el juego conforme a las Reglas de Juego, reflejando el hecho en el informe del partido.
 - Detiene el juego, amonesta al jugador extra, le hace abandonar el terreno de juego. Mantiene la decisión de otorgar el gol, manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto, e informa a las autoridades sobre la situación.
48. Un equipo está a punto de conseguir un gol. En el instante en el que el balón va a entrar en la portería uno de los jugadores del equipo que va a recibir el gol, que sólo se compone de 7 jugadores, abandona de forma deliberada el terreno de juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Suspende definitivamente el partido en el momento en que el jugador abandona el terreno de juego.
 - Si se consigue el gol, no lo concederá.
 - Concede el gol. Si el jugador que abandonó el campo no vuelve para el saque de salida después del gol, suspende definitivamente el partido e informa sobre el jugador a la autoridad competente.
 - Deja que continúe el partido, pues el jugador no ha abandonado el terreno de juego ni por lesión ni por expulsión.
49. En el descanso de un partido, un jugador cambia su puesto con el guardameta sin informar al árbitro. El nuevo guardameta desvía con la mano a saque de esquina un tiro que entraba en su meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un tiro penal y expulsa al nuevo guardameta.
 - Concede el gol y expulsa a los dos jugadores implicados en el cambio en la siguiente interrupción del juego.
 - Concede un saque de esquina, expulsa al nuevo guardameta y amonesta al otro jugador implicado en el cambio.
 - Concede un saque de esquina a favor del equipo atacante y amonesta a los dos jugadores implicados en el cambio.

Trivial de las Reglas de Juego



50. Un sustituto entra en el terreno de juego sin permiso del árbitro, e inmediatamente después corta un ataque del equipo adversario con la mano. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto, lo amonesta y le ordena que abandone el terreno de juego.
 - Sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto y lo expulsa por doble amonestación.
 - Solo sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto.
 - Ninguna respuesta es correcta.
51. ¿Pueden efectuarse sustituciones durante el lanzamiento desde el punto penal para determinar al ganador de un partido?
- No, porque el partido se considera finalizado antes del comienzo de los lanzamientos.
 - Sí, si un equipo no ha efectuado todas las sustituciones permitidas.
 - Sí, si el guardameta se lesiona y su equipo no ha utilizado todas las sustituciones permitidas.
 - Sí, si es por lesión y el equipo no ha efectuado todas las sustituciones permitidas.
52. Un equipo no presenta jugadores sustitutos antes del comienzo de un partido, por ello...
- ...a este equipo no se le admitirán jugadores sustitutos durante el partido.
 - ...no se admitirán sustitutos hasta el comienzo del segundo tiempo.
 - ...los sustitutos se permitirán cuando lleguen después del comienzo del partido y den su nombre al árbitro.
 - Ninguna respuesta es correcta.
53. El número mínimo de jugadores en un equipo, según el International F. A. Board, es de siete jugadores. ¿Se puede aceptar que en una competición de una asociación miembro un equipo juegue con 6 jugadores?
- No, nunca.
 - Sí, si la asociación miembro lo permite.
 - No, excepto por razones especiales.
 - No al comienzo del partido, pero si durante el partido.
54. Antes del comienzo del partido, el árbitro expulsa a seis jugadores de un equipo. ¿Qué decisión tomará?
- Suspenderá definitivamente el partido.
 - Autorizará a que sean reemplazados por los sustitutos designados y otros jugadores de su equipo que se encuentren en las instalaciones, hasta completar el equipo con 11 jugadores.
 - Autorizará a que sean reemplazados por los sustitutos designados.
 - Ninguna respuesta es correcta.
55. Un equipo comunica al árbitro el nombre de los sustitutos antes del comienzo del partido, tres de los jugadores se presentan en el campo iniciado el partido. ¿Deben ser admitidos?
- Sí
 - No
 - Sólo se admiten hasta completar el equipo titular.
 - Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

56. Un jugador sustituto entra en el terreno de juego sin permiso del árbitro, evitando un gol al coger el balón con las manos. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un tiro libre directo, y le expulsa por evitar un gol con las manos.
 - Concede un tiro libre indirecto, y le expulsa por evitar un gol con las manos.
 - Da un balón a tierra, y le amonesta por conducta antideportiva.
 - Da un balón a tierra, y le expulsa por evitar un gol con las manos.
57. Un equipo que juega con doce jugadores marca un gol y el árbitro se da cuenta del hecho antes de que se reanude el juego. ¿Qué decisión toma?
- No concede el gol. Amonesta al duodécimo jugador y le indica que abandone el terreno de juego. Reanuda el partido con un balón a tierra.
 - Concede el gol. Amonesta al duodécimo jugador por entrar en el terreno de juego sin su permiso y le indica que lo abandone.
 - No concede el gol. Amonesta al duodécimo jugador, le indica que abandone el terreno de juego y reanuda el partido con un tiro libre indirecto a ejecutarse desde el área de meta del equipo defensor.
 - Ninguna de las respuestas anteriores es correcta
58. Cualquier jugador podrá cambiar su puesto con el guardameta, siempre que:
- el cambio se efectúe durante una interrupción del juego y se informe al cuarto árbitro.
 - el cambio se efectúe durante una interrupción del juego y se informe al árbitro.
 - el cambio se efectúe durante una interrupción del juego y se informe al árbitro asistente.
 - Todas las respuestas son correctas.
59. Un sustituto entra en el terreno de juego sin permiso del árbitro, y su equipo actúa con un jugador de más. Mientras el balón está en juego, un contrario le golpea con uso excesivo de fuerza. El árbitro detiene el juego, expulsa al jugador y...
- ordena al sustituto que abandone el terreno de juego. El partido se reanuda con un tiro libre directo en contra del equipo que golpeó al sustituto.
 - ordena al sustituto salir del terreno de juego. El juego se reanuda con un balón a tierra desde el lugar donde estaba el balón cuando se detuvo el juego.
 - amonesta al sustituto y le ordena salir del terreno de juego. El juego se reanuda con un tiro libre indirecto en contra del equipo del sustituto a ejecutarse desde el lugar donde estaba el balón cuando se detuvo el juego.
 - Ninguna respuesta es correcta.
60. Un jugador sustituto entra en el terreno de juego mientras el balón está en juego y juega el balón con el pie cuando éste se dirigía hacia un jugador del equipo contrario. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Amonesta al jugador sustituto por conducta antideportiva y concede un tiro libre indirecto.
 - Expulsa al jugador sustituto por doble amonestación y concede un tiro libre indirecto.
 - Amonesta al jugador sustituto por entrar en el terreno de juego sin permiso y concede un tiro libre indirecto.
 - Amonesta al jugador por conducta antideportiva y da un balón a tierra.

Trivial de las Reglas de Juego



61. Durante el descanso uno de los equipos realiza una sustitución sin comunicarla al árbitro y el sustituto marca un gol, el árbitro se da cuenta del hecho antes de que se reanude el juego. ¿Qué decisión debe tomar?
- Concede el gol y amonesta al jugador por entrada indebida al terreno de juego.
 - Concede el gol y amonesta al entrenador por no comunicar la sustitución.
 - Anula el gol y amonesta al jugador por conducta antideportiva. Reanuda el partido con un tiro libre indirecto en contra del equipo del sustituto, a ejecutarse desde el área de meta del equipo defensor.
 - Anula el gol y amonesta al jugador por conducta antideportiva. Reanuda el partido con un balón a tierra, a ejecutarse desde el área de meta del equipo defensor.
62. Un sustituto entra en el terreno de juego en lugar de un jugador antes del comienzo del partido y sin haber recibido notificación el árbitro. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Le permite seguir jugando, pero lo amonesta en la primera interrupción del juego.
 - Le permite seguir jugando, pero lo contabiliza como una sustitución.
 - Le permite seguir jugando, no le amonesta y comunica el incidente a las autoridades correspondientes.
 - No le permite seguir jugando, y obliga a que entre a jugar el jugador que estaba previsto.
63. Si una sustitución se efectúa durante el descanso del partido...
- el procedimiento de sustitución se ha completado antes del saque de salida del segundo tiempo.
 - el sustituto no puede entrar en el terreno de juego hasta que el jugador al que debe reemplazar lo haya abandonado y reciba la señal de autorización del árbitro.
 - el procedimiento de sustitución se ha llevado a cabo cuando el sustituto entra en el terreno de juego por la línea de banda.
 - Ninguna de las respuestas es correcta.
64. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no se ajusta al procedimiento para que un jugador pueda abandonar el terreno de juego?
- Un jugador cruza la línea de banda por efecto del juego.
 - Un jugador lesionado cruza una de las líneas que delimitan el terreno de juego para recibir tratamiento cuando el balón está en juego.
 - Un jugador que está en posición de fuera de juego, abandona el terreno de juego para mostrar al árbitro que no está participando en el juego.
 - Un jugador defensor abandona el terreno de juego por su línea de meta para dejar en posición de fuera de juego a un adversario.
65. ¿Cuántos jugadores sustitutos pueden ser nombrados para un partido oficial?
- El reglamento de la competición deberá estipular cuántos sustitutos podrán ser nombrados, de tres hasta un máximo de cinco.
 - El reglamento de la competición deberá estipular cuántos sustitutos podrán ser nombrados, de tres hasta un máximo de siete.
 - El reglamento de la competición deberá estipular cuántos sustitutos podrán ser nombrados, de tres hasta un máximo de diez.
 - El reglamento de la competición deberá estipular cuántos sustitutos podrán ser nombrados, de tres hasta un máximo de doce.



Trivial de las Reglas de Juego

66. Un partido no internacional comienza y un equipo lo inicia con 8 jugadores. Después de 10 minutos, aparecen 5 jugadores más. ¿Pueden estos cinco jugadores participar en el partido?
- No, solo tres hasta completar los once. En estos casos no se permiten sustitutos.
 - Sí. En la medida en que sus nombres hayan sido dados antes del comienzo del partido, 3 pueden completar el equipo de inmediato, y los otros 2 pueden entrar más tarde como sustitutos.
 - Sí, siempre que se avise al árbitro del encuentro y esperen la autorización para incorporarse al juego en la siguiente interrupción del juego.
 - Sí, siempre que sus nombres se hayan comunicado al árbitro antes del comienzo del partido. Pero no podrán incorporarse hasta la segunda mitad del partido.
67. Una vez comenzado un partido no internacional y después de que un equipo haya presentado al árbitro tan sólo 11 jugadores antes del comienzo del partido, ¿se podrían incorporar al banquillo los jugadores durante el transcurso del partido?
- La Regla 3 dice: "los nombres de los sustitutos deberán entregarse al árbitro antes del comienzo del encuentro", por lo tanto no podrán incorporarse al banquillo.
 - Sí, siempre que lleguen antes del comienzo de la segunda parte.
 - Sí, porque son parte del equipo, pero no podrán jugar en ese partido.
 - Depende de la decisión del árbitro.
68. ¿Cuál es el número mínimo de jugadores para comenzar un partido oficial?. ¿Puede una asociación miembro modificar este número mínimo?
- El número mínimo de jugadores necesarios para poder dar comienzo un partido oficial será de siete. Podrá modificar ese número si lo solicita a la FIFA.
 - El número mínimo de jugadores necesarios para poder dar comienzo un partido oficial será de siete. Podrá modificar ese número si lo aprueba la asociación miembro.
 - Un partido no puede comenzar si un equipo tiene menos de siete jugadores, no se puede modificar este mínimo.
 - El número mínimo de jugadores necesarios para poder comenzar un partido oficial será de once. Se podrá modificar ese número si lo aprueba la asociación miembro.
69. Un jugador cambia su camiseta con su guardameta sin decirlo el árbitro. Momentos más tarde, coge el balón con sus manos. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un tiro penal y amonesta a ambos jugadores.
 - Deja que el juego continúe y amonesta a ambos jugadores en la siguiente interrupción del juego.
 - Detiene el juego, amonesta al jugador y reanuda el juego con un tiro libre indirecto.
 - Detiene el juego, amonesta a ambos y reanuda el juego con un tiro libre indirecto.
70. Un jugador ha abandonado el terreno de juego con la autorización del árbitro. ¿Por qué parte del terreno se juego se puede reincorporar si el balón está en juego?
- Por cualquier lugar, siempre que no interfiera en la jugada.
 - Por cualquier línea de banda.
 - Por la línea de meta.
 - Por la línea de medio campo.

Trivial de las Reglas de Juego



71. Un jugador abandona el terreno de juego al ser sustituido. El sustituto entra en el terreno de juego e insulta al 4º árbitro. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Expulsa al jugador sustituto, y reanuda el partido con el jugador sustituido. El cambio no es efectivo porque el sustituto todavía no había entrado oficialmente cuando fue expulsado.
 - b) Expulsa al jugador sustituto y reanuda el partido conforme a las Reglas de Juego. La sustitución ya se había completado.
 - c) Expulsa al jugador sustituido, y reanuda el partido con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario. La sustitución no se había completado por cuanto no se había reiniciado el juego.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
72. El equipo atacante está jugando con 7 jugadores. Un jugador atacante se cae al suelo sujetando su rodilla. Su lesión no se considera grave. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Detiene el juego, espera hasta que el jugador se recupere o sea sustituido y, en el caso de no poder continuar con 7 jugadores, suspende definitivamente el partido.
 - b) Deja que el juego continúe y, una vez interrumpido, comprobará si dicho jugador puede recuperarse o es sustituido. En el caso de no poder continuar con 7 jugadores, suspenderá definitivamente el partido.
 - c) Detiene el juego y permite que el jugador sea atendido. Si no se puede recuperar suspenderá definitivamente el partido.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
73. ¿En cuál de estas acciones se necesita la autorización del árbitro para abandonar el terreno de juego?
- a) Para celebrar un gol.
 - b) Para beber agua o recibir instrucciones.
 - c) Para recibir tratamiento por una lesión.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
74. Un sustituto entra en el terreno de juego sin permiso del árbitro, e inmediatamente vuelve al banquillo. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Expulsa al sustituto por doble amonestación. En el caso de haber detenido el juego si no pudo aplicar ventaja, lo reanuda con un tiro libre indirecto desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo.
 - b) Amonesta al sustituto por conducta antideportiva. En el caso de haber detenido el juego si no pudo aplicar ventaja, lo reanuda con un balón a tierra en el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo.
 - c) Amonesta al sustituto por conducta antideportiva. En el caso de haber detenido el juego si no pudo aplicar ventaja, lo reanuda con un tiro libre indirecto desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo.
 - d) Amonesta al sustituto por entrar al terreno de juego sin su permiso. En el caso de haber detenido el juego si no pudo aplicar ventaja, lo reanuda con un tiro libre indirecto desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo.



Trivial de las Reglas de Juego

75. ¿Está autorizado el guardameta a efectuar un saque de banda, un saque de esquina o un tiro penal?
- Sí, es un jugador más del equipo.
 - Sí, es un jugador más del equipo pero, deberá regresar a su área penal.
 - No
 - Sólo si el árbitro le da permiso.
76. Un jugador sustituto de cada equipo está en el interior del terreno de juego cuando uno de los equipos marca un gol, el árbitro...
- no concede el gol, amonesta a los jugadores por conducta antideportiva y los aleja del terreno de juego. Reanuda el partido con un tiro libre indirecto en el lugar donde se jugó por última vez el balón antes de entrar en la meta.
 - no concede el gol, amonesta a los jugadores por conducta antideportiva y los aleja del terreno de juego. Reanuda el partido con un balón a tierra en el área de meta.
 - no concede el gol, amonesta a los jugadores por entrar en el terreno de juego sin su permiso y los aleja del terreno de juego. Reanuda el partido con un balón a tierra donde se jugó por última vez el balón antes de entrar en la meta.
 - no concede el gol, amonesta a los jugadores por conducta antideportiva y los aleja del terreno de juego. Reanuda el partido con un tiro libre indirecto desde el área de meta.
77. Un jugador cambia de puesto con el guardameta en el descanso del partido sin la autorización previa del árbitro. ¿Qué decisión toma éste?
- Amonesta a ambos jugadores y reanuda el juego con un tiro libre o un tiro penal.
 - Expulsa al jugador que ocupaba la posición del guardameta y amonesta al guardameta que ocupaba la posición de jugador. El juego se reanuda con un tiro libre indirecto.
 - Expulsa al jugador que ocupaba la posición del guardameta y amonesta al guardameta que ocupaba la posición de jugador. El juego se reanuda con un tiro libre o un tiro penal.
 - Amonesta a ambos jugadores tan pronto como se percate. Si el balón está en juego, esperará hasta la siguiente interrupción del juego.
78. Un jugador vuelve a entrar en el terreno de juego sin recibir señal alguna del árbitro y toca el balón de forma deliberada con la mano. ¿Que decisión toma el árbitro?
- Lo amonesta por entrar al terreno de juego sin su permiso.
 - Reanuda el juego con un tiro libre directo o un tiro penal.
 - Si considera que es también culpable de conducta antideportiva por tocar deliberadamente el balón con la mano, lo expulsa por recibir una segunda amonestación en un mismo partido.
 - Todas las respuestas son correctas.
79. Un sustituto se lesiona en el calentamiento anterior al comienzo del partido. Su equipo quiere reemplazarlo por otro jugador. ¿Puede hacerlo?
- No, nunca.
 - Sí, porque el partido no había comenzado. Se deberá informar al árbitro.
 - Si, pero solo si el otro equipo lo acepta.
 - Ninguna de las respuestas anteriores son correctas.

Trivial de las Reglas de Juego



80. ¿Hasta que momento de un partido se pueden incorporar al juego el resto de jugadores hasta completar el número máximo, en caso de comenzar el encuentro con menos de 11?
- Hasta el descanso del partido.
 - En cualquier momento durante una interrupción del juego, con el permiso del árbitro, siempre que se hayan dado sus nombres al árbitro antes del inicio del partido.
 - En cualquier momento del encuentro, en una interrupción del juego y con autorización del árbitro.
 - En ningún caso pueden incorporarse una vez comenzado el partido.
81. ¿Es correcta la siguiente afirmación?: “Siempre que un jugador sustituido golpee con un objeto el balón, estando éste en juego, el partido se reanuda con balón a tierra”.
- Sí, siempre.
 - No
 - Sí, excepto en un tiro penal.
 - Ninguna respuesta es correcta.
82. Un jugador se dispone a ejecutar el saque de salida para dar comienzo al partido, cuando un compañero suyo se produce de forma violenta con otro jugador del equipo adversario. ¿Es correcto que dicho jugador sea expulsado y su equipo juegue con 10 jugadores?
- No, nunca.
 - Sí
 - No, el equipo puede reemplazarle con uno de los sustitutos designados. Si no tiene sustitutos designados, entonces sí sería correcto que el equipo jugase con 10 jugadores.
 - Ninguna respuesta es correcta.
83. ¿Cuándo puede retornar al terreno de juego un jugador que ha tenido que abandonarlo para poner en orden su equipamiento?
- El árbitro lo autorizará cuando el balón esté en juego pero sólo por la línea de banda.
 - El árbitro lo autorizará cuando el balón esté en juego por cualquier parte del terreno de juego.
 - El árbitro lo autorizará cuando el balón no esté en juego por cualquier parte del terreno de juego.
 - El árbitro lo autorizará cuando el balón no esté en juego pero sólo por la línea de banda.
84. Un jugador que tenía el pantalón roto pierde una bota accidentalmente y en ese mismo instante, marca un gol con el pie descalzo. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Anula el gol, lo amonesta, y le ordena que abandone el terreno de juego para que ponga en orden su equipamiento. Manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - Anula el gol, lo amonesta y le ordena que abandone el terreno de juego para que ponga en orden su equipamiento. Reanuda el juego con un tiro libre indirecto desde el lugar donde estaba el balón cuando se detuvo.
 - Anula el gol, le indica que se cambie de pantalón y se coloque la bota, y reanuda el juego mediante un balón a tierra a ejecutar desde el lugar donde se produjo el remate.
 - Concede el gol si el jugador perdió su calzado accidentalmente.



Trivial de las Reglas de Juego

85. ¿Está permitido a un jugador que no es el guardameta jugar con unas medias que le cubren la totalidad de sus piernas?
- No
 - Sí, si hace frío.
 - Sí, siempre que cubran las espinilleras.
 - Depende de si el partido es internacional o no.
86. Ambos guardametas tienen el mismo color en su camiseta o jersey y ninguno de ellos tiene otra. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Suspende definitivamente el partido, dado que es obligatorio que sean de diferente color.
 - Permite que se inicie el partido, e indica a los capitanes que sus guardametas no pueden ir a rematar al área penal adversaria.
 - Debe permitir que se inicie el partido.
 - Ninguna respuesta es correcta.
87. Considere la siguiente afirmación: "El guardameta no tiene que llevar un número en su camiseta". Esto es...
- verdadero, a menos que los números en las camisetas de los jugadores sean obligatorios por el Reglamento de la Competición.
 - falso.
 - verdadero, porque los guardametas sólo pueden llevar el número 1 en el jersey.
 - verdadero, porque los guardametas sólo pueden llevar los números 1 y 13 en el jersey.
88. En caso de cualquier infracción a la Regla 4, el árbitro...
- detiene el juego y pide al jugador que se equipe correctamente.
 - detiene el juego y amonesta al jugador infractor, reanudando el partido con un balón a tierra.
 - ordena al jugador infractor que abandone el terreno de juego para que ponga en orden su equipamiento.
 - detiene el juego y da instrucciones al jugador para que abandone el terreno de juego para corregir su equipamiento.
89. ¿Puede un jugador disputar un partido oficial con calzado no deportivo?
- Sí, siempre que el resto de jugadores empleen el mismo tipo de calzado.
 - No, en ninguna circunstancia.
 - Sí, si no es peligroso para él mismo o el resto de jugadores.
 - Depende del tipo de superficie sobre la que se celebre el partido.
90. ¿Puede un jugador llevar protecciones durante el partido para evitar lesiones?
- Los jugadores no pueden protegerse con rodilleras o coderas, máscaras faciales o protectores de cabeza, ya que son peligrosos para el resto de jugadores.
 - Un jugador puede protegerse a sí mismo con rodilleras o coderas, máscaras faciales o protectores de cabeza, siempre que no sean peligrosos para él mismo o el resto de jugadores.
 - No, porque las máscaras faciales y protectores de cabeza puede ser peligrosos para los jugadores.
 - Ninguna respuesta es correcta.

Trivial de las Reglas de Juego



91. Indique cuáles de las siguientes afirmaciones no es correcta en caso de cualquier infracción a la Regla 4.
- a) El árbitro ordena al jugador infractor que abandone el terreno de juego para que ponga en orden su equipamiento.
 - b) El jugador puede reingresar en el terreno de juego cuando el balón está en juego.
 - c) No es necesario que el balón esté fuera de juego.
 - d) El jugador abandona el terreno de juego cuando el balón esté fuera de juego, a menos que ya haya corregido su equipamiento.
92. ¿Puede un jugador llevar gafas durante un partido?
- a) No, las Reglas de Juego no lo permiten.
 - b) Sí, las Reglas no indican nada sobre el uso de las gafas.
 - c) Sí, si el árbitro no las considera no peligrosas.
 - d) Sí, siempre que el reglamento de la competición lo permita.
93. ¿Puede el árbitro interrumpir el partido para amonestar a un jugador por una infracción a la Regla 4?
- a) Sí
 - b) Sí, y lo reanuda con un balón a tierra.
 - c) No
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
94. Un equipo decide jugar el encuentro con pantalones largos. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) No lo permite.
 - b) No lo permite, pues las Reglas de Juego indican que sólo se pueden utilizar pantalones cortos.
 - c) Lo permite, siempre que sean de distinto color que los del equipo contrario.
 - d) Lo permite, siempre que lleven pantalones cortos y medias por encima y que los pantalones largos tengan el color predominante de los cortos.
95. ¿Cuándo permitirá el árbitro a un jugador el uso de pantalones cortos interiores?
- a) Cuando lo estime conveniente, siempre que destaque del color del pantalón.
 - b) Cuando lo estime conveniente, por ejemplo, por el frío reinante.
 - c) En cualquier momento, siempre que sean del mismo color que el pantalón corto.
 - d) Cuando se considera necesario para fines médicos.
96. Un jugador se ve obligado, según certificado médico, a llevar un brazo con venda de escayola para evitar nuevas lesiones. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Le permite participar en el juego si comprueba que no representa un peligro para su integridad física ni la de los demás jugadores.
 - b) No le autoriza su participación en el juego por ser escayola y representar un peligro para los demás jugadores.
 - c) Lo deja jugar por tener autorización médica.
 - d) Ninguna, pues no es competencia de él, ya que el jugador tiene un certificado médico.



Trivial de las Reglas de Juego

97. El árbitro ordena a un jugador que se quite las joyas. Unos minutos después se da cuenta de que todavía las lleva. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Amonesta al jugador por no cumplir sus decisiones. Le indica que abandone el terreno de juego y se quite las joyas.
 - No toma ninguna medida disciplinaria. Le ordena que abandone el terreno de juego y se quite las joyas.
 - Amonesta al jugador por conducta antideportiva. Si detuvo el juego por ello, reanuda con un tiro libre indirecto, a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar en donde se encontrase el balón en el momento de la interrupción.
 - Ninguna respuesta es correcta.
98. A un jugador en posesión del balón se le rompe el pantalón y se queda desnudo de cintura para abajo. El árbitro...
- permite que continúe el juego y, una vez detenido, le hace salir del terreno de juego para reponer su indumentaria y le permite volver a entrar apenas la reponga.
 - permite que continúe el juego y, una vez detenido, le hace salir del terreno de juego para reponer su pantalón. El jugador solo puede volver a entrar cuando el balón esté fuera de juego.
 - detiene el juego, hace que dicho jugador reponga su indumentaria y reanuda el juego con balón a tierra donde se encontraba el balón.
 - detiene el juego, hace que dicho jugador reponga su indumentaria y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto donde se encontraba el balón.
99. Un jugador se niega a cubrirse las espinilleras con las medias, alegando que tiene una herida. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Tras comprobar la herida, le permite jugar, pues es una causa justificada.
 - No le permite seguir jugando si se niega a cubrirse completamente las espinilleras con las medias.
 - Solicita a los oficiales de ese equipo que el jugador sea sustituido.
 - Solicita al médico del equipo que tape la herida para que pueda seguir jugando.
100. Si un jugador se niega a quitarse un pendiente u otro objeto peligroso, durante un partido. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- No le permite continuar jugando.
 - Ordena al jugador que salga del terreno de juego durante la siguiente interrupción del juego.
 - Lo amonesta si rehúsa obstinadamente a acatar la orden.
 - Todas las respuestas son correctas.
101. Un equipo se presenta en el vestuario arbitral con un solo uniforme con camisetas sin mangas. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Suspende el partido al no estar permitidas las camisetas sin mangas.
 - Retrasa el comienzo del partido hasta que el equipo en cuestión consiga otra equipación que cumpla con las especificaciones que marcan las Reglas de Juego. Si ello no es posible no dará comienzo al partido.
 - Si no se ha podido solucionar el problema, permite que el equipo juegue con esas camisetas y dejará constancia del incidente en el informe del partido.
 - Las Reglas de Juego no indican que las camisetas deban tener mangas.

Trivial de las Reglas de Juego



102. ¿Obliga la Regla 4 que los jugadores usen botas de fútbol?
- Si
 - Sí, siempre y cuando todos los jugadores lleven el mismo tipo de botas.
 - No, sólo en algunos casos.
 - No, la Regla 4 en el apartado de "Equipamiento Básico" sólo habla de calzado.
103. ¿Están permitidos los tacos de caucho o aluminio?
- Si
 - No
 - Sí, siempre que el material esté aprobado por los organizadores de la competición.
 - Sí, siempre que no sean peligrosos.
104. ¿Qué ocurre si en un partido los colores de las camisetas de los guardametas coinciden y ninguno de ellos tiene otro color de repuesto?
- El árbitro debe suspender el partido y mencionará el hecho en su informe.
 - El árbitro debe permitir que los guardametas participen en el partido.
 - El árbitro ordena al guardameta visitante que se ponga un peto de otro color.
 - El árbitro ordena al guardameta visitante que se ponga la camiseta del segundo uniforme del equipo visitante.
105. Un jugador se quita la camiseta para mostrar un mensaje que lleva en una camiseta interior. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Ninguna, a menos que el mensaje sea político o religioso.
 - Menciona el incidente en el informe del partido.
 - Amonesta al jugador por conducta antideportiva debido a que mostró el mensaje.
 - Expulsa al jugador por haber mostrado el mensaje de la camiseta interior.
106. Un jugador sale del terreno de juego para poner en orden su calzado. ¿Puede autorizar el árbitro a que vuelva al terreno de juego mientras el balón está en juego?
- No
 - Sí, pero sólo si el árbitro ha revisado al calzado.
 - Sí, pero sólo si el árbitro o uno de los árbitros asistentes o el cuarto árbitro ha revisado el calzado antes de que vuelva a entrar.
 - Sí, pero sólo puede reingresar en el terreno de juego por una de las líneas de banda.
107. El balón golpea al árbitro en la cara y queda incapacitado temporalmente momento en el cual se marca un gol. ¿Puede concederse dicho gol?
- Sí, previa consulta con los árbitros asistentes y el cuarto árbitro.
 - Sí, ya que todos saben que el balón entró en la meta. Por lo tanto, el árbitro debe conceder el gol.
 - No, ya que no vio cuando se anotó.
 - No, a menos que ambos capitanes confirmen que el gol fue correctamente anotado.



Trivial de las Reglas de Juego

108. Durante un partido, un objeto lanzado por un espectador golpea al árbitro, a uno de los árbitros asistente o a un jugador. El encuentro se interrumpe para que esta persona reciba cuidados médicos. ¿Debe dejar el árbitro que continúe el partido?
- a) El árbitro deja que continúe siempre que la persona lesionada haya recibido el tratamiento adecuado.
 - b) El árbitro lo suspende definitivamente porque se considera que es un incidente muy peligroso. Debe remitir un informe sobre el incidente a las autoridades competentes.
 - c) Dependiendo del comisario del partido el árbitro puede decidir que el partido continúe o puede suspenderlo temporal o definitivamente.
 - d) Dependiendo de la gravedad del incidente, el árbitro puede decidir que el partido continúe o puede suspenderlo temporal o definitivamente. Deberá comunicar este incidente a las autoridades responsables.
109. ¿Está autorizado el arbitro para detener el juego si en su opinión la iluminación de los focos es insuficiente?.
- a) No, el árbitro debe continuar el juego incluso si la iluminación de los focos es ligeramente inadecuada.
 - b) Si
 - c) Depende de la situación del partido. El árbitro puede interrumpir el juego en función del resultado del partido en ese momento.
 - d) No, nunca.
110. Un jugador es culpable de amonestación o expulsión, pero el árbitro deja que el juego continúe en aplicación de la ventaja. ¿Cuándo debe amonestar o expulsar al jugador?
- a) El árbitro no puede aplicar la ventaja y debe interrumpir el juego si el jugador es merecedor de una amonestación o expulsión.
 - b) El árbitro debe interrumpir el juego sólo si el jugador es merecedor de una expulsión y le mostrará la tarjeta roja inmediatamente.
 - c) Cuando el equipo infractor recupera el balón detiene el juego y amonesta o expulsa al jugador.
 - d) La amonestación o expulsión se pronuncia en la siguiente ocasión en que el balón esté fuera de juego.
111. El árbitro permite que el juego continúe aunque un jugador debe ser amonestado. Después detiene el partido para conceder un tiro libre a favor del equipo contra el que se cometió la primera infracción. Un jugador ejecuta el tiro libre de forma rápida para ganar ventaja. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) El árbitro no debe permitir la reanudación del juego hasta que haga sonar su silbato. La amonestación puede ser efectiva en la siguiente interrupción del juego después de que el tiro fue ejecutado.
 - b) Permite que se pueda reanudar el juego rápidamente y amonesta al jugador en la siguiente reanudación del juego.
 - c) No permite que se ejecute de forma rápida el tiro libre y amonesta al jugador que cometió la primera infracción antes de que se reanude el juego.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.

Trivial de las Reglas de Juego



112. ¿Puede el árbitro mostrar una tarjeta amarilla o roja durante el tiempo de descanso o al final del partido?
- a) Sí, puede hacerlo hasta que abandone el estadio.
 - b) Sí, puede hacerlo hasta que abandone el terreno de juego.
 - c) Sí, puede hacerlo hasta el descanso del medio tiempo, pero no cuando el partido haya finalizado.
 - d) No, no puede hacerlo durante el descanso de medio tiempo ni tampoco cuando el partido ya ha finalizado.
113. ¿Tiene autoridad el árbitro para expulsar y ordenar a los oficiales de equipo que se coloquen lejos del terreno de juego y sus límites?
- a) No, el árbitro sólo puede pedirles a los oficiales de equipo que estén tranquilos durante el partido.
 - b) No, nunca.
 - c) Sí, pero sólo al entrenador.
 - d) Sí, el árbitro tiene derecho a tomar tales medidas.
114. Un árbitro asistente señala que el balón ha salido por la línea de banda . A continuación, un defensor dentro del área penal golpea a un atacante de forma violenta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Expulsa al defensor por conducta violenta. El juego se reanuda con un saque de banda.
 - b) Expulsa al defensor por conducta violenta. El juego se reanuda con un tiro penal.
 - c) Amonesta al defensor por conducta antideportiva. El juego se reanuda con un saque de banda.
 - d) Amonesta al defensor por conducta antideportiva. El juego se reanuda con un tiro penal.
115. De acuerdo con las Reglas de Juego, el árbitro puede amonestar a...
- a) jugadores, sustitutos y jugadores sustituidos.
 - b) oficiales de ambos equipos, jugadores y sustitutos.
 - c) jugadores que estén participando en el juego.
 - d) jugadores, sustitutos, jugadores sustituidos y oficiales de los equipos.
116. ¿Puede el árbitro cambiar una decisión?
- a) Depende de la gravedad de la acción cometida.
 - b) No, nunca.
 - c) Sí, si se da cuenta de que es incorrecta o por indicación de un árbitro asistente o del cuarto árbitro, siempre que no se haya reanudado el juego o el partido haya finalizado.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
117. En un tiro libre directo el balón rebota accidentalmente en el árbitro y entra en la meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Siempre concede el gol.
 - b) No concede el gol y da un balón a tierra.
 - c) Depende del lugar desde donde se ejecute el tiro libre directo y el equipo pateo el balón.
 - d) En tal circunstancia, nunca se podrá conceder el gol.



Trivial de las Reglas de Juego

- 118. Un equipo intenta perder un partido de forma deliberada. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- Advierte al capitán que de continuar con esa actitud, suspenderá definitivamente el partido.
 - Suspende definitivamente el partido.
 - Deja que el juego continúe y deja constancia del hecho en el informe del partido.
 - El árbitro no tendrá en cuenta los goles conseguidos durante el periodo en que persista esa actitud.
- 119. La aplicación de la ventaja supone...**
- que el juego continúe si el equipo contra el cual se ha cometido una infracción se beneficia de dicha ventaja.
 - que el jugador que comete la infracción se beneficie de la acción.
 - que el juego continúe si el equipo contra el cual se ha cometido una infracción sigue en posesión del balón.
 - Ninguna de las respuestas es correcta.
- 120. Si el árbitro expulsa a un jugador y éste se niega a abandonar el terreno de juego. ¿Qué decisión toma?**
- Habla con el capitán para que lo obligue a salir del terreno de juego.
 - Deja que el juego continúe y deja constancia en el informe del partido.
 - Habla con los oficiales del equipo para que lo obliguen a salir del terreno de juego.
 - Habla con el capitán y los oficiales del equipo para que lo obliguen a salir del terreno de juego. Si el jugador no lo abandona, suspenderá definitivamente el partido.
- 121. Siguiendo las directrices de las Reglas de Juego, los jugadores que han abandonado el terreno de juego por lesión...**
- pueden volver al mismo sin que el juego esté detenido, tras una indicación del árbitro asistente, el cuarto árbitro o el árbitro.
 - pueden o no volver al terreno cuando el balón esté en juego según la gravedad de la lesión.
 - deben esperar a que el juego esté detenido para reingresar.
 - siempre deben recibir el permiso del árbitro para reingresar en el terreno de juego por la línea de banda si el balón está en juego.
- 122. Un jugador es objeto de una falta imprudente. El balón va a parar a un compañero y el árbitro aplica la ventaja. El compañero, después de controlar el balón, lo pierde al intentar regatear a un adversario. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- Detiene el juego para sancionar la primera infracción.
 - Deja que el juego continúe y amonesta al infractor en la siguiente interrupción del juego.
 - Deja que el juego continúe.
 - Debe sancionar inmediatamente la infracción original y si es necesario amonesta o expulsa al jugador infractor.

Trivial de las Reglas de Juego



123. ¿En cuál de estas situaciones no se necesita que el juego esté detenido para que un jugador pueda reincorporarse al juego?
- Si el árbitro requiere al jugador que abandone el terreno de juego para poner en orden su equipamiento.
 - Si el jugador ha tenido que abandonar el terreno de juego por una herida sangrante.
 - Si el jugador ha tenido que abandonar el terreno de juego para ponerse una bota.
 - Todas las respuestas son correctas.
124. Un defensor, no el guardameta, y un delantero, chocan en un lance del juego y resultan lesionados. El árbitro permite la entrada de los oficiales médicos al terreno de juego. En este caso...
- no es necesario que los jugadores salgan del terreno de juego, una vez atendidos dentro del mismo.
 - si el árbitro considera que uno de ellos tarda en recuperarse, le hace abandonar el terreno de juego.
 - los dos jugadores deben abandonar el terreno de juego después de ser tratados sólo si tienen una herida con sangre.
 - los dos jugadores deben abandonar el terreno de juego, después de que su lesión ha sido evaluada.
125. En un partido el árbitro se lesiona antes del comienzo del partido. ¿Quién ocupará su lugar?
- El cuarto árbitro siempre que el reglamento de la competición no prevea otra alternativa.
 - Ambos equipos decidirán de mutuo acuerdo si el cuarto árbitro dirigirá el partido o si se suspende.
 - El asistente más veterano dirigirá el partido y el cuarto árbitro actuará de asistente.
 - La decisión la toma el árbitro.
126. En la disputa de un balón, un jugador sufre una lesión. El árbitro toma la decisión de interrumpir el juego y, una vez recuperado o retirado del terreno de juego el jugador, el árbitro...
- da un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el jugador.
 - da un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - da un balón a tierra en el lugar donde se encontraba él.
 - da un balón a tierra con un solo jugador del equipo del lesionado.
127. ¿Qué modificaciones permiten las Reglas de Juego en partidos disputados por menores de 16 años?
- El tamaño del terreno de juego.
 - El tamaño, peso y material del balón.
 - La duración del partido.
 - Todas las respuestas son correctas.
128. ¿Qué respuesta es correcta?
- El árbitro debe detener siempre el juego por infracciones a las Reglas 3 y 4.
 - El árbitro no siempre debe detener el juego por infracciones a las Reglas 3 y 4.
 - El árbitro debe detener siempre el juego por infracciones a la Regla 3 pero no por infracciones a la Regla 4.
 - El árbitro siempre debe detener el juego por infracciones a la Regla 4 pero no por infracciones a la Regla 3.



Trivial de las Reglas de Juego

129. El árbitro decide aplicar la ventaja tras una infracción, pero antes de señalarla, el jugador infractor se lleva el balón. El árbitro...
- detiene el juego, pues no señaló la aplicación de la ventaja.
 - no detiene el juego, pues no señaló la aplicación de la ventaja.
 - detiene el juego por la infracción, ya que no se puede beneficiar al infractor.
 - deja que el juego continúe y en la próxima interrupción del juego amonesta al infractor.
130. ¿Cuándo puede el árbitro detener el juego?
- Cuando lo juzgue oportuno, en caso de que se cometa una infracción a las Reglas de Juego.
 - Por cualquier tipo de interferencia externa.
 - Si tras aplicar la ventaja, tal ventaja no sobreviene en ese momento.
 - Todas las respuestas son correctas.
131. Un árbitro intuye que los dos equipos están jugando a no marcar gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Llama la atención de ambos capitanes sobre tal hecho.
 - Advierte a los dos capitanes que de seguir con esa actitud, suspenderá definitivamente el partido.
 - No puede hacer nada y deja que continúe el juego.
 - Ninguna respuesta es correcta.
132. ¿Puede un árbitro autorizar el comienzo de un partido en un campo en el que las metas no tengan redes?
- Es él quien debe decidir si se puede jugar o no.
 - Las Reglas del Juego obligan a que las metas tengan redes, pero él puede decidir comenzar el partido sin ellas.
 - Las Reglas de Juego no requieren de redes para que el partido se pueda iniciar.
 - Todas las respuestas son correctas.
133. ¿Un jugador que está fuera del terreno de juego para recibir atención médica, puede reingresar en el mismo por la línea de meta, estando el balón en juego?
- Sí, siempre que su salida del terreno de juego haya sido por lesión.
 - Sí, con el permiso del árbitro.
 - No. Si el balón está en juego sólo puede reingresar por la línea de banda.
 - Queda a la interpretación del árbitro, pues las Reglas de Juego no indican nada al respecto.
134. De las siguientes infracciones que se pueden producir durante un partido, ¿cual de ellas no le corresponde indicar a un árbitro asistente?
- indicar cuándo se ha producido una falta cerca de él durante un partido.
 - Informar al árbitro que un jugador que estaba previamente sangrando ya está listo para volver.
 - Comprobar que un jugador que ha salido del terreno de juego para adecuar su equipamiento y está junto a él, está ya listo para reincorporarse.
 - Autorizar al equipo médico a entrar en el terreno de juego para evaluar a los jugadores lesionados.

Trivial de las Reglas de Juego



135. ¿Cuál de las siguientes señales realizadas por un árbitro asistente es la correcta, cuando el balón traspasa completamente la línea de banda?
- Levantar la bandera con la mano izquierda o derecha para indicar la dirección del saque de banda.
 - Levantar la bandera siempre con la mano derecha y luego cambiarla en función de la dirección en la que tenga que señalar.
 - No es necesario que señalice nada.
 - Levantar la bandera siempre con la mano izquierda y luego cambiarla en función de la dirección en la que tenga que señalar.
136. ¿Cuál de estas señales realizadas por el árbitro asistente es la más apropiada si se ha marcado un gol pero el balón parece hallarse aún en juego?
- Se quedará inmóvil a la altura de la frontal del área de meta.
 - Correr rápidamente 25-30 m a lo largo de la línea de banda en dirección hacia la línea de medio campo.
 - No realizar ninguna señal.
 - Primero levantar el banderín para atraer la atención del árbitro y luego continuar con el procedimiento normal de correr rápidamente 25-30 m a lo largo de la línea de banda en dirección hacia la línea de medio campo.
137. ¿Puede ingresar al terreno de juego un árbitro asistente para situar a los defensores a 9.15 m del balón en una falta?
- No
 - Sí, siempre.
 - Sí, siempre y cuando el tiro libre se da cerca de la línea de banda y el árbitro sea consciente de que el árbitro asistente lo está haciendo.
 - Queda a criterio del árbitro.
138. ¿Cuál de los siguientes deberes no le corresponde específicamente al árbitro asistente mientras se ejecuta un tiro penal?
- Comprobar si el balón ha cruzado la línea de meta.
 - Señalar si el guardameta se adelanta antes de que se pateo el balón.
 - Señalar cuando se ha conseguido un gol.
 - Señalar si el ejecutor del tiro infringe las Reglas de Juego.
139. ¿Qué debe hacer el árbitro asistente si observa que un jugador fuera del campo visual del árbitro, es culpable de conducta violenta cuando el balón está en juego?
- A menos que exista la posibilidad de ventaja por una ocasión manifiesta de gol, debe levantar la bandera para llamar la atención del árbitro y comunicarle lo ocurrido.
 - Debe levantar la bandera de inmediato para llamar la atención del árbitro y comunicarle lo ocurrido.
 - Debe comunicarlo al árbitro en la siguiente interrupción del juego.
 - No debe hacer nada pues no es su responsabilidad.



Trivial de las Reglas de Juego

140. Cuando se cometa una falta o una incorrección fuera del campo visual del árbitro, el árbitro asistente debe inmediatamente...
- establecer contacto visual con el árbitro.
 - levantar la bandera.
 - utilizar la señal electrónica acústica del "beep", si lo tuviese.
 - Todas las respuestas son correctas.
141. ¿Cuál de estas acciones realizadas por el árbitro asistente es incorrecta si se ha cometido una falta?
- Levantar la bandera si ha sucedido fuera del campo visual del árbitro.
 - Levantar la bandera incluso si el árbitro aplica ventaja.
 - Levantar la bandera si la falta se produjo más cerca de él que del árbitro.
 - Levantar la bandera si, en su opinión, el árbitro tenía una mala visión.
142. ¿Cuál de las siguientes acciones realizadas por un árbitro asistente se considera intervención innecesaria?
- Levantar la bandera cuando el balón ha salido completamente del terreno de juego.
 - Levantar la bandera cuando un jugador debe ser sancionado por encontrarse en posición de fuera de juego.
 - Informar al árbitro cuando ocurre alguna incorrección u otro incidente fuera del campo visual del árbitro.
 - Levantar la bandera por cualquier falta o incorrección que se produzca en el terreno de juego.
143. ¿Cuál de las siguientes acciones debe realizar un árbitro asistente cuando se comete una falta por parte de los defensores dentro del área penal cerca de su posición y fuera del campo visual del árbitro?
- Debe hacer contacto visual con el árbitro para establecer donde está y qué medidas ha tomado.
 - Levantar la bandera con la mano derecha y agitarla levemente si el árbitro no ha tomado ninguna medida.
 - Después de que el árbitro haya hecho sonar su silbato el árbitro asistente debe moverse a lo largo de la línea de banda hacia el banderín de esquina.
 - Todas las respuestas son correctas.
144. ¿Qué debe hacer el árbitro asistente más cercano a donde se produce una situación de enfrentamiento colectivo?
- Entrar en el terreno de juego e intentar separar a los jugadores.
 - Solo observar lo que va sucediendo.
 - No es su responsabilidad intervenir.
 - Deberá ingresar en el terreno de juego para asistir al árbitro.

Trivial de las Reglas de Juego



145. Un árbitro asistente indica que el balón ha salido por la línea de meta, pero el árbitro no ve la señal. Después un defensor golpea con fuerza excesiva a un atacante en el área penal. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Expulsa al defensor y manda reanudar el juego con un tiro penal.
 - Expulsa al defensor y manda reanudar el juego mediante un saque de meta, de salida o de esquina.
 - Manda reanudar el juego mediante un saque de meta o de esquina, aunque no toma ninguna medida disciplinaria.
 - Expulsa al defensor y manda reanudar el juego mediante un saque de meta o de esquina.
146. ¿Existe una situación particular en la que el árbitro está obligado a aceptar la decisión de uno de sus árbitros asistentes?
- Sí, en los saques de banda, meta y fuera de juego.
 - No, el árbitro nunca está obligado a considerar una decisión del árbitro asistente.
 - Sí. Si el árbitro se ha estado temporalmente incapacitado y el juego ha continuado bajo la supervisión del árbitro asistente.
 - Sí, siempre que el árbitro asistente esté más cerca de la jugada.
147. ¿Cuál debe ser la colocación de los asistentes en el lanzamiento de tiros desde el punto penal para determinar el ganador de un partido?
- Un árbitro asistente debe estar a la altura de la línea del área penal y el otro en el centro del círculo central para el control de los demás jugadores.
 - Uno de ellos debe estar en la intersección de la línea de meta con la línea del área de meta y el otro debe estar en el círculo central para controlar a los otros jugadores.
 - Uno de ellos debe estar en la intersección de la línea del área penal y la línea de meta, el otro debe estar en el círculo central para controlar a los otros jugadores.
 - Las respuestas a y c podrían ser correctas.
148. ¿Está obligado el árbitro a indicar lo que le señale un árbitro asistente por el hecho de que haya levantado el banderín?
- Sí, ya que ha indicado una infracción a las Reglas de Juego.
 - No, salvo que el árbitro hubiese resultado temporalmente incapacitado y el árbitro asistente hubiese seguido el desarrollo del juego.
 - Sí, siempre.
 - Las respuestas b y c son correctas.
149. ¿Qué responsabilidad tiene un árbitro asistente durante un tiro penal?
- Observar que ningún jugador entre en el área penal antes de la ejecución del mismo.
 - Señalizar si el guardameta se mueve de la línea de meta antes de que el balón sea pateado y si el balón atraviesa la línea de gol.
 - Señalizar si el ejecutor infringe las Reglas de Juego.
 - Las respuestas b y c son correctas.



Trivial de las Reglas de Juego

150. ¿Cómo debe actuar un árbitro asistente si se ha marcado un gol y no existe duda alguna en cuanto su legalidad?
- Debe confirmar el gol con la mano.
 - Debe correr rápidamente 25-30 m a lo largo de la línea de banda, en dirección hacia la línea media, sin levantar su banderín.
 - Debe correr hacia la línea media con la mano señalando el mismo.
 - Debe correr y situarse de nuevo con el último defensor.
151. ¿Cómo deberá actuar un árbitro asistente que observa una infracción cometida por el equipo atacante y que no ha sido sancionada por el árbitro en la consecución de un gol?
- Deberá establecer contacto visual con el árbitro
 - Deberá levantar la bandera con la mano izquierda.
 - Deberá agitar ligeramente el banderín cuando la tenga en alto.
 - Todas las respuestas anteriores son correctas.
152. ¿Qué debe hacer el árbitro si da por finalizado el primer periodo a los 40 minutos en lugar de a los 45 y se da cuenta de su error después de finalizado el partido?
- Comunicar el incidente a las autoridades competentes.
 - Hacer jugar los cinco minutos que se olvidó de la primera parte.
 - Nada.
 - Ninguna respuesta es correcta.
153. ¿Queda a criterio del árbitro la recuperación del tiempo perdido por lesiones u otras causas que se añadirá al final de cada periodo?
- Sí, siempre queda a su criterio.
 - No, el cuarto árbitro es quien decide cuánto tiempo se agrega al final de cada periodo.
 - No, no es discrecional.
 - No, esa decisión la toma junto con sus asistentes.
154. Se va a disputar un tiempo suplementario para determinar el ganador de un partido, ¿Tienen derecho los jugadores a un descanso en el intermedio del tiempo suplementario?
- No, los equipos deben cambiar solo de terreno de juego para atacar la meta contraria.
 - Los jugadores deben tener la posibilidad de tener un intervalo entre los dos períodos del tiempo suplementario.
 - Sí, se permitirá un descanso no superior a cinco minutos.
 - Está permitido un descanso no superior a diez minutos.
155. El anuncio de los minutos a añadir, ¿expresa el tiempo exacto que queda de partido?
- Sí, una vez indicado el mismo, no se puede modificar.
 - No, simplemente indica la cantidad mínima de tiempo que el árbitro va a añadir al final del periodo.
 - Sí, pero no debe ser más de cinco minutos.
 - Sí, el final del partido debe producirse tan pronto como dicho tiempo haya transcurrido.

Trivial de las Reglas de Juego



156. ¿Puede el árbitro compensar un error de cronometraje sucedido en el primer periodo añadiendo o restando tiempo al segundo periodo?
- a) Sí
 - b) Sí, se puede aumentar o reducir la misma cantidad de tiempo.
 - c) No
 - d) No, sólo se puede reducir.
157. ¿Cuándo no es necesario recuperar el tiempo perdido?
- a) Por la evaluación de lesiones de los jugadores.
 - b) Por las pérdidas de tiempo.
 - c) Cuando el balón sale fuera de juego por cualquier situación normal del juego.
 - d) Por las sustituciones.
158. ¿Qué decisión debe tomar el árbitro si los dos capitanes acuerdan renunciar al descanso de medio tiempo, pero un jugador insiste en su derecho al mismo?
- a) Ignorar la petición.
 - b) Concederlo.
 - c) Concederlo pero más corto de lo que estipula el reglamento de la competición.
 - d) No conceder el descanso si los entrenadores están también de acuerdo.
159. Si el partido se suspende definitivamente, ¿qué decisión toma el árbitro?
- a) Debe comunicar el incidente a las autoridades competentes.
 - b) El partido no se vuelve a jugar.
 - c) Ordena la ejecución de tiros desde el punto penal para determinar el ganador del mismo.
 - d) Procede al lanzamiento de una moneda para determinar quien es el ganador del partido.
160. ¿Qué debe hacer un árbitro si los dos capitanes están de acuerdo en acortar la pausa del medio tiempo y uno de los jugadores insiste en su derecho a que no se acorte el tiempo total del descanso?
- a) Los jugadores tienen que respetar la decisión de ambos capitanes, así que deben aceptar el acortar el descanso.
 - b) El árbitro puede hacer caso omiso de la petición del jugador y acortar el descanso.
 - c) Los jugadores pueden negociar el hecho de renunciar o no al descanso.
 - d) Los jugadores tienen derecho a un descanso completo y si un jugador lo pide el árbitro debe garantizarlo.
161. Un partido tiene dos tiempos iguales de 45 minutos cada uno. ¿Puede modificarse ese tiempo?
- a) Sí, por mutuo acuerdo entre el árbitro y los dos equipos participantes siempre que la decisión se tome antes del inicio del partido y conforme al reglamento de la competición.
 - b) No, nunca.
 - c) Sí, siempre que quiera el equipo visitante.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

162. Un periodo se puede prolongar por...
- las sustituciones.
 - la evaluación de la lesión de un jugador.
 - el lanzamiento de un tiro penal.
 - Todas las respuestas son correctas.
163. Si los dos equipos se ponen de acuerdo para que el descanso dure 20 minutos, ¿Debe el árbitro atender esta petición?
- No, el tiempo de descanso es inamovible ya que es establecido por las asociaciones miembro.
 - Sí, si él lo autoriza.
 - No, ya que el tiempo de descanso no puede exceder de 15 minutos.
 - Sí, al estar ambos equipos de acuerdo.
164. ¿Se deja a la discreción del árbitro decidir si debe añadirse una pérdida de tiempo por una lesión u otra razón?
- No
 - No, el árbitro debe añadir a cada periodo del partido todo el tiempo perdido por razones señaladas en las Reglas de Juego. Sin embargo, la cantidad de tiempo a añadir queda a su discreción.
 - Sí, pues las Reglas de Juego no dicen nada respecto a si un árbitro debe añadir el tiempo perdido o no.
 - Ninguna respuesta es correcta.
165. Cada periodo deberá prolongarse para recuperar el tiempo perdido por...
- las sustituciones.
 - la evaluación de las lesiones de los jugadores.
 - la pérdida de tiempo.
 - Todas las respuestas son correctas.
166. Después del final del primer periodo, y estando en los vestuarios, el árbitro se da cuenta de que se han jugado 4 minutos de menos. ¿Qué decisión toma?
- Ordena a los equipos que salgan al campo para jugar los minutos que faltan y, si los jugadores se niegan, los añade al segundo periodo.
 - Teniendo en cuenta que solo faltaban 4 minutos, da por concluido el primer periodo.
 - Teniendo en cuenta que solo faltaban 4 minutos, los añade al segundo periodo.
 - Ordena a los equipos que salgan al campo para jugar los minutos que faltan; caso de negarse, informa del hecho en su informe.
167. ¿Qué o quién determina el tiempo a recuperar en un periodo?
- El reglamento de la competición.
 - El número de sustituciones efectuadas durante el encuentro.
 - Queda a criterio del árbitro.
 - Las Reglas de Juego indican medio minuto por cada sustitución efectuada más las incidencias que se hayan producido.

Trivial de las Reglas de Juego



168. Todos los partidos deben tener siempre una duración de 90 minutos. ¿Es correcto?
- Sí, siempre.
 - No, no siempre.
 - Sí, pero es una decisión del árbitro.
 - Las respuestas a y c son correctas.
169. Después de finalizar el primer periodo de un partido, ambos equipos se ponen de acuerdo para comenzar el segundo sin descanso. ¿Puede acceder el árbitro a su petición?
- Sí, si ningún jugador pide un descanso, ya que tienen derecho a solicitarlo.
 - No, el Reglamento de la Competición estipula que los jugadores tienen derecho a un descanso.
 - No, la duración del descanso no se puede alterar.
 - Si, si el árbitro así lo establece.
170. Antes del inicio del segundo tiempo, el guardameta del equipo que no realiza el saque de salida se encuentra en su propia mitad del terreno de juego, pero fuera de su meta, a unos 25 m de la misma. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Retrasa el comienzo del segundo tiempo hasta que el guardameta ocupe su lugar en la meta.
 - Ordena el comienzo del segundo tiempo.
 - Retrasa el comienzo del segundo tiempo y amonesta al guardameta por conducta antideportiva.
 - Ordena el comienzo del segundo tiempo, siempre que los dos equipos estén de acuerdo.
171. Un jugador que ejecuta correctamente un saque de salida toca el balón con la mano antes de que cualquier otro jugador tocara o jugara el balón. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - Concede un tiro libre directo a favor del equipo adversario, a ejecutarse en el lugar donde se cometió la infracción.
 - Ordena la repetición del saque de salida.
 - Concede un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario y amonesta al jugador.
172. ¿Puede un guardameta disputar como cualquier otro jugador un balón a tierra?
- Sí, cualquier jugador puede participar.
 - No, nunca.
 - Queda a criterio del árbitro.
 - Sólo si lo disputan ambos guardametas.
173. En una reanudación del juego mediante un balón a tierra, los jugadores de uno de los dos equipos se niegan a participar. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Insiste al equipo para que al menos un jugador de ambos equipos participe.
 - Deja caer el balón en el lugar donde éste se hallaba cuando el juego fue interrumpido.
 - Después del partido redacta un informe sobre lo sucedido a las autoridades competentes.
 - Dice al jugador del equipo que participe que patee el balón para el otro equipo.



Trivial de las Reglas de Juego

174. Antes de que se ejecute el saque de salida, un jugador compañero del ejecutor, se coloca en campo adversario. El ejecutor patea el balón y consigue un gol directamente en la portería contraria. El árbitro...
- ordena la repetición del saque de salida.
 - amonesta al jugador por conducta antideportiva y ordena la repetición del saque de salida.
 - concede un saque de meta al equipo adversario.
 - amonesta al jugador por no cumplir con el procedimiento del saque de salida y concede un saque de meta al equipo adversario.
175. En un saque de salida, dos de los jugadores adversarios se encuentran a menos de 9.15 m del balón. El árbitro da la orden para que se ejecute el saque de salida y uno de esos jugadores juega el balón. El árbitro...
- amonesta al jugador por conducta antideportiva y ordena la repetición del saque de salida.
 - amonesta al jugador por no guardar la distancia en un saque de salida y ordena la repetición del saque de salida.
 - deja que el juego continúe. Una vez finalizado el partido, reflejará tal circunstancia en el informe.
 - ordena la repetición del saque de salida.
176. ¿Quién hace el saque de salida en el primer tiempo del tiempo suplementario?
- El equipo que gane el sorteo.
 - Lo decide el equipo que gane el sorteo.
 - El equipo que no gane el sorteo.
 - El equipo contrario al que realizó el saque de salida en el segundo periodo del partido.
177. Un jugador ejecuta correctamente un saque de salida y como consecuencia del fuerte viento, el balón entra en su propia meta sin haber sido tocado por otro jugador. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un saque de esquina a favor del equipo adversario.
 - Ordena la repetición del saque de salida.
 - Da un balón a tierra.
 - Concede un saque de meta a favor del equipo defensor.
178. Un jugador ejecuta un saque de salida y consigue gol sin que el guardameta adversario llegue a tocar el balón. ¿Es válido el gol?
- Sí, siempre y cuando el balón bote antes de entrar en la meta.
 - No
 - No, es necesario que sea jugado o tocado con anterioridad por otro jugador.
 - Si, siempre y cuando el saque haya sido ejecutado de acuerdo a las Reglas de Juego.
179. ¿Cuántos jugadores de cada equipo pueden participar en un balón a tierra?
- Al menos dos, uno por cada equipo.
 - Un número igual por equipo.
 - Cualquier número.
 - Ninguna respuesta es correcta.

Trivial de las Reglas de Juego



- 180. Un jugador que ejecuta un saque de salida juega el balón por segunda vez con el pie sin que lo toque o lo juegue otro jugador. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Si no puede aplicar ventaja, concede un tiro libre indirecto a ejecutarse desde el lugar donde se produjo la infracción.
 - b) Deja que el juego continúe.
 - c) Concede un tiro libre directo a ejecutarse desde el lugar donde estaba el balón.
 - d) Concede un tiro libre indirecto a ejecutarse desde el lugar donde se produjo la infracción.
- 181. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?**
- a) Un balón a tierra concedido al equipo defensor en su área de meta puede ser ejecutado desde cualquier parte de dicha área.
 - b) Un tiro libre indirecto concedido al equipo defensor en el área de meta será ejecutado desde la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el lugar más cercano a donde ocurrió la infracción.
 - c) Un tiro libre directo concedido al equipo atacante dentro del área de meta será lanzado desde la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el lugar más cercano a donde ocurrió la infracción.
 - d) Un tiro libre directo concedido al equipo defensor en el área de meta será ejecutado desde cualquier parte de dicha área.
- 182. Un jugador entra en el terreno de juego adversario antes de iniciarse el partido con el saque de salida. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Manda repetir el saque.
 - b) Sanciona al equipo del jugador infractor con un tiro libre indirecto.
 - c) Deja que el juego continúe.
 - d) Amonesta al jugador infractor por conducta antideportiva y manda repetir el saque.
- 183. El equipo que gana el sorteo inicial...**
- a) ejecuta el saque de salida en el primer tiempo.
 - b) ejecuta el saque de salida en el segundo tiempo.
 - c) puede dejar a sus adversarios tomar la decisión de hacer el saque de salida o elegir donde les gustaría defender.
 - d) puede elegir entre realizar el saque de salida o la dirección en la que ataque.
- 184. Si un equipo se niega a participar en un balón a tierra, ¿qué decisión toma el árbitro?**
- a) Amonesta al jugador más próximo.
 - b) Amonesta al jugador más próximo y da el balón a tierra.
 - c) Da el balón a tierra.
 - d) Pone el balón en juego y cuando éste esté fuera de juego amonesta al capitán del equipo que se negó a participar.



Trivial de las Reglas de Juego

185. Un jugador ejecuta el saque de salida al comienzo del partido. Al inicio del segundo tiempo, ese mismo equipo ejecuta de nuevo el saque de salida; el árbitro se da cuenta de tal circunstancia pasado un minuto. ¿Qué decisión debe tomar?
- Detiene el partido, amonesta al jugador que ejecutó el saque y da un balón a tierra donde se encontraba el balón en el momento de detener el partido.
 - Detiene el partido, amonesta al jugador que ejecutó el saque y concede un tiro libre indirecto donde se encontraba el balón en el momento de detener el partido.
 - Deja que el juego continúe. Una vez finalizado el partido, reflejará tal circunstancia en el informe.
 - Detiene el partido y ordena repetir el saque de salida por parte del otro equipo. Comienza a cronometrar de nuevo.
186. Antes de efectuarse el saque de salida al comienzo de un partido, un jugador golpea de forma temeraria a un jugador del equipo contrario, ¿qué decisión toma el árbitro?
- Expulsará al jugador pero podrá ser sustituido.
 - Expulsará al jugador y no podrá ser sustituido por lo que el equipo jugará con 10 jugadores.
 - Amonestará al jugador y pedirá al entrenador que lo sustituya.
 - Amonestará al jugador.
187. Según el International F. A. Board, ¿cuál es el número mínimo de jugadores en un terreno de juego para no suspender un encuentro?
- 6
 - 7
 - 14
 - 13
188. Un balón que se ha dejado caer a tierra es pateado y entra directamente en la meta contraria. ¿Qué decisión debe tomar el árbitro?
- Se concederá un saque de esquina.
 - Se concederá un saque de meta.
 - Se concederá el gol.
 - Se repetirá el balón a tierra.
189. Un balón que se ha dejado caer a tierra es pateado y entra directamente en propia meta. ¿Qué decisión debe tomar el árbitro?
- Se concederá un saque de esquina.
 - Se concederá un saque de meta.
 - Se concederá el gol.
 - Se repetirá el balón a tierra.
190. Un jugador ejecuta un tiro libre directo elevando el balón con los pies simultáneamente y consigue un gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede el gol.
 - Muestra al jugador la tarjeta amarilla y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto.
 - Anula el gol.
 - Muestra al jugador la tarjeta amarilla y reanuda el juego con un balón a tierra.

Trivial de las Reglas de Juego



- 191. Un jugador pide abandonar el campo; mientras sale del terreno de juego, el balón viene hacia él y lo pateo a gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Lo amonesta por conducta antideportiva y reanuda el juego con un balón a tierra desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - b) Lo amonesta por conducta antideportiva y sanciona a su equipo con un tiro libre directo a ejecutarse desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - c) Lo amonesta por conducta antideportiva y sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto a ejecutarse desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - d) Lo expulsa por conducta incorrecta y sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto a ejecutarse desde el lugar donde se cometió la infracción.
- 192. Durante el partido, el balón toca en un árbitro asistente, y por ello no llega a salir en su totalidad por la línea de banda. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Da un balón a tierra.
 - b) Deja que el juego continúe.
 - c) Sanciona con un tiro libre indirecto al equipo cuyo jugador tocó el balón por última vez.
 - d) Da saque de banda al equipo que no tocó el balón por última vez.
- 193. Durante el partido entra en el terreno de juego un segundo balón. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Interrumpe el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto a favor del equipo local.
 - b) Deja que el juego continúe y espera a la siguiente interrupción para retirar el segundo balón del terreno de juego.
 - c) Detiene el juego y da un balón a tierra.
 - d) Deja que el juego continúe si no interfiere en el juego; en caso contrario, detiene el juego y lo reanuda con un balón a tierra.
- 194. Si el balón golpea a un árbitro en la cara y luego entra en la meta mientras que él queda incapacitado temporalmente, ¿debe concederse el gol aunque no lo haya visto el árbitro?**
- a) Sí, pero sólo si en opinión de los árbitros asistentes y/o el cuarto árbitro el gol se ha conseguido de forma legal.
 - b) Sí, en todos los casos.
 - c) No.
 - d) Sí, pero sólo si en su opinión el gol se ha conseguido de forma legal.
- 195. ¿Cuándo está el balón en juego si el guardameta tiene el balón controlado en sus manos?**
- a) Cuando lo pateo.
 - b) Cuando es jugado por un compañero o un adversario.
 - c) El balón está en juego en todo momento.
 - d) Cuando lo bote.



Trivial de las Reglas de Juego

196. El balón traspasa en su totalidad la línea de meta por el exterior de los postes, bien por la tierra o bien por el aire, sin haberse cometido una infracción anterior. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Un saque de esquina o gol.
 - Un saque de meta o de esquina.
 - Un saque de esquina, de meta, gol, balón a tierra o saque de banda.
 - Ninguna respuesta es correcta.
197. El balón está en juego cuando...
- rebote en los postes, travesaño o poste de esquina, o rebote del árbitro o de un árbitro asistente.
 - rebote en los postes, travesaño o poste de esquina, o rebote del árbitro o de un árbitro asistente ubicado en el interior del terreno de juego.
 - rebote en los postes, travesaños, postes de esquina, postes del medio campo (si los hubiese), árbitro o árbitros asistentes situados dentro del terreno de juego y permanece dentro de los límites de este.
 - Ninguna respuesta es correcta.
198. Para sortear a un adversario, un atacante sale voluntariamente del terreno de juego y, al pasar junto al banquillo contrario, insulta al médico. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Lo amonesta y sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto.
 - Lo expulsa y sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto.
 - Lo expulsa y da un balón a tierra.
 - Ninguna respuesta es correcta.
199. En un partido se consigue un gol jugando voluntariamente el balón con la mano, ¿puede ser válido en alguna situación?
- No, nunca.
 - Sí, pues no es infracción jugar el balón con la mano de forma voluntaria.
 - Sí en algunos casos.
 - No, pues es una infracción sancionada con tiro libre directo, según la Regla 12.
200. Para determinar el ganador de un partido, se permiten en el reglamento de la competición de las asociaciones miembro...
- solo los procedimientos aprobados por el International F. A. Board y descritos en la Reglas de Juego.
 - solo los procedimientos aprobados por las asociaciones miembro.
 - cualquier tipo de procedimiento aprobado por el propio Reglamento de la Competición.
 - Ninguna respuesta es correcta.
201. Si el reglamento de la competición establece que debe haber un equipo ganador después de un partido o una eliminatoria que finaliza en empate, se permiten solamente los siguientes procedimientos aprobados por el Internacional F. A. Board:
- la regla de goles marcados fuera de casa.
 - el tiempo suplementario.
 - los tiros desde el punto penal.
 - Todas las respuestas son correctas.

Trivial de las Reglas de Juego



202. ¿Se puede conseguir un gol por medio de una mano voluntaria?
- No
 - Si, solo el guardameta y, si no han contravenido previamente las Reglas de Juego.
 - Sí, siempre que el balón estuviese previamente en juego.
 - Queda a criterio del árbitro.
203. Un sustituto está calentando detrás de su meta. Cuando su equipo está en peligro de recibir un gol, entra en el terreno de juego y evita el gol con el pie. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Detiene el juego, lo amonesta y reanuda el juego con un balón a tierra, a ejecutarse desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo el juego.
 - Detiene el juego, lo expulsa y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto en contra de su equipo, a ejecutarse desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo el juego.
 - Detiene el juego, lo expulsa y lo manda reanudar con un tiro penal en contra de su equipo.
 - Detiene el juego, lo amonesta y lo manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto en contra de su equipo, a ejecutarse desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo el juego.
204. Si un árbitro concede un gol antes de que el balón haya pasado por completo la línea de meta e inmediatamente se da cuenta de su error. ¿Cómo debe proceder?
- Reanuda el juego con un balón a tierra.
 - Concede el gol.
 - Concede un saque de meta al equipo defensor.
 - Ninguna respuestas es correcta.
205. Un equipo que juega con 12 jugadores recibe un gol y el árbitro se da cuenta del hecho antes de que se reanude el juego. ¿Qué decisión debe tomar?
- No concede el gol.
 - Concede el gol. Expulsa al jugador nº 12 por conducta incorrecta y le indica que abandone el terreno de juego.
 - Concede el gol. Amonesta al jugador nº 12 por conducta antideportiva y le indica que abandone el terreno de juego.
 - Concede el gol. Le indica que abandone el terreno de juego.
206. Cuando el guardameta tiene cogido el balón con las manos dentro de su propia área de penal, ¿puede conseguir un gol?
- No, nunca.
 - No, ya que el guardameta no puede conseguir gol por medio de mano voluntaria.
 - Si.
 - No, ya que el guardameta no puede marcar un gol sin que toque el balón en otro jugador.
207. Un balón entra en una meta tras rebotar accidentalmente en el árbitro. ¿Es válido el gol?
- No, el juego lo reanuda con un balón a tierra.
 - No, porque el árbitro no forma parte del partido.
 - Sí, siempre y cuando no haya habido infracción del equipo que lo consigue.
 - Sí, salvo si el balón viene de un tiro libre indirecto o saque de banda.



Trivial de las Reglas de Juego

208. El balón golpea a un árbitro en la cara, que queda incapacitado temporalmente; luego, el balón entra en la meta. ¿Debe concederse el gol aunque no lo haya visto el árbitro?
- Sí, si en opinión del árbitro asistente número 1 el gol se ha marcado legalmente.
 - Sí, si en opinión de ambos árbitros asistentes el gol se ha marcado legalmente.
 - Sí, si en opinión de uno de los árbitros asistentes o del cuarto árbitro el gol se ha marcado legalmente.
 - Todas las respuestas son correctas.
209. ¿Se puede marcar un gol jugando voluntariamente el balón con la mano?
- Sí, en algunos casos.
 - Sí, siempre.
 - Nunca.
 - No, pues según las Reglas de Juego sería tiro libre directo o penal a favor del equipo adversario.
210. Tras la consecución de un gol, el árbitro observa que el árbitro asistente tiene la bandera levantada. Este indica al árbitro que unos segundos antes de la consecución del gol, el guardameta del equipo atacante golpeó a un adversario en el interior de su propia área penal. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede el gol y amonesta al guardameta.
 - Concede el gol, y expulsa al guardameta.
 - Anula el gol, expulsa al guardameta y concede un tiro penal a favor del equipo contrario.
 - Anula el gol, expulsa al guardameta y da un balón a tierra en el lugar donde el delantero golpeó el balón.
211. Cuando el balón va a entrar en la meta, un espectador lanza un objeto que llega a impactar en el balón, pero no evita que el balón entre en la misma. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Detiene el juego y lo manda reanudar mediante un tiro libre indirecto a ejecutarse desde el lugar donde impactó el objeto con el balón.
 - Detiene el juego y lo reanuda con un balón a tierra a ejecutarse desde el lugar donde impactó el objeto con el balón.
 - Deja seguir el juego y concede el gol. Hace un informe detallado al final del partido.
 - Detiene el juego y lo reanuda con un balón a tierra a ejecutarse desde el lugar donde estaba el balón cuando el objeto fue lanzado.
212. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta?
- Si en un balón a tierra el balón toca el suelo y entra directamente en la meta, se vuelve a repetir.
 - En una sustitución el sustituto entra al terreno de juego únicamente por la línea media y con el juego detenido.
 - En los lanzamientos de tiros de penal para determinar el ganador de un partido, todos los jugadores titulares y suplentes deberán permanecer en el interior del círculo central, a excepción del jugador que lanza el penal y los dos guardametas.
 - Un jugador que ha salido del campo para ser atendido de una herida sangrante puede volver al mismo cuando el árbitro lo autorice, aún con el balón en juego, pudiendo hacer la comprobación el cuarto árbitro o el árbitro asistente.

Trivial de las Reglas de Juego



213. ¿Es correcto que al marcar un gol, el jugador que lo consigue o alguno de sus compañeros se encarama a las vallas periféricas?
- Sí, pues los jugadores pueden celebrar un gol siempre que no inciten a la violencia.
 - Sí, y los jugadores pueden quitarse la camiseta y celebrar el gol.
 - No, y se amonestará al jugador por conducta antideportiva.
 - Sí, pues es una forma de celebrar un gol, siempre que no se quiten la camiseta.
214. Un espectador entra en el terreno de juego con la intención de evitar un gol, pero no llegando a conseguir su objetivo. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Da un balón a tierra.
 - Concede el gol si el espectador no interfirió en el juego.
 - Siempre concede el gol.
 - En todos los casos anula el gol.
215. ¿Debe darse validez a un gol si un cuerpo extraño intenta detener el balón antes de traspasar la línea de meta, entre los postes y por debajo del travesaño, pero no lo consigue?
- No, nunca.
 - No, se detendrá el juego y se reanudará con un balón a tierra donde estaba el balón cuando el juego se detuvo.
 - En todos los casos se aplicará la ventaja y, caso de ser gol, se concederá.
 - Si el cuerpo extraño interfiere en el juego, el gol será anulado. De lo contrario se concederá el gol.
216. ¿Puede un guardameta conseguir un gol con las manos desde su propia área penal en cualquiera de las dos metas?
- Sí, siempre.
 - No, nunca.
 - Sí, siempre y cuando el balón esté en juego.
 - No, solo en la meta del equipo contrario.
217. En un saque de banda hacia la meta adversaria, el balón golpea en un poste, vuelve rechazado hacia el área penal y toca en el árbitro, entrando en esa meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Anula el gol y concede un saque de esquina.
 - Anula el gol y da un balón a tierra a ejecutarse desde la línea del área de meta, paralela a la línea de meta, en el punto más cercano por donde el balón entró en la meta.
 - Anula el gol y concede un saque de meta.
 - Concede el gol.
218. Se sanciona la infracción de fuera de juego de un jugador que corre hacia la portería adversaria. ¿Desde dónde se lanza el tiro libre indirecto?
- Desde el lugar donde estaba el jugador en el momento en que el interfirió en el juego.
 - Desde la posición en que se encontraba el jugador cuando el árbitro hizo sonar el silbato.
 - Desde la posición en que se encontraba el jugador cuando su compañero le envió el balón.
 - Desde el lugar en el que se encontraba el penúltimo defensor o el balón cuando el fuera de juego ocurrió.



Trivial de las Reglas de Juego

219. Un jugador en posición de fuera de juego sale del terreno de juego para mostrar al árbitro que no participa en el juego activo. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Lo amonesta por salir del terreno de juego sin su permiso.
 - Lo sanciona por fuera de juego.
 - Lo amonesta por conducta antideportiva.
 - Deja que el juego continúe.
220. Un jugador abandona el terreno de juego por su línea de meta para dejar a un adversario en posición de fuera de juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Lo amonesta por conducta antideportiva.
 - Permite que continúe el juego si puede aplicar ventaja. Cuando el balón no esté en juego, lo amonesta por conducta antideportiva.
 - Permite que continúe el juego si puede aplicar ventaja. Cuando el balón no esté en juego, amonesta al defensor por salir del terreno de juego sin su permiso.
 - Deja que el juego continúe.
221. Un atacante se sitúa en el interior de la meta adversaria y al mismo tiempo, un compañero suyo anota un gol. ¿Qué medidas toma el árbitro si la acción del jugador distrae al adversario?
- Anula el gol, lo amonesta por salir del terreno de juego sin su permiso y reanuda el juego con un balón a tierra desde el lugar donde estaba el balón cuando el juego fue detenido.
 - Anula el gol, lo amonesta por salir del terreno de juego sin su permiso y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario desde el lugar donde estaba el balón cuando el juego fue detenido.
 - Anula el gol por fuera de juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario desde el lugar donde estaba el balón cuando el juego fue detenido.
 - Anula el gol, lo amonesta por conducta antideportiva y reanuda el juego con un balón a tierra desde el lugar donde estaba el balón cuando el juego fue detenido.
222. ¿Puede un compañero del ejecutor de un tiro penal estar en posición de fuera de juego?
- No, los compañeros del ejecutor deberán permanecer por detrás del punto penal.
 - Sí, los jugadores pueden situarse en cualquier lugar fuera del área penal.
 - Sí, siempre.
 - No. El jugador es amonestado por conducta antideportiva.
223. Un defensor abandona el terreno de juego por su línea de meta para dejar a su adversario en posición de fuera de juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Sanciona al equipo defensor con un tiro libre indirecto y amonesta al defensor por conducta antideportiva.
 - Deja que continúe el juego si el balón está en posesión del otro equipo, y cuando el balón no esté en juego, amonesta al defensor por salir deliberadamente del terreno de juego sin su permiso.
 - Detiene el juego en todos los casos y amonesta al defensor por salir deliberadamente del terreno de juego sin su permiso.
 - Todas las respuestas son correctas.

Trivial de las Reglas de Juego



224. Un atacante pasa el balón a un compañero en posición de fuera de juego. Antes de que el balón llegue a este jugador, un defensor lo toca deliberadamente con la mano. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Si en opinión del árbitro, el jugador en posición de fuera de juego interfiere en el juego, es sancionado por ello.
 - b) Si en opinión del árbitro, el jugador en posición de fuera de juego interfiere en un adversario, es sancionado por ello.
 - c) Si en opinión del árbitro, el jugador en posición de fuera de juego no interfiere en un adversario, sanciona la mano.
 - d) Las respuestas b y c pueden ser correctas.
225. Un jugador atacante efectúa correctamente un saque de banda. El balón lo recibe un compañero que estaba en posición de fuera de juego que, tras controlarlo, consigue gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) No concede el gol, el juego se reanuda con un tiro libre indirecto por participar activamente en el juego desde una posición de fuera de juego.
 - b) Sanciona el fuera de juego.
 - c) No concede el gol, el juego se reanuda con un saque de meta.
 - d) Concede el gol.
226. Un jugador está en una posición de fuera de juego y su compañero no; ambos corren hacia el balón y el compañero que no está en fuera de juego juega el balón. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) No toma ninguna decisión y deja que el juego continúe.
 - b) Interrumpe el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto por fuera de juego del jugador.
 - c) Interrumpe inmediatamente el juego y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - d) Interrumpe el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto contra el equipo atacante por conducta antideportiva.
227. Un jugador está en posición de fuera de juego e interfiere claramente el campo de visión del guardameta. Un compañero lanza a meta y consigue un gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Concede el gol.
 - b) Concede el gol si el balón no toca en el jugador.
 - c) Anula el gol y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto.
 - d) Concede el gol, ya que no puede sancionar a un jugador sólo por estar en posición de fuera de juego.
228. No hay infracción de fuera de juego si...
- a) un jugador recibe el balón directamente de un saque de meta, saque de banda o saque de esquina.
 - b) un jugador se encuentra en su propia mitad de campo o está a la misma altura que el penúltimo adversario o está a la misma altura que los dos últimos adversarios.
 - c) si el balón fue jugado por última vez por un adversario.
 - d) Todas las respuestas anteriores pueden ser correctas.



Trivial de las Reglas de Juego

229. Un defensor y su compañero el guardameta chocan; el defensor se queda fuera del terreno de juego sin producirse una lesión grave. El árbitro...
- detiene el juego para permitir que el jugador sea atendido.
 - permite que el juego continúe y, hasta la siguiente interrupción, considera al defensor como ubicado fuera del terreno de juego en caso de sancionar el fuera de juego.
 - permite que el juego continúe y, hasta la siguiente interrupción, considera al defensor dentro del terreno de juego en caso de sancionar el fuera de juego.
 - permite que el juego continúe y considera al defensor dentro del terreno de juego en caso de sancionar el fuera de juego hasta que su equipo tenga una posesión clara del balón.
230. Un jugador en posición de fuera de juego sale del terreno de juego para no ser sancionado. ¿Cuándo puede reincorporarse al terreno de juego?
- En cualquier momento, con permiso del árbitro.
 - En cualquier momento, sin permiso del árbitro, mientras que haya salido por una de las líneas de banda, cuando el balón estaba en juego.
 - En cualquier momento sin permiso del árbitro, siempre que su entrada no le dé a su equipo una ventaja táctica.
 - En cualquier momento sin permiso del árbitro, pero si el balón está en juego lo hará por una línea de banda, y si no está en juego lo hará por cualquier línea del terreno de juego.
231. ¿Se puede sancionar por estar en posición de fuera de juego a un jugador que se encuentra con medio cuerpo en cada mitad del terreno de juego?
- Sí, si interfiere en el juego o en un adversario.
 - No, porque el centro de su cuerpo queda sobre la línea media.
 - Sí, pero solo si su pie toca el terreno de juego adversario.
 - Ninguna respuesta es correcta.
232. Un jugador que está en posición de fuera de juego recibe el balón tras rebotar este en un adversario y después de que un compañero lo patease ¿Qué decisión toma el árbitro?
- El árbitro deja que el juego continúe porque el balón viene de un adversario.
 - El árbitro deja que el juego continúe si el jugador que recibe el balón no está interfiriendo en el juego de un adversario.
 - El árbitro sanciona el fuera de juego y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto.
 - Ninguna respuesta es correcta.
233. Un jugador sale fuera de los límites del terreno de juego para no incurrir en posición de fuera de juego. ¿Cuándo puede volver al terreno de juego?
- En cualquier momento previa autorización del árbitro.
 - En cualquier momento sin previa autorización del árbitro, siempre y cuando haya salido por una de las líneas laterales en el momento en el que el balón estaba en juego.
 - En cualquier momento sin previa autorización del árbitro, con la condición de que su entrada en el terreno de juego no suponga beneficio táctico alguno para su equipo.
 - En cualquier momento sin previa autorización del árbitro, pero si es con el balón en juego lo hará por una línea de banda y si es con el juego detenido lo hará por cualquier línea.

Trivial de las Reglas de Juego



234. ¿Cuándo se considera que un jugador que está en posición de fuera de juego se encuentra, a juicio del árbitro, implicado en el juego activo?
- Cuando interviene en el juego.
 - Cuando intenta intervenir en el juego.
 - Cuando está tratando de sacar ventaja de dicha posición.
 - Todas las respuestas son correctas.
235. ¿En qué situaciones no se sancionará a un jugador con fuera de juego cuando recibe el balón de un compañero?
- Mientras se encuentre en la mitad del terreno de juego adversario.
 - Siempre que reciba el balón directamente de un saque de meta, saque de banda o saque de esquina.
 - Se sanciona siempre.
 - En la medida en que no intervenga en el juego.
236. ¿Cuáles de estos requisitos han de darse para que un árbitro sancione a un jugador que esté en posición de fuera de juego?
- Que corra él solo hacia el balón.
 - Que toque el balón.
 - Que esté en la línea de visión de un defensor.
 - Todas las respuestas son correctas.
237. ¿Cuál es la sanción para un jugador que está en posición de fuera de juego?
- Un tiro libre indirecto.
 - Un balón a tierra.
 - No es infracción.
 - Un tiro libre directo.
238. ¿En cuál de estos casos no existe infracción de fuera de juego?
- En un tiro libre.
 - Cuando el balón rebota en un adversario.
 - Durante un tiro penal.
 - En todos los casos anteriores es posible la infracción de fuera de juego.
239. ¿Es posible ser sancionado con fuera de juego si un jugador recibe el balón de un compañero que se lo ha pasado hacia atrás?
- No, puesto que el balón se dirige hacia el área del atacante.
 - No, en los pases hacia atrás no existe el fuera de juego.
 - Sí, si el jugador que intenta recibir el balón parte de una posición de fuera de juego.
 - Todas las respuestas son correctas.



Trivial de las Reglas de Juego

240. Se da un pase a un compañero en posición de fuera de juego. Al recibir el balón, el jugador es objeto de falta por un defensor. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Sanciona el fuera de juego porque ocurrió antes de la falta; el defensor será sancionado disciplinariamente si la falta cometida así lo requiriese.
 - Sanciona la falta si aún no había señalado el fuera de juego. La falta se considera una acción más grave. Sanciona al defensor según corresponda.
 - Simplemente sanciona el fuera de juego porque ocurrió antes de la falta.
 - Sanciona la falta, siempre y cuando el jugador en fuera de juego no esté implicado en el juego. Sanciona al defensor según corresponda.
241. ¿Cuándo puede un jugador en una posición de fuera de juego ser sancionado por estar involucrado en el juego activo?
- Cuando recibe el balón de un compañero directamente de un saque de meta.
 - Cuando recibe el balón de un rebote de un adversario después de ser jugado por un compañero.
 - Cuando recibe el balón de un compañero directamente de un saque de esquina.
 - Ninguna respuesta es correcta.
242. ¿Puede ser sancionado por fuera de juego un jugador que está caído en el suelo por lesión?
- No, nunca.
 - Sí, siempre.
 - Sí, si le toca el balón.
 - No, si el balón le toca de forma involuntaria.
243. Un jugador se encuentra en su propia mitad del terreno de juego cuando recibe el balón de un compañero. ¿Puede ser sancionado por fuera de juego?
- Sí, si estaba en posición de fuera de juego cuando se produjo el pase.
 - No, porque lo recibe en su propio campo.
 - No, pues es una de las excepciones que marca la Regla 11.
 - Ninguna respuesta es correcta.
244. El balón pateado por un atacante llega rebotado del árbitro a un compañero, que se encuentra en posición de fuera de juego, éste lo controla y consigue gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede el gol, porque el balón procede del árbitro y no de un compañero.
 - No concede el gol, y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto.
 - Concede el gol siempre que el balón lo toque otro jugador antes de entrar en la meta.
 - Todas las respuestas son correctas.
245. Un jugador en posición de fuera de juego recibe el balón lanzado por un compañero tras rebotar en un defensor. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Deja continuar el juego, pues el balón viene de un adversario.
 - Deja continuar el juego si el jugador que recibe el balón no ha interferido en el juego de un adversario.
 - Sanciona el fuera de juego y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto.
 - Queda a su criterio.

Trivial de las Reglas de Juego



246. Un jugador en posición de fuera de juego y sin interferir de forma alguna en un adversario corre hacia el balón. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- El árbitro deberá esperar hasta que el jugador en posición de fuera de juego toque el balón.
 - El árbitro deberá esperar para ver si el jugador en posición de fuera de juego interfiere en el juego tocando el balón o si es el único atacante que puede participar en el juego.
 - El árbitro sancionará inmediatamente el fuera de juego.
 - Ninguna respuesta es correcta.
247. ¿Hay alguna ocasión en la que el árbitro deba aplicar la ventaja en una infracción de fuera de juego?
- No, la ventaja nunca debe ser aplicada en la zona defensiva.
 - No, la ventaja no puede aplicarse por infracciones de fuera de juego.
 - Sí, siempre y cuando el balón esté claramente controlado por un jugador defensor y dicho equipo se beneficie de tal decisión.
 - Sí, siempre.
248. Si un atacante se encuentra a la misma altura que el guardameta, siendo este el último jugador defensor, ¿existe posición de fuera de juego?
- No, ya que las Reglas de Juego indican que estando a la misma altura no es fuera de juego.
 - Sí, las Reglas de Juego indican que deberá estar a la misma altura con el penúltimo adversario o el balón.
 - No, ya que tiene un adversario entre él y la línea de meta.
 - No, nunca.
249. Si el árbitro no ha sancionado la posición de fuera de juego de un jugador por considerar que no interfería en el juego de un adversario, ¿es correcto que lo haga después si el balón ha tocado los postes de la meta o al guardameta?
- No, nunca.
 - Sí, siempre y cuando haya sacado ventaja de dicha posición.
 - No, siempre se considera una segunda jugada.
 - Sí, siempre.
250. Un jugador es zancadilleado, pero consigue pasar el balón a un compañero que está en posición de fuera de juego. ¿Debe aplicar el árbitro la ventaja?
- Sí, aplica la ventaja y en el momento que el compañero reciba el balón, sanciona al jugador por interferir en el juego.
 - No, debe sancionar la infracción que se cometió con anterioridad al pase.
 - Sí, aplica la ventaja y, una vez termine la jugada, amonesta al jugador infractor por conducta antideportiva.
 - No, la ventaja no debe aplicarse en este tipo de situaciones. El equipo infractor debe ser siempre sancionado con un tiro libre directo y se amonesta al jugador por conducta antideportiva.



Trivial de las Reglas de Juego

251. Un defensor efectúa un saque de meta directamente a un compañero situado en posición de fuera de juego, éste controla el balón y consigue un gol. ¿El gol es legal?
- No, puesto que el jugador parte de fuera de juego.
 - Sí, siempre y cuando el balón lo toque otro jugador antes de entrar en la meta.
 - Sí, porque en el saque de meta no hay fuera de juego.
 - Sí, siempre y cuando el balón lo toque un adversario antes de entrar en la meta.
252. El árbitro ve a un defensor salir del terreno de juego por una lesión constatable, lo que deja a un adversario en posición de fuera de juego. ¿Puede este ser sancionado por fuera de juego si interviniese en el juego?
- Sí, siempre.
 - No. Para sancionar o no el fuera de juego, se considera que el defensor está situado sobre su línea de meta.
 - No, el defensor será amonestado por salir del terreno de juego sin permiso del árbitro.
 - No, y el defensor será amonestado por conducta antideportiva.
253. Se hace una carga de forma imprudente contra un jugador y el balón no está a distancia de juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un tiro libre directo o un tiro penal a favor de su equipo.
 - Deja que el juego continúe porque el balón no estaba a distancia.
 - Expulsa al jugador infractor por conducta violenta.
 - Concede un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario por impedir el avance de un adversario.
254. Un jugador que no es el guardameta se encuentra en su propia área penal sujetando una canillera o espinillera con la mano y golpea el balón con ella evitando que entre en su meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro penal en contra de su equipo.
 - Lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto en contra de su equipo. La espinillera forma parte del equipamiento de los jugadores.
 - Lo expulsa por impedir un gol y manda reanudar el juego con un tiro penal en contra de su equipo.
 - Lo amonesta por conducta antideportiva y reanuda el juego con un balón a tierra. La espinillera forma parte del equipamiento de los jugadores.
255. Un guardameta se encuentra en su propia área penal sujetando una canillera o espinillera con la mano y golpea el balón con ella evitando que entre en su meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto en contra de su equipo.
 - Le amonesta por jugar el balón con la mano y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto en contra de su equipo.
 - Lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro penal en contra de su equipo.
 - Ninguna respuesta es correcta.

Trivial de las Reglas de Juego



256. Un jugador juega el balón y al encontrarse a un adversario en su camino abandona el terreno de juego para seguir jugándolo. El adversario le sujeta fuera del terreno de juego para impedir su progresión. El árbitro...
- a) amonesta al adversario por conducta antideportiva y reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego.
 - b) amonesta al adversario por conducta antideportiva, y manda reanudar el juego con un tiro libre directo en el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego.
 - c) amonesta al adversario por conducta antideportiva, y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto en el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego.
 - d) deja que el juego continúe ya que la acción tuvo lugar fuera del terreno de juego.
257. Mientras el balón está en juego, un jugador situado en su área penal lanza un objeto a un adversario que está fuera de dicha área penal con uso de fuerza excesiva. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Lo expulsa por juego brusco grave y manda reanudar el juego con un tiro libre directo que se lanzará desde el lugar donde el objeto golpeó o hubiese golpeado al adversario.
 - b) Lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro penal.
 - c) Lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo que se lanzará desde el lugar el lugar donde el objeto golpeó o hubiese golpeado al adversario.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
258. Un jugador lanza un objeto, por ejemplo una bota, con uso de fuerza excesiva desde el interior del terreno de juego a una persona sentada en el área técnica, mientras el balón está en posesión de su equipo. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto que se ejecutará desde el lugar en que se encontraba el balón cuando se detuvo el juego.
 - b) Lo expulsa por juego brusco grave y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto que se ejecutará desde el lugar donde se arrojó el objeto.
 - c) Lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo que se ejecutará desde el lugar donde se arrojó el objeto.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
259. Un jugador en su área penal golpea al árbitro. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego mediante un tiro penal.
 - b) Lo expulsa por conducta violenta y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - c) Lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - d) Lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo contrario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.



Trivial de las Reglas de Juego

260. Para sortear a un adversario, un atacante sale voluntariamente del terreno de juego y, al pasar junto al banquillo contrario, insulta al médico. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Lo amonesta y sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto.
 - Lo expulsa y sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto.
 - Lo expulsa y da un balón a tierra.
 - Ninguna respuesta es correcta.
261. Un jugador es culpable de conducta antideportiva con el balón en juego. El árbitro detiene el juego y lo amonesta . El juego se reanuda con...
- un tiro libre indirecto.
 - un tiro libre directo.
 - un tiro libre, un tiro penal o un balón a tierra.
 - un balón a tierra.
262. ¿Puede mostrar el árbitro la tarjeta amarilla o roja a un jugador para amonestarlo o expulsarlo en el túnel de vestuarios durante el descanso del medio tiempo?
- Sí. La puede mostrar desde que comienza el encuentro hasta que finaliza, incluido el descanso del medio tiempo.
 - No, debe comunicar verbalmente a los oficiales y al capitán del equipo.
 - No, debe comunicar verbalmente al jugador y a los oficiales de los equipos la sanción disciplinaria.
 - Sí, siempre.
263. Un jugador sale del terreno de juego mientras el balón está en juego y golpea con uso de fuerza excesiva a un oficial del equipo contrario. El árbitro...
- amonesta al jugador infractor y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - expulsa al jugador infractor y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - expulsa al jugador infractor y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - si no puede aplicar la ventaja detiene el juego, expulsa al jugador por conducta violenta y concede un tiro libre indirecto en donde el balón se encontraba cuando el juego fue detenido.
264. Dos jugadores del mismo equipo dentro del terreno de juego se golpean entre sí con uso de fuerza excesiva mientras el balón está en juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Deja seguir el juego y amonesta a los dos jugadores cuando se haya interrumpido el juego.
 - Expulsa a los dos jugadores y concede un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - Deja continuar el juego porque la infracción no ha sido cometida a un adversario.
 - Ninguna respuesta es correcta.

Trivial de las Reglas de Juego



265. Se concede un tiro libre indirecto al equipo adversario si un guardameta toca el balón con las manos después de que un jugador de su equipo lo haya cedido con el pie. ¿Se le debe amonestar por esta infracción?
- Sí, siempre.
 - Sí, si el árbitro determina que ha cometido una conducta antideportiva.
 - Sí, pues se considera pérdida de tiempo.
 - No
266. Cuando el balón va a entrar en una meta, un espectador entra en el terreno de juego con la intención de evitar el mismo. Toca el balón , pero no puede impedir que entre en la misma. El árbitro...
- concede el gol si el espectador no interfiere en ningún jugador.
 - detiene el juego, y lo reanuda con un balón a tierra.
 - concede un saque de meta o saque de esquina, dependiendo de quien tocó el balón por última vez.
 - detiene el juego, y lo manda reanudar con un libre indirecto.
267. Un jugador eleva el balón con el pie y lo cede con la cabeza al guardameta, quien lo despeja con el pie. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Amonesta al jugador por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar en donde el jugador elevó el balón.
 - Amonesta al jugador por conducta antideportiva, y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto, a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar en donde estaba el guardameta.
 - Deja que el juego continúe.
 - Ninguna respuesta es correcta.
268. Un jugador fuera de su área penal, se quita una bota y la lanza contra el balón cuando éste se encontraba en su área penal, impidiendo así un gol. El árbitro...
- lo expulsa por impedir un gol mediante una mano voluntaria y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde donde se encontraba el infractor.
 - lo expulsa por impedir un gol mediante una mano voluntaria y manda reanudar el juego con un tiro penal, a favor del equipo adversario.
 - lo expulsa por impedir un gol mediante una mano voluntaria y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde donde se encontraba el infractor.
 - lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
269. Escupir a un adversario o cualquier otra persona es...
- juego brusco grave.
 - conducta violenta.
 - conducta antideportiva.
 - sancionable con una expulsión por estar tipificado explícitamente en la Regla 12.



Trivial de las Reglas de Juego

270. El árbitro muestra una tarjeta de amonestación por una zancadilla temeraria. Dicha amonestación es la segunda y el jugador es expulsado. El asistente más cercano avisa al árbitro que el balón había salido anteriormente por la línea de meta. El árbitro...
- concede un saque de meta y no expulsa al jugador.
 - concede un saque de meta, mantiene la amonestación y expulsa al jugador.
 - reanuda el juego con un balón a tierra, mantiene la amonestación y expulsa al jugador.
 - decide que acción toma.
271. ¿Desde qué lugar se reanuda el juego tras la conducta antideportiva del jugador que eleva el balón con el pie para cederlo a su guardameta con la cabeza?
- Desde el lugar donde estaba el jugador infractor cuando el guardameta recibió el balón.
 - Desde el lugar donde se encontraba el guardameta.
 - Desde el lugar donde estaba el jugador que cometió la infracción.
 - Ninguna respuesta es correcta.
272. Un jugador entra en el terreno de juego diez minutos después de haber sido expulsado, cuando su equipo tenía el balón en su poder, y golpea al guardameta contrario en el área de meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Deja que el juego continúe. Cuando el balón esté fuera de juego expulsa al jugador infractor y manda reanudar el juego conforme a las Reglas de Juego.
 - Lo expulsa y manda reanudar el juego mediante un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, desde el sitio donde se encontraba el balón.
 - Reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar por el que entró el jugador.
 - Ordena al jugador expulsado que abandone el terreno de juego y reanuda el juego con un balón a tierra a ejecutarse en el lugar en donde se encontrase el balón, elevando informe de tal circunstancia.
273. ¿Cuál de las siguientes infracciones no debe ser sancionada con un tiro libre directo?
- Empujar a un adversario.
 - Conducta violenta sobre un compañero, siempre que se produzca la acción dentro del terreno de juego.
 - Cargar a un adversario de una forma imprudente.
 - Sujetar a un adversario.
274. Un jugador juega de forma peligrosa levantando su pierna cuando un contrario intentaba cabecear el balón y termina tocándole la cabeza. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Sanciona al equipo del infractor con un tiro libre directo o penal.
 - Sanciona al equipo del infractor con un tiro libre indirecto.
 - Interrumpe el juego y lo reanuda con un balón a tierra.
 - Deja que el juego continúe.

Trivial de las Reglas de Juego



275. El árbitro asistente señala una falta de tiro penal al árbitro, el árbitro no está de acuerdo e ignora la señal de su árbitro asistente. ¿Es correcto este comportamiento?
- a) Sí, porque el árbitro asistente sólo debe indicar los fueros de juego.
 - b) Sí, el árbitro debe tomar la decisión final, pues la indicación de su árbitro asistente queda bajo reserva de lo que él decida.
 - c) No, nunca.
 - d) No, si el árbitro asistente está mejor situado y pudo ver mejor la acción.
276. Un jugador atacante está en el interior de la meta adversaria y, al mismo tiempo, un compañero introduce el balón en la misma. ¿Qué decisión debe tomar el árbitro si la acción del jugador distrae al guardameta?
- a) Concede el gol porque el jugador que distrae al guardameta se encuentra fuera del terreno de juego.
 - b) Anula el gol y amonesta al jugador por conducta antideportiva por salir del terreno de juego sin permiso del árbitro.
 - c) Anula el gol y amonesta al jugador por conducta antideportiva.
 - d) Concede el gol, pues el jugador estaba fuera del terreno de juego, pero lo amonesta por conducta antideportiva.
277. ¿Está autorizado el árbitro a mostrar una tarjeta roja a un sustituto para indicarle que debe abandonar el área técnica y dirigirse a los vestuarios, haya o no participado en el partido, si ha empleado lenguaje ofensivo, grosero u obsceno y/o gestos de la misma naturaleza?
- a) Sí. Todos los jugadores, sustitutos y sustituidos están bajo la autoridad del árbitro, estén o no en el terreno de juego. La tarjeta roja se emplea para indicar claramente la sanción.
 - b) No, sólo los jugadores que se encuentran en el terreno de juego están sometidos a la autoridad del árbitro.
 - c) No, ni a los jugadores sustitutos ni a los sustituidos se les puede mostrar tarjetas, sólo a los jugadores que se encuentran en el terreno de juego.
 - d) No, el árbitro sólo les puede mostrar la tarjeta amarilla a los jugadores sustitutos pero nunca a los sustituidos.
278. Un jugador, no el guardameta, en su área penal, juega de forma voluntaria el balón con la mano intentando evitar que llegue a un adversario. ¿Cómo debe proceder el árbitro si no consigue su objetivo?
- a) Interrumpe el juego y manda reanudar el juego con un tiro penal siempre que no proceda aplicar la ventaja.
 - b) Interrumpe el juego, lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro penal siempre que no proceda aplicar la ventaja.
 - c) Aplica la ventaja, advierte verbalmente al jugador en la siguiente interrupción del juego.
 - d) Deja que el juego continúe.



Trivial de las Reglas de Juego

- 279. Un jugador escupe al árbitro estando el balón en juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- Lo expulsa, y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - Lo expulsa y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - Lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto, a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde donde se encontraba el balón cuando se cometió la infracción.
 - Lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto, a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde donde se cometió la infracción.
- 280. Un espectador hace sonar un silbato y un defensor situado en su área penal, toca el balón con la mano, cuando éste estaba en juego, creyendo que el juego ha sido interrumpido. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- Detiene el juego y lo reanuda con un balón a tierra.
 - Detiene el juego y lo manda reanudar con un tiro libre directo o tiro penal, a favor del equipo adversario.
 - Deja que el juego continúe.
 - Ninguna respuesta es correcta.
- 281. ¿Cómo se debe reanudar el juego tras la conducta de un jugador de escupir, insultar o agredir al árbitro, a un árbitro asistente o al cuarto árbitro?**
- Con un tiro libre directo o tiro penal, a favor del equipo adversario si la infracción ocurrió dentro del terreno de juego o un balón a tierra si la infracción ocurrió fuera del terreno de juego.
 - Con un tiro libre indirecto, a favor del equipo adversario, si la infracción ocurrió dentro del terreno de juego o un balón a tierra si la infracción ocurrió fuera del terreno de juego.
 - Siempre con un balón a tierra.
 - Siempre con un tiro libre indirecto, a favor del equipo adversario.
- 282. Un jugador es culpable de juego brusco grave si...**
- emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un adversario o cualquier persona cuando disputa el balón.
 - emplea fuerza excesiva o brutalidad contra cualquier persona en el momento de disputar el balón, cuando está en juego.
 - emplea fuerza excesiva o brutalidad contra un adversario en el momento de disputarle el balón en juego.
 - Ninguna respuesta es correcta.
- 283. Un jugador remata a gol apoyándose en los hombros de un compañero de su equipo. El árbitro...**
- lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto, a favor del equipo adversario.
 - lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - sanciona a su equipo con un tiro libre directo.
 - sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto.

Trivial de las Reglas de Juego



284. El equipo atacante ejecuta correctamente un saque de banda sobre la meta adversaria. Un jugador defensor da un puñetazo al balón lanzándolo por encima del larguero, evitando así que entre en la meta. El árbitro...
- a) lo expulsa por evitar un gol con la mano y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - b) lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - c) le hace una advertencia verbalmente y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - d) ordena repetir el saque de banda.
285. ¿Cuál de las siguientes infracciones cometidas con balón en juego no son sancionadas como juego brusco grave?
- a) Escupir a un adversario.
 - b) Patear a un adversario a la altura del estómago con uso de fuerza excesiva al disputarle el balón.
 - c) Cargar con fuerza excesiva contra un adversario al disputarle el balón.
 - d) Entrar a un adversario utilizando fuerza excesiva, poniendo en peligro su integridad física al disputarle el balón.
286. Un jugador que está fuera del terreno de juego para recibir atención médica zancadillea a un jugador situado dentro del terreno de juego ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - b) Lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - c) Lo amonesta o expulsa según corresponda y manda reanudar el juego con un tiro penal o un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - d) Lo amonesta y reanuda el juego con un balón a tierra.
287. El árbitro asistente observa la conducta violenta de un jugador y la señala. El árbitro no ve la señal del asistente, el equipo de este jugador marca un gol. En ese momento ve la señal del árbitro asistente. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Anula el gol, expulsa al jugador y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - b) Anula el gol, expulsa al jugador y manda reanudar el juego mediante un tiro penal o un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - c) Anula el gol, expulsa al jugador culpable y manda reanudar el juego con un tiro libre, tiro penal a favor del equipo adversario o lo reanuda con un balón a tierra.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

288. El guardameta, que se encuentra fuera de su área penal, detiene el balón, que se encontraba en el interior de su área penal, con una espillera que tenía en su mano. El árbitro...
- expulsa al guardameta, y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - amonesta al guardameta, y manda reanudar el juego con un tiro libre directo, a favor del equipo adversario.
 - expulsa al guardameta, y manda reanudar el juego con un tiro libre directo, a favor del equipo adversario.
 - amonesta al guardameta, y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
289. Un jugador ya amonestado abandona el terreno de juego para dejar a un contrario en fuera de juego. El árbitro aplica la ventaja, y en ese momento el jugador en cuestión entra en el terreno de juego controlando el balón. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Lo amonesta, y le expulsa por recibir dos amonestaciones.
 - Lo amonesta y lo expulsa por recibir dos amonestaciones. Manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse donde se cometió la infracción.
 - Lo amonesta y lo expulsa por recibir dos amonestaciones. Reanuda el juego con un balón a tierra a ejecutarse donde se cometió la infracción.
 - Lo amonesta y lo expulsa por recibir dos amonestaciones. Manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse donde se encontraba el balón.
290. Un jugador pide permiso para abandonar el terreno de juego. Mientras se dirige hacia fuera, el balón viene hacia él y lo patea fuera. El árbitro...
- lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - concede un saque de banda a favor del equipo adversario.
 - reanuda el juego con un balón a tierra, a ejecutarse desde el lugar donde se produjo el contacto con el balón.
 - lo amonesta y reanuda el juego con un balón a tierra a ejecutarse en el lugar donde se produjo el contacto con el balón.
291. Un jugador escupe a un adversario que está en el círculo central. El árbitro...
- lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
292. Un jugador agacha la cabeza por debajo de la cintura de un adversario con el cual está disputando el balón. El árbitro interrumpe el juego y ...
- lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - reanuda el juego con un balón a tierra.

Trivial de las Reglas de Juego



293. Durante el juego un jugador sale del terreno de juego y golpea con uso de fuerza excesiva a un oficial del equipo adversario. El árbitro...
- lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
294. ¿Puede un jugador adversario colocarse junto al guardameta para obstruir su visión en la ejecución de un saque de esquina?
- No, ya que obstaculiza los movimientos del guardameta.
 - Sí, si no se comete ninguna infracción al guardameta.
 - Sí, si hay dos adversarios detrás de él.
 - No, nunca.
295. Un defensor desde fuera de su área penal escupe a un atacante que se encontraba con ambos pies sobre la línea del área penal mientras el balón estaba en juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Manda reanudar el juego con un tiro libre directo en la línea del área penal.
 - Manda reanudar el juego con un tiro penal.
 - Manda reanudar el juego con un tiro libre directo, a ejecutarse desde el lugar en donde se comete la infracción.
 - Ninguna respuesta es correcta.
296. Un sustituto que está calentando detrás de su meta, entra en el terreno de juego e impide una ocasión manifiesta de gol mediante una mano voluntaria. El árbitro...
- lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto en contra del equipo del sustituto.
 - lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto en contra del equipo del sustituto.
 - lo expulsa y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre directo en contra del equipo del sustituto.
297. ¿Es infracción que un guardameta bote el balón antes de patearlo?
- Sí, pues según las Reglas de Juego el guardameta ha perdido la posesión del balón.
 - No, pues según las Reglas de Juego, el guardameta no ha perdido la posesión del balón.
 - Sí, siempre que pueda ponerlo en juego sin necesidad de botarlo.
 - Sí, pues se considera pérdida de tiempo.
298. Se permite la "tijera" o "chilena", siempre que...:
- sea con la finalidad de conseguir un gol.
 - no golpee a un adversario.
 - en opinión del árbitro, no sea peligrosa para un adversario.
 - no golpee a un adversario o al árbitro al realizarla.



Trivial de las Reglas de Juego

299. Estando el balón en juego un sustituto entra en la superficie de juego sin autorización del árbitro y golpea de forma temeraria a un contrario. ¿Qué decisión toma el árbitro con el sustituto?
- Lo expulsa y reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar donde se produjo la infracción.
 - Lo expulsa por doble amonestación y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse en el lugar donde se encontraba el balón cuando se produjo la infracción.
 - Lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre directo o un tiro penal a favor del equipo adversario, dependiendo del lugar en donde se cometió la infracción.
 - Ninguna respuesta es correcta.
300. Un jugador que ha salido del terreno de juego para recibir atención médica, regresa al mismo sin autorización del árbitro. El árbitro...
- deja que el juego continúe y una vez detenido el mismo amonesta al jugador.
 - aplica la ventaja si es posible o detiene el juego, amonesta al jugador y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar donde estaba el balón cuando el juego fue detenido.
 - aplica la ventaja si es posible o detiene el juego, amonesta al jugador y reanuda el juego con un balón a tierra, a ejecutarse donde el balón estaba cuando el juego fue detenido.
 - deja que el juego continúe.
301. ¿Qué sanción disciplinaria se impone al jugador que malogra una oportunidad manifiesta de gol del equipo contrario con mano intencionada, si no se aplica la ventaja?
- Amonestación o ninguna medida disciplinaria.
 - Expulsión o ninguna medida disciplinaria.
 - Expulsión, amonestación o ninguna medida disciplinaria.
 - Siempre expulsión.
302. Un defensor situado en su línea de meta entre los postes despeja con las manos un balón, llegando éste a un rival que marca gol directamente. El árbitro...
- lo expulsa por impedir con mano intencionada un gol y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - aplica la ventaja, concede el gol y lo amonesta por conducta antideportiva.
 - aplica la ventaja, concede el gol y lo expulsa por intentar impedir el gol mediante mano intencionada.
 - aplica la ventaja, concede el gol, y no toma medida disciplinaria alguna.
303. Un jugador en su propia área penal lanza una de sus botas a un adversario, situado fuera de la misma pero en el terreno de juego, sin llegar a impactarle. El árbitro...
- lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar donde se encontraba el adversario.
 - lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde donde estaba el adversario.
 - lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.

Trivial de las Reglas de Juego



304. ¿Puede el árbitro mostrar la tarjeta roja a un jugador sustituto y ordenarle que abandone el área técnica por utilizar un lenguaje ofensivo?
- No, nunca.
 - Sí, siempre.
 - Sólo si el sustituto no ha participado aún en el juego y el número de sustituciones no ha sido agotado.
 - Sólo si el sustituto ya ha participado en el juego.
305. Un defensor en su área penal golpea con uso de fuerza excesiva a un adversario situado fuera de la misma mientras el balón está en juego. El árbitro...
- lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - lo expulsa y reanuda el juego con un balón a tierra, a ejecutarse desde donde se encontraba el adversario.
 - lo expulsa y reanuda el juego con un balón a tierra, a ejecutarse desde donde se encontraba el infractor.
306. ¿Cuál de estas afirmaciones no es correcta?
- Puede existir conducta violenta sin estar el balón en juego.
 - Puede existir conducta violenta si está el balón en juego.
 - Puede existir conducta violenta sin estar el balón en juego, siempre que se cometa contra jugadores, árbitros, árbitros asistentes, 4º árbitro, oficiales o público.
 - Puede existir juego brusco grave si el balón está en juego, aunque no esté en disputa.
307. Un jugador sustituto está en el terreno de juego, sin intervenir, cuando el equipo adversario marca un gol. El árbitro...
- concede el gol, y le manda salir del terreno de juego.
 - concede el gol, lo amonesta y le ordena que salga del terreno de juego.
 - no concede el gol, lo amonesta y le ordena que salga del terreno de juego. Reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar por donde el balón se introdujo en la meta.
 - no concede el gol, lo amonesta y le ordena que salga del terreno de juego. Reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el jugador sustituto.
308. El guardameta tiene el balón en sus manos. En el momento en que lo suelta para patearlo, un adversario se lo arrebató limpiamente y marca gol. El árbitro...
- concede el gol, porque el delantero le quita el balón al guardameta limpiamente.
 - concede un tiro libre indirecto a favor del equipo del guardameta.
 - concede un tiro libre directo a favor del equipo del guardameta, por molestarle.
 - Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

- 309. Un sustituto está calentando detrás de su meta. Cuando su equipo está en peligro de recibir un gol, entra en el terreno de juego y evita el gol con el pie. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Detiene el juego, lo amonesta y reanuda el juego con un balón a tierra, a ejecutarse desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo el juego.
 - b) Detiene el juego, lo expulsa y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto en contra de su equipo, a ejecutarse desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo el juego.
 - c) Detiene el juego, lo expulsa y lo manda reanudar con un tiro penal en contra de su equipo.
 - d) Detiene el juego, lo amonesta y lo manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto en contra de su equipo, a ejecutarse desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo el juego.
- 310. Un jugador tras oír un silbato, coge el balón con las manos en el centro del campo. El árbitro...**
- a) lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - b) manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - c) reanuda el juego con un balón a tierra.
 - d) manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
- 311. Con el balón en juego, el árbitro observa que un grupo de jugadores sustitutos pelean con oficiales del equipo contrario en el área técnica. El árbitro...**
- a) deja que el juego continúe, pues los incidentes ocurren fuera del terreno de juego.
 - b) detiene el juego, amonesta a los culpables de la pelea y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - c) detiene el juego, expulsa a los culpables de la pelea y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - d) detiene el juego, advierte o amonesta o expulsa a los culpables de la pelea y reanuda el juego con un balón a tierra.
- 312. Un jugador juega de forma peligrosa levantando su pierna cuando un adversario intenta cabecear el balón. El árbitro...**
- a) sanciona al equipo del infractor con un tiro libre directo o un tiro penal.
 - b) sanciona al equipo del infractor con un tiro libre directo o un tiro penal por conducta violenta.
 - c) sanciona al equipo del infractor con un tiro libre directo o un tiro penal por juego brusco grave.
 - d) sanciona al equipo del infractor con un tiro libre indirecto.
- 313. Un jugador pide abandonar el campo y, mientras sale del terreno de juego, el balón viene hacia él y lo pateo a gol. El árbitro...**
- a) no concede el gol y amonesta al jugador por conducta antideportiva. Reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar donde se cometió la infracción.
 - b) concede el gol, ya que el jugador en ese momento se encontraba en el terreno de juego.
 - c) no concede el gol y advierte verbalmente al jugador. Manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - d) no concede el gol y amonesta al jugador por conducta antideportiva. Manda reanudar el partido con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario desde el lugar donde se cometió la infracción.

Trivial de las Reglas de Juego



- 314. Dos jugadores, uno de cada equipo, cometen dos faltas temerarias simultáneas. El árbitro...**
- a) expulsa a ambos jugadores y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - b) deja que el juego continúe.
 - c) amonesta a ambos jugadores y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - d) aplica la ventaja y, si la acción lo requiere, toma medidas disciplinarias cuando el balón esté fuera de juego.
- 315. Un defensor detiene el balón con el pie en su área penal, en ese instante el guardameta al ver acercarse a un jugador contrario, bloca el balón. El árbitro...**
- a) aplica la ventaja y amonesta al defensor por conducta antideportiva en la siguiente detención del juego.
 - b) concede un tiro libre indirecto en su contra por considerar que dicho jugador cede con el pie el balón al guardameta.
 - c) deja que el juego continúe, ya que no existe cesión al guardameta.
 - d) amonesta al defensor y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
- 316. Se ejecuta un tiro libre, un adversario se sitúa delante del balón a menos de 9.15 m, llegando éste a impactarle después de haber sido puesto en juego. El árbitro...**
- a) deja que el juego continúe.
 - b) deja que el juego continúe porque el adversario no impide la ejecución del tiro libre.
 - c) si no puede aplicar ventaja manda repetir el tiro libre y amonesta al jugador infractor por no respetar la distancia reglamentaria en un tiro libre.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
- 317. Un jugador, en una ocasión manifiesta de gol, cabecea el balón y, en este momento, un adversario le sujeta por su camiseta. El árbitro aplica la ventaja y el balón llega a un compañero de su equipo que marca un gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Concede el gol y no toma medidas disciplinarias.
 - b) Anula el gol, amonesta al adversario por impedir al jugador obtener el balón sujetando la camiseta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo o un tiro penal.
 - c) Concede el gol y amonesta al jugador por conducta antideportiva.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
- 318. ¿Puede un guardameta tocar el balón con las manos si se lo envía un defensor cedido con la rodilla?**
- a) No. Nunca.
 - b) No. Algunas veces.
 - c) Sí. Siempre.
 - d) Sí. Algunas veces.



Trivial de las Reglas de Juego

- 319. Un jugador abandona el terreno de juego y golpea a un espectador que le estaba insultando. El árbitro...**
- a) aplica la ventaja si los adversarios tienen una clara oportunidad de gol. Si no, detiene el juego, expulsa al jugador y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - b) detiene inmediatamente el juego, expulsa al jugador y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto contra el equipo del jugador culpable de la conducta violenta.
 - c) aplica la ventaja si los adversarios tienen la posesión del balón y hay una oportunidad clara de ataque a la meta adversaria. Si no, detiene el juego y expulsa al jugador.
 - d) deja que el juego continúe y, en la siguiente interrupción del juego expulsa al jugador por conducta violenta.
- 320. Dos jugadores de distinto equipo cometen de forma simultánea una infracción, dentro de la propia área penal de uno de ellos. El árbitro...**
- a) reanuda el juego con un balón a tierra donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - b) sanciona la infracción mas grave y toma medidas disciplinarias si las infracciones lo requieren.
 - c) toma medidas disciplinarias si las infracciones lo requieren y reanuda el juego con un balón a tierra en donde se encontraba el balón en el momento en que el juego fue interrumpido.
 - d) deja que el juego continúe y toma medidas disciplinarias en la siguiente interrupción del juego si las infracciones lo requieren.
- 321. Un sustituto entra en el terreno de juego sin la autorización del árbitro y cuando va a ejecutar un tiro libre es golpeado con uso de fuerza excesiva por un adversario. El árbitro...**
- a) amonesta al jugador sustituto por conducta antideportiva, expulsa al adversario por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo del sustituto desde el lugar donde estaba el balón cuando se detuvo.
 - b) expulsa al adversario por conducta violenta, y manda reanudar el juego con un tiro libre.
 - c) debe notificar el incidente en el informe del partido, ya que el sustituto no participaba en ese momento en el juego y, por tanto, no puede tomar ninguna decisión contra él.
 - d) amonesta al jugador sustituto por conducta antideportiva y le ordena salir de la superficie de juego, expulsa al adversario por conducta violenta y manda reanudar el juego con el tiro libre original.
- 322. Un jugador coloca el brazo extendido sujetando a un adversario. El árbitro...**
- a) sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto.
 - b) sanciona a su equipo con un tiro libre directo.
 - c) deja que continúe el juego.
 - d) si considera que ha sido impedido el avance del adversario con contacto físico, lo sanciona con un tiro libre indirecto.

Trivial de las Reglas de Juego



323. Un jugador, después de haber obtenido el permiso del árbitro, sale del terreno de juego para ser sustituido, pero antes de abandonarlo golpea con uso de fuerza excesiva a un adversario. El árbitro...
- a) expulsa al jugador, permite la sustitución y manda reanudar el juego conforme a las Reglas de Juego.
 - b) expulsa al jugador, no permite la sustitución y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - c) expulsa al jugador, permite la sustitución y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - d) expulsa al jugador y no permite su sustitución, su sustituto puede entrar por otro jugador. Manda reanudar el juego conforme a las Reglas de Juego.
324. Si un defensor comete una infracción sobre la línea de su área penal mientras el balón está en juego, el partido se reanuda con un...
- a) tiro libre indirecto, tiro penal o balón a tierra.
 - b) tiro libre directo, tiro libre indirecto o balón a tierra.
 - c) balón a tierra.
 - d) tiro penal.
325. En el lanzamiento de un tiro penal, el guardameta está marcando con el tacón una línea en el centro del área, mientras que el delantero hace un montoncito de tierra sobre el punto penal para colocar el balón. El árbitro...
- a) amonesta a ambos jugadores por conducta antideportiva.
 - b) amonesta al ejecutor por ser el único culpable de la conducta antideportiva.
 - c) advierte verbalmente a ambos jugadores.
 - d) deja que se ejecute el tiro penal.
326. Un jugador, no el guardameta, intenta sin éxito impedir un gol mediante mano voluntaria. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Concede el gol.
 - b) Concede el gol y lo expulsa.
 - c) Concede el gol y lo amonesta por conducta antideportiva.
 - d) No concede el gol, lo expulsa y reanuda el juego con un tiro libre directo o penal.
327. En una jugada de ocasión manifiesta de gol, un defensor intenta evitar un gol con la mano, pero no consigue su objetivo. El árbitro...
- a) concede el gol y lo amonesta por conducta antideportiva.
 - b) concede el gol y lo expulsa.
 - c) concede el gol y no toma medidas disciplinarias.
 - d) sanciona a su equipo con un tiro penal y lo expulsa.



Trivial de las Reglas de Juego

- 328. Un compañero del guardameta emplea un truco deliberado para evadir las Reglas de Juego y cede el balón con la cabeza al guardameta después de elevarlo con el pie. El árbitro...**
- a) manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - b) amonesta al compañero del guardameta por ser culpable de conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde donde se cometió la infracción.
 - c) deja que el juego continúe.
 - d) amonesta al compañero por ser culpable de conducta antideportiva y reanuda el juego con un balón a tierra.
- 329. El árbitro asistente indica que el balón ha salido del terreno de juego después de que un atacante lo ha golpeado. Después de la señal, un defensor golpea con uso de fuerza excesiva a un adversario con su puño. El árbitro...**
- a) expulsa al defensor por ser culpable de conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - b) como el balón ya estaba fuera de juego, expulsa al defensor por conducta violenta, y manda reanudar el juego con un saque de banda, meta o esquina.
 - c) como el balón ya estaba fuera de juego, expulsa al defensor por juego brusco grave y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
- 330. Con el balón en juego, un sustituto lanza desde su el área técnica un objeto con uso de fuerza excesiva y golpea a un adversario que está situado dentro del terreno de juego. El árbitro...**
- a) expulsa al sustituto por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - b) amonesta al sustituto por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - c) expulsa al sustituto por conducta violenta y reanuda el juego con un balón a tierra, a ejecutarse desde el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - d) expulsa al sustituto por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo, a ejecutarse desde el lugar donde se cometió la infracción.
- 331. ¿Puede mostrarse la tarjeta amarilla o roja a un jugador sustituto que se encuentra en el banquillo?**
- a) Sí
 - b) No
 - c) Queda a criterio del árbitro.
 - d) Según la International F.A. Board, no es posible.

Trivial de las Reglas de Juego



332. ¿Cómo se reanuda el juego si un jugador escupe a un árbitro asistente cuando el balón no está en juego?
- Con un tiro libre directo o tiro penal.
 - Conforme a las Reglas de Juego.
 - Con un balón a tierra.
 - Con un tiro libre indirecto.
333. ¿Cuál es la diferencia entre juego brusco grave y conducta violenta?
- La fuerza excesiva o la violencia.
 - El juego brusco grave es cometido sobre un adversario, un compañero, sustitutos, equipo arbitral, oficiales o espectadores.
 - El juego brusco grave sólo puede ocurrir en la disputa del balón cuando éste está en juego.
 - Ninguna respuesta es correcta.
334. ¿Puede producirse una expulsión por cometerse un acto de juego peligroso?
- No, esto no es posible.
 - No, salvo que la acción implique un riesgo de lesión.
 - Sí
 - Solo si hay contacto físico.
335. ¿Cómo se puede reanudar el juego que ha sido detenido por una conducta violenta cuando queda tiempo por jugar?
- Con un tiro libre directo o indirecto o con un tiro penal.
 - Con un tiro libre directo o un tiro penal.
 - Con tiro libre directo, tiro libre indirecto, tiro penal o balón a tierra.
 - Ninguna respuesta es correcta.
336. Cargar contra un adversario de forma temeraria es sancionable ...
- siempre con un tiro libre directo.
 - siempre con un tiro libre indirecto.
 - siempre con un tiro libre o penal.
 - siempre con un tiro libre directo o tiro penal.
337. Si un jugador se emplea con fuerza excesiva o brutalidad contra un adversario cuando el balón no está en juego será culpable de...
- conducta violenta.
 - juego brusco grave.
 - conducta violenta o juego brusco grave.
 - conducta antideportiva.



Trivial de las Reglas de Juego

- 338. Si el árbitro detiene el juego por producirse juego brusco grave por parte de un jugador, lo manda reanudar con...**
- a) un tiro libre directo o tiro penal.
 - b) un tiro libre directo, un tiro penal o un tiro libre indirecto.
 - c) un tiro libre directo o balón a tierra.
 - d) un tiro libre directo, un tiro penal o balón a tierra.
- 339. El árbitro es golpeado con uso de fuerza excesiva por un jugador en su propia área penal. El árbitro...**
- a) lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - b) lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - c) lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - d) lo expulsa por conducta violenta y reanuda el juego con un balón a tierra desde el lugar donde se cometió la infracción.
- 340. ¿Debe ocurrir en el terreno de juego una infracción para que sea considerada como falta?**
- a) Sí
 - b) No
 - c) Casi nunca es necesario.
 - d) Sí, pero con algunas excepciones.
- 341. Si un jugador impide el avance de un adversario utilizando sus brazos, el árbitro detiene el juego y lo manda reanudar con un...**
- a) tiro libre directo o tiro penal a favor del equipo adversario, por sujetar a un adversario.
 - b) tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, por impedir el progreso de un adversario.
 - c) tiro libre o tiro penal a favor del equipo adversario, por agarrar a un adversario.
 - d) tiro libre directo o tiro penal a favor del equipo adversario, por agarrar a un adversario.
- 342. Un jugador del equipo defensor, con el balón en juego, lanza desde el interior de su área penal hacia el árbitro, que está situado fuera de ella, una espinillera que golpea a este último. El árbitro...**
- a) lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - b) lo expulsa por conducta violenta y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - c) lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - d) lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.

Trivial de las Reglas de Juego



343. Un atacante supera al guardameta y dispara a gol estando la meta vacía. El guardameta lanza una bota que golpea el balón e impide con ello el gol. El árbitro...
- expulsa al guardameta por malograr una ocasión manifiesta de gol y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - expulsa al guardameta por malograr una ocasión manifiesta de gol y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, que se lanzará desde el lugar en donde el objeto impactó con el balón.
 - amonesta al guardameta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, que se lanzará desde el lugar en donde el objeto impactó con el balón.
 - amonesta al guardameta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
344. Todas las infracciones relacionadas con el lanzamiento de objetos, incluso el balón, son sancionadas disciplinariamente con...
- expulsión.
 - expulsión, amonestación o ninguna medida disciplinaria.
 - expulsión o amonestación.
 - amonestación.
345. ¿Cuál de estas afirmaciones es verdadera?
- Impedir el avance de un adversario con contacto físico se sanciona con tiro libre indirecto.
 - Jugar el balón con la mano es conducta antideportiva.
 - Sujetar a un adversario no siempre es conducta antideportiva.
 - Las afirmaciones b y c son correctas.
346. Un jugador fuera de su área penal, se quita una bota y la lanza contra un adversario cuando éste estaba dentro del área penal del infractor y se disponía a marcar un gol. El árbitro...
- concede el gol, si éste se ha conseguido y expulsa al jugador infractor por intentar impedir un gol mediante una acción sancionable con tiro libre directo o tiro penal.
 - concede el gol, si éste se ha conseguido y amonesta al jugador infractor por intentar impedir un gol mediante una acción sancionable con tiro libre directo o tiro penal.
 - no concede el gol, si éste se ha conseguido y expulsa al jugador infractor por intentar impedir un gol mediante una acción sancionable con tiro libre directo o tiro penal.
 - concede el gol, si éste se ha conseguido y puede expulsar al jugador infractor por conducta violenta si lo hubiese golpeado con uso de fuerza excesiva.
347. ¿En cuáles de las siguientes infracciones cometidas por el equipo que lleva el balón no es necesario que el árbitro detenga el juego?
- Si un jugador sustituto entra al terreno de juego sin permiso del árbitro.
 - Si un jugador sustituido entra al terreno de juego sin permiso del árbitro.
 - Por alguna infracción a la Regla 4.
 - Por alguna infracción a la Regla 13.



Trivial de las Reglas de Juego

348. ¿Cuál de los siguientes casos no puede ser sancionado con amonestación por conducta antideportiva?
- Zancadillear a un adversario.
 - Jugar el balón con la mano de forma voluntaria.
 - Desaprobar con palabras o acciones.
 - Sujetar a un adversario.
349. Un jugador que utiliza las manos, los brazos, las piernas o el cuerpo e impide por ello que un adversario pueda disputarle el balón, es sancionado con...
- un tiro libre directo o un tiro penal.
 - un balón a tierra.
 - un tiro libre indirecto.
 - un tiro libre directo, un tiro libre indirecto, un tiro penal o balón a tierra.
350. En un balón a tierra, después de que el balón toca el suelo pero sin tocarlo ningún jugador, un defensor situado en su área penal escupe a un atacante que está situado en el semicírculo de dicha área. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Expulsa al defensor y repite el balón a tierra.
 - Expulsa al defensor, y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - Expulsa al defensor y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar en donde se encontraba el adversario.
 - Expulsa al defensor y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar en donde se encontraba el defensor.
351. Si un jugador tiene una oportunidad de gol, pero un adversario, que no es el guardameta, juega el balón con la mano voluntariamente con el fin de impedir el gol, pero no consigue su objetivo. El árbitro...
- amonesta al infractor y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - expulsa al jugador infractor por juego brusco grave y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - concede el gol y expulsa al jugador infractor por juego brusco grave.
 - concede el gol y amonesta al defensor por conducta antideportiva.
352. ¿Qué condición es necesaria para que un jugador sea sancionado por juego peligroso?
- Que al tratar de jugar el balón, ponga en peligro a un adversario o a sí mismo.
 - Debe ser una acción imprudente.
 - Que haya un contacto físico con el adversario.
 - Ninguna respuesta es correcta.
353. Un jugador da o intenta dar una patada a un adversario sin estar el balón en juego, y lo hace con uso de fuerza excesiva. ¿Cómo debe sancionar el árbitro dicha acción?
- Como juego brusco grave.
 - Como conducta violenta.
 - Como conducta antideportiva.
 - Como juego peligroso.

Trivial de las Reglas de Juego



354. ¿Obstaculizar el avance de un adversario puede ser sancionado con un tiro libre directo?
- No, nunca.
 - No, salvo si emplea el contacto físico con las manos, los brazos, las piernas u otra parte del cuerpo.
 - Sí, siempre.
 - Sí, es posible en algún caso.
355. ¿Cuándo se considera que el guardameta tiene posesión del balón?
- Cuando lo juega de forma deliberada con la mano o el brazo. Por ejemplo, llevándolo, despejándolo o agarrándolo.
 - Cuando lo toca con cualquier parte de sus manos o brazos.
 - Cuando sujeta el balón con una o ambas manos.
 - Todas las respuestas son correctas.
356. Un sustituto entra en el terreno de juego y toca el balón con la mano. El árbitro...
- lo expulsa y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - lo amonesta o expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - Ninguna respuesta es correcta.
357. La afirmación: "Si un jugador golpea con un objeto el balón cuando está en juego, el partido se reanuda con un balón a tierra o un tiro libre indirecto", ¿es correcta ?
- Si
 - Sólo con un balón a tierra.
 - Solo con un tiro libre indirecto.
 - No
358. Con el balón en juego, un jugador lanza una bota a una persona sentada en el área técnica. El árbitro...
- lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario desde donde se arrojó la bota.
 - lo expulsa por conducta violenta, reanuda el juego con un balón a tierra desde el lugar en donde estaba el balón cuando el juego fue detenido.
 - lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, desde el lugar en donde estaba el balón cuando el juego fue detenido.
 - lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario desde donde se arrojó la bota.



Trivial de las Reglas de Juego

359. Con el balón en juego, un jugador lanza una bota desde fuera del terreno de juego hacia dentro del mismo y golpea al árbitro. ¿Qué decisión toma éste?
- a) Lo expulsa por conducta violenta y reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el árbitro.
 - b) Lo expulsa por conducta violenta y reanuda el juego con un balón a tierra a ejecutarse en el lugar donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción.
 - c) Lo expulsa por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, desde el lugar donde se encontraba el árbitro.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
360. Un defensor da una patada a un adversario en el área de penal estando el balón en juego. El árbitro...
- a) lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - b) lo amonesta o expulsa y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - c) lo amonesta o expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre a favor del equipo adversario.
 - d) lo amonesta, lo expulsa o no toma ninguna decisión disciplinaria y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
361. Si un jugador intenta engañar al árbitro fingiendo lesión o haber sido objeto de falta...
- a) es amonestado por conducta antideportiva y el juego se reanuda con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - b) es amonestado por conducta antideportiva y el juego se reanuda con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - c) es amonestado por desaprobar con acción y el juego se reanuda con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - d) es amonestado por desaprobar con acción y el juego se reanuda con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
362. ¿Qué es necesario para sancionar una falta?
- a) Que el encuentro haya comenzado.
 - b) Que ocurra dentro del terreno de juego y se cometa contra un jugador adversario.
 - c) Que ocurra dentro del terreno de juego y contra un jugador.
 - d) Que el balón esté en juego, que la cometa por un jugador y que ocurra en el terreno de juego.
363. Una oportunidad manifiesta de gol es malograda por un jugador que da una patada a un adversario. ¿Se considera esta acción como juego brusco grave?
- a) Sí, siempre.
 - b) No, nunca.
 - c) Sí, si la infracción se cometió con el uso de fuerza excesiva.
 - d) Sólo si con ello se impide una ocasión manifiesta de gol.

Trivial de las Reglas de Juego



364. Un jugador ejecuta un saque de banda hacia un adversario, pero antes de que el adversario toque el balón, el ejecutor lo toca voluntariamente con las manos y evita que el adversario lo juegue. El árbitro...
- a) manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - b) lo amonesta por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
 - c) lo amonesta o expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre directo o tiro penal a favor del equipo adversario.
 - d) lo expulsa por malograr una ocasión manifiesta de gol y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario.
365. ¿Puede el árbitro mostrar una tarjeta amarilla o roja a un jugador durante el descanso del partido?
- a) Sí, pero debe mostrarla antes de abandonar el terreno de juego, y entrar en los vestuarios.
 - b) Sí, pero sólo se muestran antes de que abandone el terreno de juego. Está autorizado para mostrar las tarjetas amarillas y rojas en los vestuarios.
 - c) Sí, pero solo puede hacerlo en el terreno de juego o en sus inmediaciones.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
366. Un jugador, con el balón en juego, lanza una espinillera a un entrenador situado en el área técnica. El árbitro...
- a) expulsa al jugador y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - b) expulsa al jugador y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar en donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - c) expulsa al jugador y manda reanudar el juego con un tiro libre directo a favor del equipo adversario, a ejecutarse desde el lugar donde se encontraba el jugador cuando el juego fue detenido.
 - d) expulsa al jugador y reanuda el juego con un balón a tierra a ejecutarse desde el lugar donde se encontraba el jugador cuando el juego fue detenido.
367. De las siguientes infracciones, ¿cuáles deben cometerse de forma imprudente, temeraria o con el uso de fuerza excesiva para ser sancionadas con un tiro libre directo?
- a) Saltar sobre un adversario.
 - b) Golpear o intentar golpear a un adversario.
 - c) Cargar contra un adversario.
 - d) Todas las respuestas son correctas.



Trivial de las Reglas de Juego

368. Un sustituto entra en el terreno de juego sin permiso del árbitro. Mientras el balón está en juego, un contrario le golpea con uso de fuerza excesiva. El árbitro...
- expulsa al jugador por conducta violenta, amonesta al sustituto y reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - expulsa al jugador por conducta violenta, amonesta al sustituto por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un libre indirecto contra el equipo del sustituto, en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - expulsa al jugador por conducta violenta y reanuda el juego con un balón a tierra en el lugar donde se encontraba el balón cuando el juego fue detenido.
 - Ninguna respuesta es correcta.
369. Con el balón en juego, el guardameta golpea con uso de fuerza excesiva a un adversario que se encontraba dentro de su meta. El árbitro...
- lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro penal a favor del equipo adversario.
 - lo expulsa y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - Ninguna respuesta es correcta.
370. ¿Está permitido que un atacante cargue contra un guardameta que se encuentra en el interior de su propia área de meta?
- Sí, si la carga no es temeraria o con uso de fuerza excesiva.
 - Sí, si la carga no es imprudente, temeraria o con uso de fuerza excesiva.
 - No, no está permitido al atacante cargar contra el guardameta en su área de meta.
 - Ninguna respuesta es correcta.
371. Un defensor se cuelga del larguero de su meta y despeja con la cabeza un balón evitando que se entre en la misma. El árbitro...
- no toma medidas disciplinarias y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - lo expulsa y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - lo amonesta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - Todas las respuestas son correctas.
372. Un jugador ejecuta un tiro libre desde fuera de su área penal e intencionadamente toca el balón con la mano antes de que éste haya sido jugado por otro futbolista. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Sanciona la infracción más grave, concediendo un tiro libre directo o un tiro penal si la infracción se cometió dentro de su propia área penal.
 - Sanciona la infracción más grave, concediendo un tiro libre directo o tiro penal si la infracción se cometió dentro del área penal.
 - Da un balón a tierra.
 - Deja que el juego continúe y no adopta ninguna medida.

Trivial de las Reglas de Juego



- 373. Un equipo ejecuta un tiro libre en su propia área penal. El ejecutor lo patea y el balón rebota en un compañero situado en el área penal y entra en la meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Si el jugador se encontraba a una distancia de más de 9.15 m del balón concede el gol.
 - b) Manda que se repita el tiro libre, ya que el balón no está en juego hasta que sale del área penal.
 - c) No concede el gol y manda reanudar el juego con un saque de esquina.
 - d) Concede el gol ya que el balón está en juego desde el momento en que se pone en movimiento.
- 374. ¿Puede ejecutarse un tiro libre elevando el balón con un pie o con los dos pies simultáneamente?**
- a) No, el árbitro amonestará al jugador por retardar la reanudación del juego.
 - b) Sí. El balón estará en juego cuando es pateado con uno o con los dos pies y se pone en movimiento.
 - c) No. El balón estará en juego cuando es pateado con un solo pie.
 - d) No, el árbitro amonestará al jugador por conducta antideportiva.
- 375. Cuando se ejecuta un tiro libre, ¿puede el ejecutor utilizar fintas para confundir a los adversarios?**
- a) No. El árbitro amonesta al jugador por retardar la reanudación del juego y ordena la repetición del tiro libre.
 - b) No. El árbitro amonesta al jugador por conducta antideportiva y ordena la repetición del tiro libre.
 - c) Sí, está permitido y forma parte del fútbol.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
- 376. Un jugador ejecuta un tiro libre de forma rápida y el balón entra en la meta. El árbitro no ha tenido la oportunidad de indicar que el tiro libre era indirecto. ¿Qué decisión toma el árbitro??**
- a) Concede el gol.
 - b) Concede un saque de meta a favor del equipo defensor.
 - c) Ordena que el tiro libre indirecto sea nuevamente ejecutado desde el lugar original, ya que no le dio tiempo a indicarlo.
 - d) Da un balón a tierra.
- 377. Un tiro libre va a ser ejecutado de forma rápida por un jugador. Un oponente que está cerca del balón impide deliberadamente que saque rápido. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Lo amonesta por conducta antideportiva.
 - b) Permite que continúe el juego.
 - c) Lo amonesta por no respetar la distancia reglamentaria.
 - d) Lo amonesta por retrasar la reanudación del juego.



Trivial de las Reglas de Juego

378. Un jugador ejecuta un tiro libre desde su propia área de meta, el balón abandona la misma y un atacante ubicado en el interior del área penal lo recupera y marca un gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Deja que el juego continúe y, en la siguiente interrupción, amonesta al atacante.
 - Interrumpe el juego, amonesta al atacante y ordena la repetición del tiro libre, ya que el balón no estaba en juego.
 - Interrumpe el juego y ordena la repetición del tiro libre, ya que el balón no estaba en juego.
 - Concede el gol.
379. Un jugador ejecuta un tiro libre desde su área de meta, el balón tras golpear en el árbitro entra en la meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Ordena repetir el tiro libre.
 - Concede el gol.
 - Concede un saque de esquina.
 - Todas las respuestas anteriores pueden ser correctas.
380. Un jugador ejecuta un tiro libre directo. El balón rebota en el árbitro y es tocado nuevamente por dicho jugador. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Manda repetir el tiro libre, ya que el jugador no tenía intención de volver a tocar el balón.
 - Sancionará al jugador con un tiro libre directo, por jugar dos veces seguidas el balón, antes de ser tocado o jugado por otro jugador, a menos que el balón no estuviese en juego.
 - Sanciona al jugador con un tiro libre indirecto por jugar dos veces seguidas el balón antes de ser tocado o jugado por otro jugador, a menos que el balón no estuviese en juego.
 - Las respuestas a y la b son correctas.
381. Si un jugador lanza un tiro libre indirecto y el balón es jugado por otro jugador antes de entrar en la meta, ¿debe concederse el gol?
- Sí, siempre.
 - Sí, en algunas ocasiones.
 - Sí, si el balón está en juego y el ejecutor no cometió ninguna infracción.
 - Las respuestas a y la b son correctas.
382. Para un tiro libre directo o indirecto ejecutado por el equipo defensor dentro de su área penal, ¿cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta?
- Todos los adversarios deberán encontrarse a 9.15 m del balón.
 - El balón está en juego apenas haya sido pateado directamente fuera del área de penal.
 - Todos los adversarios deben permanecer fuera del área penal hasta que el balón esté en juego.
 - Si el tiro libre se ha concedido dentro del área de meta podrá ser lanzado desde cualquier punto de dicha área.

Trivial de las Reglas de Juego



383. Si al lanzar un tiro libre directo el jugador lo ejecuta hacia su meta y el balón entra a gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede el gol.
 - No concede al gol y ordena la repetición del tiro libre directo.
 - Concede un saque de esquina a favor del equipo adversario.
 - Concede un saque de esquina a favor del equipo adversario u ordena la repetición del tiro libre directo.
384. En un tiro libre indirecto, el balón rebota en el árbitro y entra en la meta del equipo contrario al que lo lanza. ¿Cómo se reanuda el juego?
- Con un saque de meta.
 - Con la repetición del tiro libre indirecto.
 - Con un saque de esquina.
 - Concede el gol.
385. Si un jugador lanza un tiro libre indirecto y el balón es jugado por otro jugador antes de entrar en la meta ¿debe concederse el gol?
- Sí, siempre.
 - No, nunca.
 - Sí, si el balón está en juego y no se cometió ninguna infracción por parte del equipo que consigue el gol.
 - Ninguna respuesta es correcta.
386. Un jugador ejecuta rápidamente un tiro libre. Un adversario que está cerca del balón impide deliberadamente que saque rápido. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Deja que el juego continúe.
 - Amonesta al adversario en la siguiente interrupción del juego por retrasar la reanudación del juego.
 - Amonesta al adversario y manda repetir el tiro libre.
 - Ninguna respuesta es correcta.
387. Un jugador ejecuta un tiro libre directo fuera de su área penal. El balón rebota en el árbitro y toca nuevamente en dicho jugador. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Manda repetir el tiro libre ya que el jugador no tuvo intención de tocar de nuevo el balón.
 - Concede un tiro libre directo a los adversarios, por jugar dos veces seguidas el balón, antes de que este fuera tocado por otro jugador.
 - Concede un tiro libre indirecto a los adversarios, por jugar dos veces seguidas el balón, antes de que este fuera tocado por otro jugador.
 - Las respuestas a y la b son correctas.
388. ¿Se puede ejecutar el lanzamiento de un tiro libre a una distancia de 6 m de donde se cometió la infracción?
- No, como mínimo a 5.5 m.
 - No, nunca.
 - Sí, en algunos casos.
 - Sí, pero sólo si el hecho se ha producido en el área de meta.



Trivial de las Reglas de Juego

389. Un guardameta ejecuta un tiro libre fuera de su área penal. Antes de que el balón haya sido tocado por otro jugador, vuelve a su poder y lo toca nuevamente con las manos de forma intencionada fuera de su área penal. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Manda repetir el tiro libre en virtud al espíritu del juego limpio.
 - Concede un tiro libre indirecto.
 - Concede un tiro libre directo.
 - Lo amonesta por conducta antideportiva y concede un tiro libre indirecto.
390. ¿A qué distancia mínima deben colocarse los adversarios en la ejecución de un tiro libre?
- A más de 9.15 metros del balón, en caso de que los defensores se muevan hacia delante antes de que se ejecute el tiro.
 - A 9,15 metros del balón.
 - Depende de si la falta es directa o indirecta.
 - Si los ejecutores no piden distancia podrán colocarse donde quieran.
391. Un jugador que no es el guardameta ejecuta un tiro libre desde fuera del área penal hacia su meta. El guardameta toca el balón con la mano para evitar que el balón entre en la portería pero sin llegar a evitar el gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede el gol.
 - No valida el gol y concede un tiro libre indirecto.
 - No valida el gol, concede un tiro libre indirecto y amonesta al guardameta por conducta antideportiva.
 - No valida el gol, concede un tiro libre indirecto y expulsa al guardameta por malograr una ocasión manifiesta de gol.
392. Un jugador desea ejecutar un tiro libre rápidamente cuando un adversario se encuentra a sólo a 4.5 m del balón. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Deja que el tiro libre se ejecute rápidamente.
 - Deja que el tiro libre se ejecute rápidamente y amonesta al adversario cuando el balón esté fuera de juego.
 - No permite que el tiro libre se ejecute porque los adversarios no están a la distancia reglamentaria de 9.15 m.
 - Amonesta al adversario y no permite que el tiro libre se ejecute porque no está a los 9.15 metros reglamentarios.
393. En un tiro libre ejecutado rápidamente, un jugador adversario, no el guardameta, que está situado a 6 m intercepta el balón con la mano de forma voluntaria. El árbitro...
- amonesta al jugador defensor y sanciona a su equipo con un nuevo tiro libre o tiro penal.
 - ordena la repetición del tiro libre porque dicho jugador está situado a menos de 9.15 m del balón.
 - amonesta al jugador defensor por conducta antideportiva o lo expulsa si malogró una ocasión manifiesta de gol y sanciona a su equipo con un tiro libre directo o un tiro penal si la mano se cometió en el área penal del adversario.
 - expulsa al jugador defensor por doble amonestación, una por no guardar la distancia y otra por conducta antideportiva, y sanciona a su equipo con un tiro libre o un tiro penal.

Trivial de las Reglas de Juego



394. ¿Está permitido ejecutar un tiro libre hacia atrás?
- a) Sí, salvo si es dentro del área de meta.
 - b) Sí, y está en juego cuando es pateado y se mueve.
 - c) Sí, siempre que sea directo.
 - d) No, salvo que sea directo.
395. Un jugador fuera de su área penal ejecuta un tiro libre directo hacia su propia meta. El balón entra en la misma sin ser tocado por ningún otro jugador. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Concede el gol.
 - b) Concede un saque de esquina.
 - c) Ordena que el tiro libre directo sea repetido.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
396. Un jugador que no es el guardameta ejecuta un tiro libre fuera del área de penal. El ejecutor toca por segunda vez el balón, pero no con las manos, antes de que éste haya tocado a otro jugador. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Ordena la repetición del tiro libre.
 - b) Da un balón a tierra donde tocó el balón por segunda vez.
 - c) Aplica ventaja o concede un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se ejecuta desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
397. ¿Cuándo debe bajar el árbitro la mano tras señalar un tiro libre indirecto?
- a) Cuando el balón sale del terreno de juego.
 - b) Cuando se comete una infracción.
 - c) Cuando el balón es tocado por otro jugador.
 - d) Todas las respuestas anteriores pueden ser correctas.
398. Un tiro libre indirecto es concedido fuera del área penal del equipo defensor, el árbitro no levanta el brazo para indicar que el tiro es indirecto y el balón es pateado directamente a gol. ¿Qué decisión tomará el árbitro?
- a) Concede el gol.
 - b) Concede un saque de meta.
 - c) Concede un saque de esquina.
 - d) Manda repetir el tiro libre indirecto.
399. Un jugador ejecuta un tiro penal antes de que el árbitro lo haya autorizado. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Ordena la repetición del tiro penal.
 - b) Deja que el juego continúe.
 - c) Concederá un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

400. Se está ejecutando un tiro penal y el árbitro ha dado ya la señal necesaria, un compañero del jugador identificado como ejecutor del tiro se adelanta y lo tira no marcando gol. El árbitro...
- detiene el juego y lo reanuda con un balón a tierra desde el lugar en donde se cometió la infracción, por ejemplo, por donde el jugador se situó a menos de 9.15 m del balón.
 - detiene el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo que ejecutó el tiro penal desde el lugar por donde entró el compañero en el área penal o el semicírculo penal.
 - detiene el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo que ejecutó el tiro penal desde el punto penal, el jugador será amonestado por conducta antideportiva.
 - Ninguna respuesta es correcta.
401. Si un jugador que va a ejecutar un tiro penal lo pasa hacia atrás a un compañero, quien lanza el balón a gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Detiene el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo ejecutor desde el punto penal.
 - Detiene el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo ejecutor a lanzarse desde el lugar en el que el compañero del ejecutor toca el balón.
 - Detiene el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo ejecutor, a lanzarse desde el lugar por el que entra en el área el compañero del ejecutor.
 - Ninguna respuesta es correcta.
402. Un jugador que ejecuta un tiro penal lanza el balón hacia adelante para que un compañero lo remate a gol. ¿Esto está permitido?
- No, el tiro debe repetirse ya que no está permitido.
 - Sí, a condición de que se observen los procedimientos del tiro penal.
 - No, el árbitro detiene el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto desde el punto penal a favor del equipo defensor.
 - No, el gol no es concedido y el árbitro manda reanudar el juego con un saque de meta.
403. Si un defensor situado en su propia área penal golpea con uso excesivo de fuerza a un adversario mientras el balón está en juego en el área penal contraria. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Detiene el juego, lo expulsa por conducta violenta y sanciona con un tiro penal al equipo del jugador infractor.
 - Detiene el juego, lo expulsa por juego brusco grave y sanciona con un tiro penal al equipo del jugador infractor.
 - Detiene el juego, lo expulsa por conducta antideportiva y sanciona con un tiro penal al equipo del jugador infractor.
 - Detiene el juego, lo expulsa y reanuda el juego con un balón a tierra, ya que él no vio la infracción.

Trivial de las Reglas de Juego



404. "Se prolonga un partido para que pueda ejecutarse un tiro penal. ¿Puede el guardameta ser sustituido antes de ejecutarse el tiro penal?"
- a) No
 - b) Sí, puede ser sustituido por un jugador que esté en el terreno de juego o por un sustituto, siempre que no se haya agotado el número máximo permitido de sustituciones.
 - c) Sí, pero puede ser sustituido únicamente por otro jugador que estuviese en el terreno de juego.
 - d) Sí, pero solo puede ser sustituido por otro guardameta designado.
405. "Un jugador que ejecuta un tiro penal hace fintas antes de patear el balón. ¿Se permite esto?"
- a) Sí, en todos los casos.
 - b) No, nunca.
 - c) Sí, algunas veces.
 - d) Queda a criterio del árbitro.
406. Los capitanes de ambos equipos acuerdan no lanzar tiros penales para determinar el ganador de un encuentro, a pesar de estar estipulado en el reglamento de la competición. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Amonesta a los dos capitanes por conducta antideportiva.
 - b) Comunica este hecho a las autoridades correspondientes.
 - c) Acepta la decisión de los capitanes.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
407. Tras el final de un partido, algunos jugadores abandonan el terreno de juego y no regresan para ejecutar los tiros penales y determinar así el ganador del partido. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Ordena al equipo adversario ejecutar sus tiros desde el punto penal.
 - b) Todos los jugadores que no estén lesionados deben participar en el lanzamiento de tiros penales. Si no regresan al terreno de juego, no se lanzarán los tiros penales y el árbitro informará a las autoridades correspondientes.
 - c) Todos los jugadores estén o no lesionados deben participar en el lanzamiento de tiros penales. Si no regresan al terreno de juego, no se lanzarán los tiros penales y el árbitro informará a las autoridades correspondientes.
 - d) Declara vencedor al otro equipo.
408. ¿Puede un jugador ser amonestado o expulsado durante el lanzamiento de tiros desde el punto penal?
- a) No
 - b) Sí
 - c) No, sólo se puede amonestar.
 - d) No, sólo se puede expulsar.



Trivial de las Reglas de Juego

409. Un guardameta es expulsado durante el lanzamiento de tiros penales. ¿Puede ser reemplazado por un sustituto designado?
- Sí
 - No
 - Sí, pero sólo con el permiso del capitán del equipo.
 - No, salvo que el reglamento de la competición lo permita.
410. Durante el lanzamiento de tiros penales se lesiona el guardameta y no puede seguir jugando. ¿Puede ser reemplazado por un sustituto designado?
- Sí, siempre que no se hayan efectuado todas las sustituciones.
 - No
 - Sí, en todos los casos.
 - Sí, siempre y cuando los capitanes estén de acuerdo.
411. Durante el lanzamiento de los tiros penales un equipo se queda con menos de siete jugadores. ¿El árbitro detiene los tiros o permite que éstos continúen?
- Permite que estos continúen, porque forman parte del partido.
 - Detiene los tiros y eleva un informe de lo sucedido.
 - Permite que estos continúen, porque no forman parte del partido.
 - Ninguna respuesta es correcta.
412. ¿Se permite que un jugador lesionado no participe en el lanzamiento de tiros penales para determinar un ganador?
- Sí, pero no puede ser reemplazado por otro jugador.
 - No
 - Sí, con excepción del guardameta.
 - Sí, pero sólo puede ser reemplazado con el permiso del capitán del equipo adversario.
413. Durante el lanzamiento de tiros penales uno o varios jugadores se lesionan o son expulsados. ¿Debe el árbitro asegurarse de que haya un número igual de jugadores de cada equipo ejecutando los tiros?
- No, el número igual de jugadores sólo rige al comienzo de los tiros desde el punto penal.
 - Sí, ya que es obligatorio que ambos equipos tengan el mismo número de jugadores durante la ejecución de los tiros desde el punto penal.
 - Sí, siempre que los dos capitanes estén de acuerdo.
 - Ninguna respuesta es correcta.
414. Durante el lanzamiento de tiros desde el punto penal para determinar el ganador de un partido o eliminatoria, se expulsa al guardameta. ¿Puede ser reemplazado por un sustituto?
- No, en ningún caso.
 - Sí, pero sólo por el guardameta suplente.
 - Sí, si no se han realizado todas las sustituciones posibles.
 - No, sólo podrá ser reemplazado por un jugador que haya participado en el partido hasta su conclusión y que esté tomando parte en los lanzamientos de tiros desde el punto de penal.

Trivial de las Reglas de Juego



415. Durante los tiros desde el punto penal para determinar el ganador de un partido ¿Dónde debe colocarse el guardameta del equipo ejecutor?
- En la parte superior del área penal, pero fuera de ella.
 - En el terreno de juego, en la intersección de la línea de meta y el área penal, detrás del árbitro.
 - En el círculo central con los otros jugadores.
 - En el terreno de juego, en la intersección de la línea de meta y el área penal, detrás del árbitro asistente.
416. Un partido ha terminado sin goles. Un equipo tiene 10 jugadores y el otro 8. Se deben ejecutar los tiros desde el punto penal. Por lo tanto...
- el capitán del equipo que ha terminado con 10 jugadores, comunica al árbitro los cinco que lanzarán los tiros penales.
 - el capitán del equipo que ha terminado con 10 jugadores, comunica al árbitro el nombre y número de dos jugadores que no lanzarán los tiros penales.
 - ambos capitanes comunican al árbitro los 5 jugadores que ejecutarán los tiros penales.
 - tras el sorteo se comenzará el lanzamiento de los tiros penales con los jugadores que acabaron el partido.
417. Después de que el árbitro da la señal para la ejecución de un tiro penal un compañero del jugador identificado como ejecutor del tiro se adelanta y lanza el tiro penal. Al mismo tiempo un defensor se coloca a menos de 9.15 m del balón. El árbitro...
- deja que el juego continúe.
 - detiene el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo que ejecutó el tiro penal desde el lugar en donde se cometió la infracción.
 - amonesta al ejecutor por conducta antideportiva y ordena repetir el tiro penal.
 - ordena repetir el tiro penal.
418. Se prolonga un partido para que pueda lanzarse un tiro penal, el ejecutor golpea el balón y después de desplazarse 10 cm se para en un charco. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Ordena repetir el tiro penal.
 - Da por finalizado el partido.
 - Da un balón a tierra.
 - Deja seguir el juego.
419. ¿Qué debe suceder en un tiro penal para que el árbitro sancione al equipo ejecutor con un tiro libre indirecto ante la entrada de un compañero en el área penal antes de que el balón esté en juego?
- Que el balón rebote en el guardameta, travesaño o poste de la meta y permanezca en juego.
 - Que el balón rebote en el guardameta, travesaño o poste de la meta y sea jugado por un adversario.
 - Que el balón no entre en la meta.
 - Todas las respuestas son correctas.



Trivial de las Reglas de Juego

420. En un tiro penal en el que se tiene que prolongar el tiempo para su ejecución, tras ser pateado, el balón pega en el larguero, entrando en la meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Anula el gol.
 - Anula el gol. La acción del tiro penal finaliza en el momento en que el balón toca el larguero.
 - Anula el gol si el balón no entra en la meta de forma directa.
 - Concede el gol. La Regla 14 establece que el gol es válido.
421. ¿Debe amonestar el árbitro a un jugador que abandona voluntariamente el terreno de juego, en el momento en el que se va a ejecutar un tiro penal?
- Sí, siempre.
 - No, nunca.
 - Sí, excepto si es por lesión.
 - Ninguna respuesta es correcta.
422. El árbitro da la señal de ejecutar un tiro penal, y antes de que el balón esté en juego, un compañero del ejecutor del tiro penetra en el área penal. El árbitro permite que continúe el juego y...
- si el balón no entra en la meta, el árbitro interrumpe el juego y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor, a ejecutarse desde el lugar en donde se cometió la infracción.
 - si el balón no entra en la meta, manda repetir el tiro penal.
 - si el balón rebota en el guardameta, el travesaño o en un poste de la meta y es tocado por este jugador, el árbitro interrumpe el juego, amonesta al jugador y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor.
 - si el balón rebota en el guardameta, el travesaño o en un poste de la meta y es tocado por un jugador distinto al ejecutor del tiro, el árbitro interrumpe el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor.
423. ¿Quién puede sustituir al guardameta si se lesiona en los tiros desde el punto penal para determinar el ganador de un partido?
- El guardameta suplente.
 - Cualquiera de los sustitutos propuestos, si el número máximo de sustituciones permitidas en el reglamento de la competición no se ha utilizado.
 - Las respuestas a y b aunque con variaciones ocasionales y con el acuerdo de los capitanes.
 - Ninguna respuesta es correcta.
424. Durante la ejecución de un tiro penal, jugadores de ambos equipos entran en el área penal antes de que el balón esté en juego. El tiro penal se ejecuta y termina en gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Amonesta a ambos jugadores y no permite el lanzamiento del tiro penal.
 - Amonesta a ambos jugadores y manda repetir el tiro penal.
 - Concede el gol.
 - Manda repetir el tiro penal.

Trivial de las Reglas de Juego



425. ¿Quién ejecuta el primer tiro en los tiros penales para determinar el ganador de un partido o eliminatoria?
- El equipo cuyo capitán gane el sorteo decide si ejecuta el primer o el segundo tiro.
 - El equipo que ganó el sorteo antes de comenzar el encuentro.
 - El equipo que gane el sorteo.
 - El equipo que indique el árbitro.
426. En el lanzamiento de un tiro penal, una vez que el balón está en juego, el balón recibe el impacto de un bote de refresco antes de que haya sido tocado por el guardameta o haya golpeado en los postes o el larguero. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Ordena repetir el tiro penal.
 - Da un balón a tierra en el lugar donde se produjo el impacto con el bote.
 - Si se consigue el gol, lo concede.
 - Ninguna respuesta es correcta.
427. En la ejecución de tiros penales para determinar el ganador de un partido, ¿quién deberá elegir la meta en la que se ejecutarán los tiros?
- Depende del lanzamiento de la moneda.
 - El árbitro de acuerdo con el club organizador, con el fin de promover la cobertura televisiva.
 - El árbitro.
 - Los capitanes de ambos equipos, quienes deben ponerse de acuerdo.
428. Se produce el lanzamiento de tiros desde el punto penal para determinar el ganador de un partido.
- Esta fase forma parte del partido.
 - Esta fase no forma parte del partido.
 - Esta fase forma parte del partido si así lo indica el reglamento de la competición.
 - Ninguna respuesta es correcta.
429. Durante los tiros desde el punto de penal para determinar el ganador de una eliminatoria o partido, una meta se rompe. ¿Deben continuarse los tiros penales en la otra?
- No, los tiros penales se suspenden definitivamente.
 - Sí, si ambos capitanes lo aceptan.
 - Sí, siempre.
 - Sí, si ambos entrenadores lo aceptan.
430. Un jugador lanza un tiro penal hacia atrás. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Ordena repetir el tiro penal por parte de otro jugador del mismo equipo.
 - Concede un tiro libre indirecto en contra del equipo ejecutor, a lanzarse desde el punto penal.
 - Amonesta al jugador infractor y ordena repetir el tiro penal.
 - Amonesta al jugador y concede un tiro libre indirecto en contra del equipo ejecutor, a lanzarse desde el punto penal.



Trivial de las Reglas de Juego

431. Si un tiro penal se repite, ¿puede ser lanzado por otro jugador?

- a) Sí, si ambos capitanes lo aceptan.
- b) Sí, siempre que se identifique al jugador y se avise al árbitro.
- c) No
- d) Esa decisión depende del árbitro.

432. ¿Puede el guardameta en los tiros desde el punto penal, sin estar lesionado, cambiar su posición con uno de sus compañeros?

- a) No
- b) Sí, incluso con un sustituto.
- c) No, el encuentro ya ha concluido.
- d) Sí, cualquier jugador elegible puede cambiar de puesto con el guardameta en todo momento durante la ejecución de los tiros penales.

433. En el momento en el que el árbitro se dispone a dar la señal para la ejecución de un tiro penal, un defensor lo insulta. El árbitro lo expulsa y el equipo se queda con seis jugadores. ¿Qué decisión toma el árbitro?

- a) Permite el lanzamiento del tiro penal para no beneficiar al infractor, espera a que la jugada termine en su totalidad y finaliza el partido.
- b) Permite el lanzamiento del tiro penal y finaliza el partido en el momento en que el siguiente balón no esté en juego.
- c) Suspende definitivamente el partido sin llegar a lanzar el tiro penal e indica el incidente en el informe.
- d) Queda a criterio del árbitro si deja lanzar el tiro penal o no y después finaliza el partido.

434. Un penal ha sido ejecutado por un compañero del identificado como ejecutor del tiro. El balón, tras ser rechazado por el guardameta, llega a los pies del infractor quien consigue un gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?

- a) Amonesta al jugador infractor por conducta antideportiva y ordena repetir el tiro penal.
- b) Concede el gol.
- c) detiene el juego y lo manda reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo que ejecutó el tiro penal desde el punto penal, el jugador será amonestado por conducta antideportiva.
- d) Da un balón a tierra a ejecutarse desde el lugar en donde se cometió la infracción.

435. ¿Qué condición de las siguientes no es necesaria para señalar un tiro penal por parte del árbitro?

- a) Que el balón esté en juego.
- b) Que la falta la realice un jugador que participa en el juego.
- c) Que el jugador que realice la falta esté fuera del área penal.
- d) Que se haya cometido una de las infracciones sancionadas con tiro libre directo.

Trivial de las Reglas de Juego



436. ¿Puede realizarse una sustitución durante la ejecución de tiros desde el punto penal para determinar el ganador de un partido o una eliminatoria?
- No, está prohibido.
 - Sí, pero sólo la de un guardameta lesionado.
 - Sí, siempre.
 - Ninguna respuesta es correcta.
437. ¿Dónde se situarán los árbitros asistentes, el árbitro y el cuarto árbitro en los tiros desde el punto penal para determinar el ganador de un partido o eliminatoria?
- Un árbitro asistente en el círculo central, el otro árbitro asistente en la intersección del área penal con la línea de meta, el árbitro entre el área de meta y el punto penal. El cuarto árbitro en las áreas técnicas.
 - Un árbitro asistente en el círculo central, el otro árbitro asistente en la intersección del área de meta con la línea de meta, el árbitro en el vértice del área de meta contrario al árbitro asistente. El cuarto árbitro en las áreas técnicas.
 - Un árbitro asistente en el círculo central, el otro árbitro asistente en la intersección del área de meta con la línea de meta, el árbitro entre el área de meta y el punto penal. El cuarto árbitro en las áreas técnicas.
 - Un árbitro asistente en el círculo central, el otro árbitro asistente en la intersección del área de meta con la línea de meta, el árbitro entre el área de meta y el punto de penal. El cuarto árbitro con el asistente en el círculo central.
438. ¿Qué decisión toma el árbitro si después de lanzarse correctamente un tiro penal el balón estalla antes de entrar en la meta?
- Manda repetir el tiro penal en todos los casos.
 - Manda repetir el tiro penal o da un balón a tierra.
 - Da un balón a tierra.
 - Ninguna respuesta es correcta.
439. Durante la ejecución de un tiro de penal y antes de que el balón esté en juego, un compañero del ejecutor del tiro entra en el área penal. Tras ejecutarse el penal, el balón es rechazado a saque de esquina por el guardameta. El árbitro...
- ordena la repetición del tiro penal.
 - reanuda el juego mediante un saque de esquina.
 - reanuda el juego mediante un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor, a ejecutarse desde el lugar donde se cometió la infracción.
 - Ninguna respuesta es correcta.
440. El balón se encuentra fuera de juego tras salir por la línea de banda. Antes de que se ejecute el saque de banda, un jugador da una patada intencionada con uso de fuerza excesiva a un adversario. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Deja que el juego continúe.
 - Expulsa al jugador por ser culpable de conducta violenta y, manda reanudar el juego con un saque de banda.
 - Le hace una advertencia y ordena que el juego se reanude con un saque de banda.
 - Expulsa al jugador por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto.



Trivial de las Reglas de Juego

441. Tras un saque de banda incorrecto, el balón se dirige directamente a un adversario. ¿Puede el árbitro aplicar ventaja y dejar que continúe el juego?
- Sí, siempre.
 - No, debe detener el juego, amonestar al ejecutor y conceder un nuevo saque de banda a favor del equipo adversario.
 - No, debe detener el juego, y manda repetir el saque de banda.
 - No, y manda reanudar el juego con un saque de banda a favor del equipo adversario al que lo ejecutó originalmente.
442. Un jugador realiza un saque de banda correctamente, el balón no entra en el terreno de juego y permanece fuera del mismo. El árbitro...
- concede un saque de banda a favor del equipo adversario.
 - lo manda repetir y lo ejecuta un jugador diferente al que lo realizó.
 - ordena repetir el saque de banda a favor del mismo equipo.
 - amonesta al jugador y ordena repetir el saque de banda.
443. Un jugador ejecuta un saque de banda y lanza el balón directamente a su guardameta, quien toca el balón con la mano para evitar que entre en la meta, no llegando a conseguir su objetivo. El árbitro...
- aplica la ventaja y concede el gol.
 - no valida el gol y concede un tiro libre indirecto a favor del equipo atacante.
 - no concede el gol y da un balón a tierra.
 - no valida el gol y concede un saque de banda a favor del equipo adversario.
444. Un jugador que ejecuta de forma correcta un saque de banda lanza intencionadamente el balón contra un adversario para volverlo a jugar, de manera no imprudente, ni temeraria, ni con el uso de fuerza excesiva. El árbitro...
- detiene el juego y le amonesta por conducta antideportiva.
 - detiene el juego sólo si lo considera necesario.
 - deja que el juego continúe.
 - detiene el juego y ordena la repetición del saque de banda.
445. Si un jugador distrae o estorba al ejecutor de un saque de banda. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Lo amonesta por conducta antideportiva.
 - Deja que el juego continúe.
 - Debe detener la ejecución del saque, aunque puede existir la posibilidad de aplicar ventaja.
 - Lo amonesta por conducta impropia.

Trivial de las Reglas de Juego



446. El guardameta ejecuta un saque de banda. ¿Qué sucede si en el momento en que el balón ya está en juego lo toca por segunda vez, sin usar las manos, antes de que haya tocado a otro jugador?
- El árbitro deja que el juego continúe.
 - Si no puede aplicar ventaja, el árbitro concede al equipo adversario un tiro libre indirecto que se ejecuta desde el lugar en el que se cometió la infracción.
 - El árbitro da un balón a tierra, que se ejecuta desde el lugar en el que se cometió la infracción.
 - El árbitro concede un balón a tierra, que se ejecuta desde el lugar en el que se encontraba el balón en el momento de la interrupción.
447. Un jugador está a punto de ejecutar un saque de banda, el balón se le cae al suelo y no llega a entrar en el terreno de juego. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Ordena un nuevo saque de banda que ejecutará el mismo equipo.
 - Ordena un nuevo saque de banda que ejecutará un jugador diferente del mismo equipo.
 - Ordena un nuevo saque de banda que ejecutará un jugador del equipo adversario.
 - Amonesta al jugador y ordena un nuevo saque de banda que ejecutará el mismo equipo.
448. Un jugador ejecuta un saque de banda arrodillado. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Detiene el juego y concede un nuevo saque de banda a favor del equipo adversario.
 - Detiene el juego y da un balón a tierra.
 - Permite que el juego continúe.
 - Detiene el juego y concede un nuevo saque de banda a favor del mismo equipo.
449. ¿Hay una distancia máxima desde la línea de banda para ejecutar un saque de banda?
- Sí, el ejecutor debe permanecer a menos de 2 m de la línea de banda.
 - No
 - Sí
 - Sí, el ejecutor debe permanecer al menos a 1 m de la línea de banda.
450. Un jugador realiza un saque de banda correctamente. El balón golpea al árbitro y sale del terreno de juego sin que lo toque ningún otro jugador. El árbitro...
- concede un saque de banda a favor del equipo adversario.
 - detiene el juego y concede un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - detiene el juego y da un balón a tierra.
 - concede un saque de banda a favor del mismo equipo.
451. Un jugador efectúa un saque de banda con la puntera de sus pies dentro del terreno de juego y los talones sobre la línea de banda. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un saque de banda al equipo contrario.
 - Deja siempre que el juego continúe.
 - Manda repetir el saque de banda al mismo equipo.
 - Deja que el juego continúe si el saque de banda se realizó correctamente.



Trivial de las Reglas de Juego

452. Si un jugador salta delante de un adversario que efectúa un saque de banda. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Deja continuar el juego siempre y cuando se respete la distancia de 2 m que establece las Reglas de Juego.
 - Lo amonesta y concede un tiro libre indirecto al equipo contrario.
 - Lo amonesta y manda repetir el saque de banda.
 - Concede un tiro libre indirecto al equipo contrario.
453. Un gol se consigue directamente en la meta adversaria de un saque de banda. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede el gol.
 - No concede el gol y ordena repetir el saque de banda.
 - No concede el gol y manda reanudar el juego con un saque de banda a favor del equipo adversario.
 - No valida al gol y concede un saque de meta.
454. Se ejecuta correctamente un saque de banda, un compañero del ejecutor, no el guardameta, ve que el balón va a entrar en su meta y comete una mano voluntaria dentro de su propia área penal. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Expulsa al compañero por malograr una ocasión manifiesta de gol y sanciona a su equipo con un tiro penal.
 - Sanciona a su equipo con un tiro penal.
 - Amonesta al compañero por conducta antideportiva y sanciona a su equipo con un tiro libre indirecto.
 - Amonesta al compañero por jugar el balón voluntariamente con la mano y sanciona a su equipo con un tiro penal.
455. ¿Qué decisión toma el árbitro si un jugador retrasa la ejecución de un saque de banda?
- Lo amonesta por retardar la reanudación del juego.
 - Lo amonesta por conducta antideportiva.
 - Lo amonesta por retardar la reanudación del juego y concede un saque de banda a favor del equipo adversario.
 - No toma medida alguna al no encontrarse el balón en juego.
456. Un árbitro asistente señala que el balón ha salido por la línea de banda. Antes de que el árbitro haya indicado que el balón está fuera de juego, un jugador defensor dentro del área penal golpea con uso de fuerza excesiva a un jugador atacante. El árbitro...
- expulsa al defensor por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro penal en contra de su equipo.
 - amonesta al defensor por conducta antideportiva y manda reanudar el juego con un saque de banda.
 - expulsa al defensor por conducta violenta y manda reanudar el juego con un saque de banda.
 - Ninguna respuesta es correcta.

Trivial de las Reglas de Juego



- 457. Un jugador que efectúa correctamente un saque de banda, lanza intencionadamente el balón a un adversario. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Deja que el juego continúe si el jugador no lanzó el balón de manera imprudente, temeraria o con uso de fuerza excesiva.
 - b) Expulsa al ejecutor por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a ejecutarse sobre la línea de banda, en el punto por el que entró el balón al terreno de juego.
 - c) Expulsa al ejecutor por conducta violenta y manda reanudar el juego con un tiro libre directo o tiro penal, donde el balón golpeó al adversario.
 - d) Dependiendo de la acción, lo amonesta o lo expulsa y manda reanudar el juego con un saque de banda que ejecutará el equipo adversario.
- 458. De las siguientes afirmaciones referentes a la Regla 15, indique cuál es incorrecta. Un saque de banda...**
- a) es concedido cuando el balón ha traspasado en su totalidad la línea de banda, ya sea por tierra o por aire.
 - b) se ejecuta desde el punto por donde el balón franqueó la línea de banda.
 - c) es concedido al equipo del jugador que tocó por último el balón.
 - d) Todas las respuestas son correctas.
- 459. Un jugador efectúa correctamente un saque de banda, pero lanza el balón golpeando a un adversario de forma temeraria. ¿Qué decisión toma el árbitro?**
- a) Lo expulsa y manda repetir el saque de banda al mismo equipo.
 - b) Lo amonesta y concede un tiro libre directo que se ejecutará desde la línea de banda.
 - c) Lo expulsa y concede un tiro libre directo, a ejecutarse desde el lugar donde se encontraba el adversario.
 - d) Lo amonesta y concede un tiro libre directo o tiro penal desde el lugar donde se encontraba el adversario.
- 460. ¿Puede conseguirse un gol válido en propia meta directamente de un saque de banda?**
- a) No, bajo ninguna circunstancia.
 - b) No en la propia meta, pero sí en la adversaria.
 - c) Sí, siempre.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
- 461. ¿Se permite que un jugador efectúe un saque de banda sentado?**
- a) No
 - b) Sí, pues se cumple el procedimiento de ejecución del saque de banda.
 - c) Sí, siempre y cuando lo ejecute cualquier jugador que no sea el guardameta.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

462. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es necesaria para la correcta ejecución de un saque de banda?
- a) Estar de frente al terreno de juego y con los pies sobre la banda.
 - b) Tener una parte de uno de los pies sobre la línea de banda o en el exterior de ella.
 - c) Lanzar el balón desde detrás y por encima de la cabeza.
 - d) Todas las respuestas son correctas.
463. ¿Cómo debe colocarse el balón en un saque de esquina?
- a) En el interior del cuadrante de esquina, pero sin llegar a tocar ninguna parte de las líneas de dicha área.
 - b) Donde el jugador quiera, pero siempre que una parte del balón esté dentro o en contacto con las líneas del cuadrante de esquina.
 - c) Donde el jugador quiera, pero siempre que una parte del balón esté en contacto con las líneas que delimitan el cuadrante de esquina.
 - d) En el interior del área de esquina, pudiendo tocar, pero sin sobresalir ninguna parte del balón la línea que delimita al cuadrante de esquina.
464. Un jugador consigue un gol directamente de un saque de banda. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Concede el gol.
 - b) No concede el gol y manda repetir el saque de banda al mismo equipo.
 - c) No concede el gol y manda reanudar el juego con un saque de meta.
 - d) Concede un saque de meta o esquina.
465. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no se corresponde con el correcto procedimiento para ejecutar un saque de banda?
- a) El balón esta en juego tan pronto ha entrado en el terreno de juego.
 - b) No existe infracción de fuera de juego si el jugador recibe el balón directamente de un saque de banda.
 - c) No se puede conseguir un gol directamente de un saque de banda.
 - d) Si el balón no entra en el terreno de juego en un saque de banda, se concede un nuevo saque de banda a favor del equipo adversario.
466. ¿Es necesario que al ejecutar un saque de banda el jugador que lo realiza esté de frente al terreno de juego?
- a) Las Reglas de Juego hablan de "estar de frente al terreno de juego", pero puede permitirse que el jugador se gire un 20 % a un lado u otro.
 - b) No, la Regla 15 recomienda que la ejecución se realice de frente al terreno de juego.
 - c) No, el jugador puede ejecutar el saque en la forma en que él quiera.
 - d) Sí

Trivial de las Reglas de Juego



467. ¿Se considerará correcta la ejecución de un saque de banda si el jugador que lo realiza levantó los talones del suelo?
- a) Sí, siempre que no pise la línea de banda.
 - b) Sí, pero tendrá que tener una parte de ambos pies sobre la línea de banda o en el exterior de la misma.
 - c) No, pues tendrá que tener los dos pies sobre la línea de banda o en el exterior de la misma.
 - d) No, no puede levantar sus talones.
468. Después de efectuar un saque de meta, pero antes de que el balón haya salido del área penal, un adversario entra en la misma, donde un defensor le hace una falta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) El árbitro puede amonestar, expulsar o no tomar medidas disciplinarias, según la gravedad de la infracción, pero debe ordenar un tiro penal.
 - b) El árbitro puede amonestar, expulsar o no tomar medidas disciplinarias, según la gravedad de la infracción, pero debe ordenar repetir el saque de meta.
 - c) El árbitro puede amonestar, expulsar o no tomar medidas disciplinarias, según la gravedad de la infracción, pero debe ordenar tiro libre indirecto.
 - d) El árbitro puede amonestar, expulsar o no tomar medidas disciplinarias, según la gravedad de la infracción, pero debe ordenar un balón a tierra.
469. Un jugador anota un gol directamente de un saque de meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) No concede el gol, el balón debe tocar primero en otro jugador.
 - b) Concede el gol, si se consiguió en la meta adversaria.
 - c) Concede el gol, en todos los casos.
 - d) Invalida el gol, debe hacer repetir el saque de meta.
470. Un guardameta efectúa un saque de meta y toca el balón por segunda vez antes de que haya salido del área penal. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Deja que continúe el juego.
 - b) Detiene el juego y lo reanuda con un balón a tierra.
 - c) Detiene el juego y concede un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - d) Detiene el juego y ordena repetir el saque de meta.
471. Se ejecuta un saque de meta. El balón rebota en un jugador del mismo equipo dentro del área penal y entra en la meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Detiene el juego y ordena repetir el saque de meta.
 - b) Detiene el juego y concede un saque de esquina.
 - c) Concede el gol.
 - d) Detiene el juego y concede un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.



Trivial de las Reglas de Juego

472. Un jugador que ha ejecutado un saque de meta correctamente juega el balón con la mano de forma intencionada cuando éste ya había abandonado el área penal, pero antes de que lo haya tocado otro jugador. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario y, amonesta, expulsa o no toma medida disciplinaria alguna, en función de la infracción cometida.
 - Concede un tiro libre directo o tiro penal a favor del equipo adversario y, amonesta, expulsa o no toma medida disciplinaria alguna, en función de la infracción cometida.
 - Ordena la repetición del saque de meta.
 - Detiene el juego y lo reanuda con un balón a tierra y amonesta, expulsa o no toma medida disciplinaria alguna en función de la infracción cometida.
473. ¿Puede sancionarse con un tiro penal al equipo que efectúa un saque de meta?
- Sí, si el balón sale del área penal y por una ráfaga vuelve a la misma y un defensor lo juega deliberadamente con la mano.
 - Sí, si el balón sale del área penal y un defensor comete en su propia área penal una de las infracciones sancionables con un tiro penal.
 - Sí, si el balón ha salido antes del área penal, la acción se produce dentro de los límites del terreno de juego, y dentro del área de penal del equipo que ejecutó el saque de meta.
 - Todas las respuestas son correctas.
474. El balón explota tras recorrer 20 m después de un saque de meta correcto. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Da un balón a tierra con otro balón que cumpla con las especificaciones de la Regla 2.
 - Manda repetir el saque de meta con otro balón que cumpla con las especificaciones de la Regla 2.
 - Concede un saque de esquina con otro balón que cumpla con las especificaciones de la Regla 2.
 - Todas las respuestas anteriores pueden ser correctas.
475. Un saque de meta es ejecutado por el guardameta y antes de que éste haya sido tocado o jugado por otro jugador, lo vuelve a jugar de forma intencionada con la mano. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un tiro libre directo al equipo adversario.
 - Concede un tiro libre indirecto al equipo adversario.
 - Manda repetir el saque de meta.
 - Todas las respuestas anteriores pueden ser correctas.
476. En la ejecución de un saque de meta, el jugador que ejecuta el saque, lanza el balón hacia atrás, en dirección a la línea de meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Manda repetir el saque de meta.
 - Concede un saque de esquina.
 - Amonesta al jugador por conducta antideportiva. Ordena reanudar el juego repitiendo el saque de meta.
 - Las respuestas a y b pueden ser correctas.

Trivial de las Reglas de Juego



477. Después de efectuar un saque de meta, el balón golpea al árbitro antes de abandonar el área penal. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Manda repetir el saque de meta.
 - Da un balón a tierra.
 - Deja que el juego continúe.
 - Ninguna respuesta es correcta.
478. ¿A qué distancia se deben colocar los jugadores del equipo adversario en un saque de meta para que se considere correcto?
- A más de 9.15 metros.
 - Deben estar situados fuera del área penal, hasta que el balón esté en juego.
 - Las Reglas de Juego no especifican ninguna distancia, basta con que dejen ejecutar el saque de meta.
 - Ninguna respuesta es correcta.
479. Un jugador que ha ejecutado un saque de meta correctamente toca deliberadamente el balón con la mano después de que éste ha salido del área penal y sin que otro jugador lo haya tocado antes. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede un tiro libre directo al adversario y amonesta al jugador por conducta antideportiva.
 - Concede un tiro libre directo al adversario. Lo amonesta si cree que cometió una conducta antideportiva.
 - Concede un tiro libre indirecto al adversario por tocar el balón una segunda vez y antes de que lo haga otro jugador.
 - Concede un tiro libre indirecto al adversario por tocar el balón por segunda vez y no amonesta al jugador por la infracción.
480. El balón explota tras recorrer 20 metros después de un saque de meta correcto. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Da un balón a tierra con otro balón que cumpla las especificaciones de la Regla 2.
 - Manda repetir el saque de meta con otro balón que cumpla las especificaciones de la Regla 2.
 - Concede un saque de esquina con otro balón que cumpla las especificaciones de la Regla 2.
 - Todas las respuestas anteriores pueden ser correctas.
481. ¿Puede un jugador adversario en un saque de meta colocarse a menos de dos metros del que lo ejecuta?
- Sí, siempre.
 - No, nunca.
 - Sí, siempre que no salte ni gesticule.
 - Queda a criterio del árbitro.
482. Un jugador ejecuta un saque de meta y el balón sale por la línea de meta sin haber salido previamente del área penal. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Da un balón a tierra.
 - Ordena repetir el saque de meta.
 - Concede un saque de esquina.
 - Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

483. Tras la ejecución de un saque de meta, el balón recorre 4 m y explota. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Da un balón a tierra con otro balón que cumpla las especificaciones de la Regla 2.
 - Manda repetir el saque de meta con otro balón que cumpla las especificaciones de la Regla 2.
 - Concede un saque de banda con otro balón que cumpla las especificaciones de la Regla 2.
 - Concede un saque de esquina con otro balón que cumpla las especificaciones de la Regla 2.
484. En un saque de meta, un compañero del ejecutor juega el balón antes de que haya salido del área penal. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Amonesta al infractor por conducta antideportiva y ordena la repetición del saque de meta.
 - Concede un tiro libre indirecto a los adversarios.
 - Ordena repetir el saque de meta, ya que el balón no estaba en juego.
 - Amonesta al compañero del ejecutor por pérdida de tiempo y concede un tiro libre indirecto.
485. En un saque de meta el balón recorre 10 metros, lo juega un delantero y marca gol. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede el gol.
 - Manda repetir el saque de meta.
 - Concede un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor.
 - Amonesta al delantero por conducta antideportiva y manda repetir el saque de meta.
486. Si durante la ejecución correcta de un saque de esquina el jugador patea intencionadamente el balón contra un adversario de manera no imprudente, ni temeraria, ni con el uso de fuerza excesiva con la intención de jugarlo por segunda vez. El árbitro...
- detiene el juego y lo amonesta por conducta antideportiva.
 - detiene el juego y hace una advertencia verbalmente al ejecutor.
 - deja que el juego continúe.
 - detiene el juego y ordena repetir el saque de esquina.
487. Un jugador ejecuta un saque de esquina y toca el balón por segunda vez antes de que haya sido tocado otro jugador. El árbitro...
- detiene el juego y da un balón a tierra.
 - detiene el juego si no puede aplicar la ventaja y concede un tiro libre indirecto a ejecutarse en el lugar donde se produjo la infracción.
 - deja que el juego continúe.
 - detiene el juego, amonesta al jugador y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto a ejecutarse en el lugar donde se produjo la infracción.
488. Se ejecuta un saque de esquina y el balón rebota en un adversario que está situado a menos de 9.15 m del cuadrante de esquina y entra en la meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- No concede el gol y reanuda el juego con un balón a tierra.
 - No concede el gol y ordena repetir el saque de esquina.
 - No concede el gol y manda reanudar el juego con un tiro libre indirecto.
 - Aplica la ventaja y concede el gol.

Trivial de las Reglas de Juego



489. Se ejecuta un saque de esquina, el balón rebota en el árbitro y entra en la meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Concede el gol.
 - Detiene el juego y da un balón a tierra.
 - Detiene el juego y concede un tiro libre indirecto.
 - Detiene el juego y manda repetir el saque de esquina.
490. Un jugador ejecuta un saque de esquina. El balón rebota en el poste de meta y, el ejecutor del saque vuelve a tocar el balón por segunda vez. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- Deja que el juego continúe.
 - Detiene el juego si no aplica la ventaja y concede un tiro libre indirecto a favor del equipo adversario.
 - Detiene el juego y da un balón a tierra.
 - Detiene el juego y concede un tiro libre directo a los adversarios.
491. Se ha ejecutado un saque de esquina correctamente y el balón es jugado por una persona externa en la línea del área de meta sin que haya sido jugado o tocado previamente por ningún otro jugador. El árbitro...
- debe aplicar la ventaja y si el balón entra en la meta, concede el gol.
 - da un balón a tierra, a ejecutarse desde la línea del área de meta paralela a la línea de meta, en el punto más cercano donde estaba el balón cuando el juego fue detenido.
 - manda repetir el saque de esquina.
 - da un balón a tierra en la línea del área de meta en donde estaba el balón cuando se detuvo el juego.
492. Se concede un saque de esquina si...
- un tiro libre indirecto es pateado directamente a la meta adversaria.
 - un tiro libre directo es pateado directamente a la propia meta.
 - en un saque de meta, el balón entra directamente en la meta adversaria.
 - en un saque de banda, el balón entra directamente en la meta.
493. Siempre que el balón haya traspasado en su totalidad la línea de meta, ya sea por tierra o por aire, después de haber tocado por último a un jugador del equipo defensor, ¿se reanudará el juego siempre con un saque de esquina?
- Sí, siempre.
 - Sí, siempre que dicha acción no fuese precedida por una infracción a las Reglas de Juego.
 - No
 - Ninguna respuesta es correcta.
494. ¿Es necesario que a la hora de ejecutar un saque de esquina, el balón abandone el cuadrante de esquina para considerarse en juego?
- Sí, el balón estará en juego en el momento en que es jugado con el pie y se pone en movimiento.
 - No, el balón está en juego en el momento en que es jugado con el pie y se pone en movimiento.
 - No, el balón está en juego en el momento en que es jugado con el pie hacia delante y se pone en movimiento.
 - Ninguna respuesta es correcta.



Trivial de las Reglas de Juego

495. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones referentes a la regla del saque de esquina es correcta?
- a) El balón está en juego en el momento en que es pateado y se pone en movimiento, aunque no haya abandonado el cuadrante de esquina.
 - b) El balón está en juego en el momento en que es pateado, se pone en movimiento y ha abandonado el cuadrante del esquina.
 - c) El balón está en juego en el momento en que ha dado una vuelta completa sobre su circunferencia.
 - d) Ninguna respuesta es correcta.
496. Un jugador ejecuta un saque de esquina en dirección hacia su propia meta, el balón toca el guardameta de su equipo y entra en la meta. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Concede el gol.
 - b) Ordena repetir el saque de esquina y amonesta al ejecutor por conducta antideportiva.
 - c) Concede un saque de esquina a favor del equipo adversario.
 - d) Concede un saque de meta a favor del equipo adversario.
497. Si en la ejecución de un saque de esquina el balón sale por la línea de meta, en el interior del área de esquina. ¿Qué decisión toma el árbitro?
- a) Da un balón a tierra.
 - b) Ordena la repetición del saque de esquina.
 - c) Concede un saque de meta.
 - d) Concede un saque de banda.