



FIFA

For the Game. For the World.



Trabajo en equipo

- Colaboración
 - Faltas e incorrecciones
 - Faltas fuera/dentro del área penal
 - Enfrentamiento colectivo
 - Consulta
 - Tiros libres, barreras
 - Saque de banda, esquina o meta
 - Goles
 - Tiro penal
- Reunión previa al partido



Regla 6 - Se designarán dos árbitros asistentes que tendrán, bajo reserva de lo que decida el árbitro, la misión de indicar:

- cuando ocurre alguna infracción u otro incidente **fuera del campo visual** del árbitro
- cuando se cometan infracciones **más cerca del asistente** que del árbitro (esto incluye, en particular, cuando ocurren en el área penal)



Regla 6 - Los árbitros asistentes ayudarán igualmente al árbitro a dirigir el juego conforme a las Reglas de Juego.

Regla 5 - El árbitro actuará conforme a las indicaciones de sus árbitros asistentes en relación con incidentes que no ha podido observar.



El AA debe saber cuándo tiene que levantar el banderín o esperar una consulta:

- el árbitro asistente deberá levantar su banderín cuando una falta o incorrección se ha cometido **en sus cercanías**
- el árbitro asistente deberá levantar su banderín cuando cualquier conducta violenta, otra falta grave u otra situación clara ha sucedido **fuerza de la visión del árbitro**
- el árbitro asistente también deberán levantar su banderín cuando un **obvio error disciplinario** ha sido cometido por el árbitro



El árbitro asistente deberá conocer cuando tiene que levantar la bandera o esperar para ser consultado:

- **en todas las demás situaciones, el árbitro asistente deberá esperar y ofrecer su opinión si es requerido. Si éste es el caso, el árbitro asistente relatará al árbitro lo que él ha visto y ha oido y cuales jugadores están implicados**



Antes de la señalización por una infracción, el árbitro asistente determinará que:



- la infracción ocurrió más cerca del árbitro asistente que del árbitro (esto se aplica, en ciertas circunstancias, a infracciones comprometidas en el área penal)
- la infracción era fuera de la visión del árbitro o la visión del árbitro estaba obstruida
- la infracción no era dudosa o insignificante
- el árbitro no había aplicado la ventaja si él hubiese visto la infracción

Colaboración

Faltas fuera del área penal

(cerca del límite del área penal)



Colaboración

Faltas fuera del área penal

(cerca del límite del área penal)

En situaciones de contraataque, el árbitro asistente deberá ser capaz de dar información como:

- si realmente una falta ha sido cometida
- si una falta fue cometida **dentro o fuera del área penal**, que es una prioridad en cualquier caso
- qué acción disciplinaria debería ser tomada



Colaboración

Faltas dentro del área penal



Colaboración

Faltas dentro del área penal



Colaboración

Enfrentamiento colectivo



Colaboración

Enfrentamiento colectivo



Colaboración

Enfrentamiento colectivo

El otro asistente y el cuarto árbitro observarán la escena y registrarán los detalles del incidente.



Cuando se trate de cuestiones disciplinarias, el contacto visual y una básica señal discreta de la mano del árbitro asistente al árbitro pueden ser bastante en algunos casos.

En ocasiones y cuando una consulta directa es necesaria, el árbitro asistente puede avanzar 2-3 metros dentro del terreno de juego si fuera necesario. Cuando estén hablando, el árbitro y el árbitro asistente deberán ambos darse la vuelta para evitar ser oídos por otros.



Colaboración. Tiros Libres 1



Colaboración. Tiros Libres 2



Colaboración. Tiros Libres 3





Colaboración. Tiros Libres 3

19



Colaboración

Saque de Banda - Cerca de la posición del AA

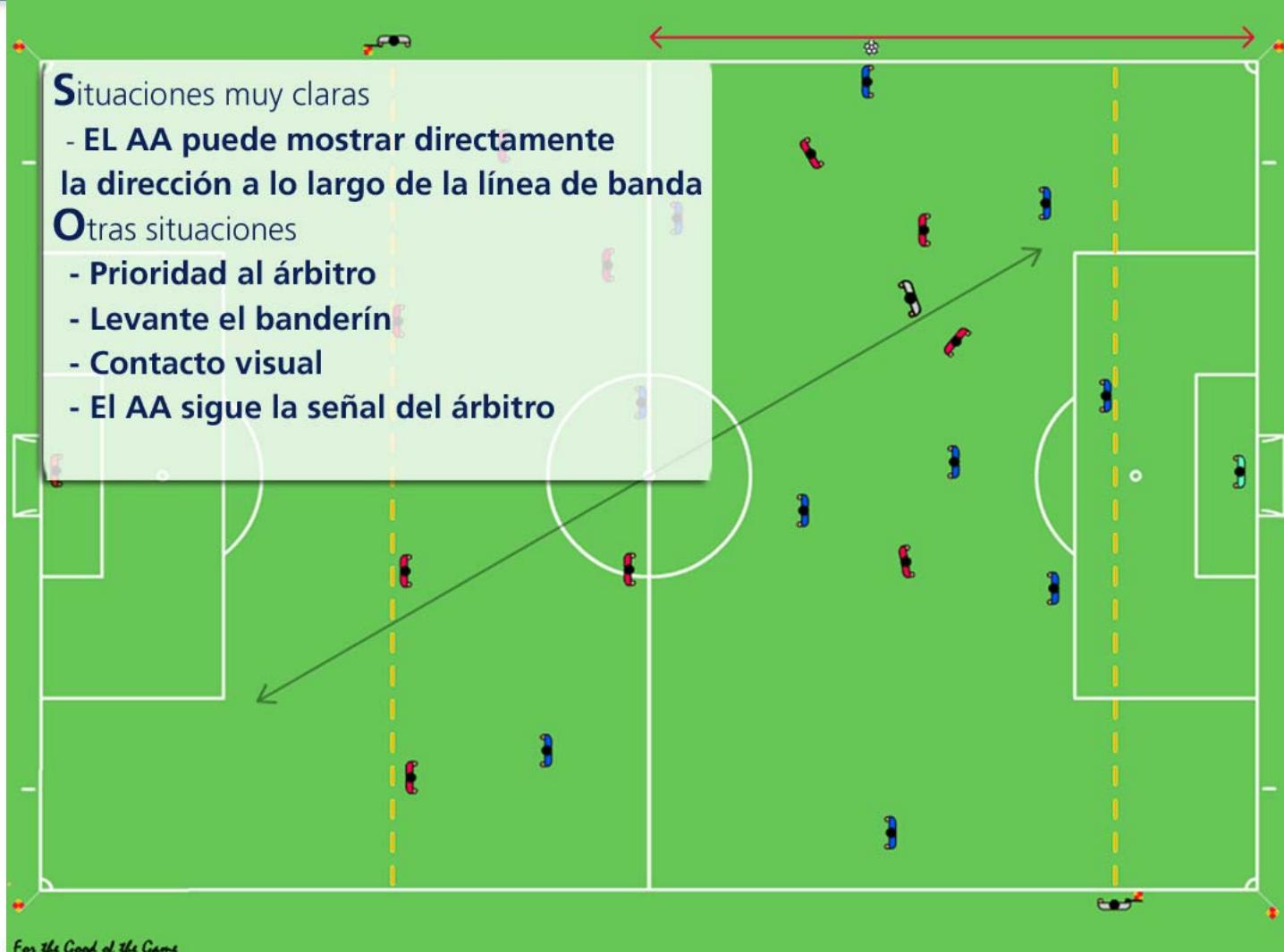


Colaboración

Saque de Banda - *Lejos de la posición del AA.*

1

21



Colaboración

Saque de Banda - *Lejos de la posición del AA. 2*



Colaboración

Saque de Meta / Esquina - *Cerca de la posición del AA*



Colaboración

Saque de Meta / Esquina - *Lejos de la posición del AA*



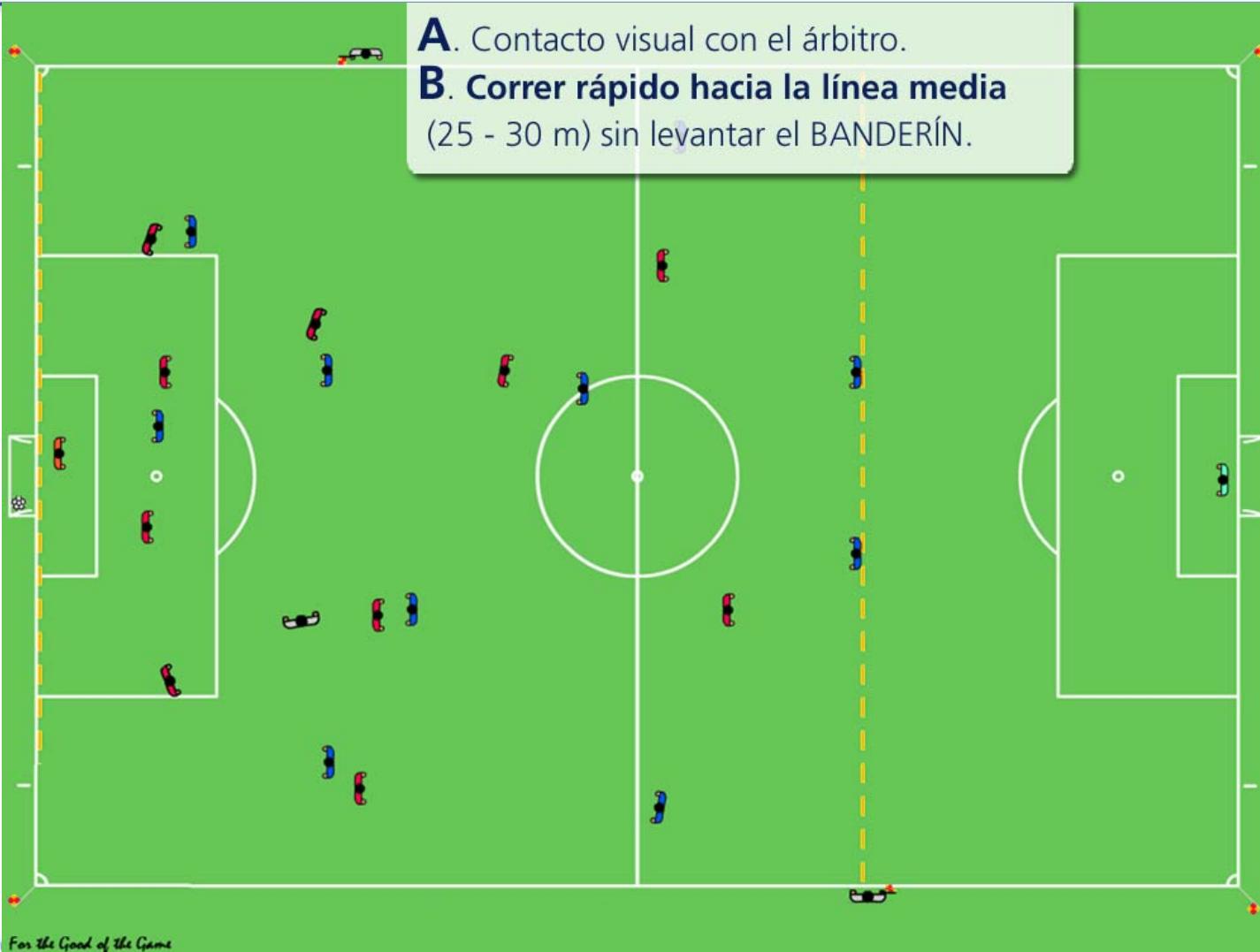
Colaboración

Situaciones de “Gol” (*situaciones normales*). 1a



Colaboración

Situaciones de “Gol” (*situaciones normales*). 1b



Colaboración.

“Gol” (el balón parece estar todavía en juego).

1a

27

- A.** Primero levantar la bandera para llamar la atención del árbitro.
- B.** Usar el "beep" si es necesario.



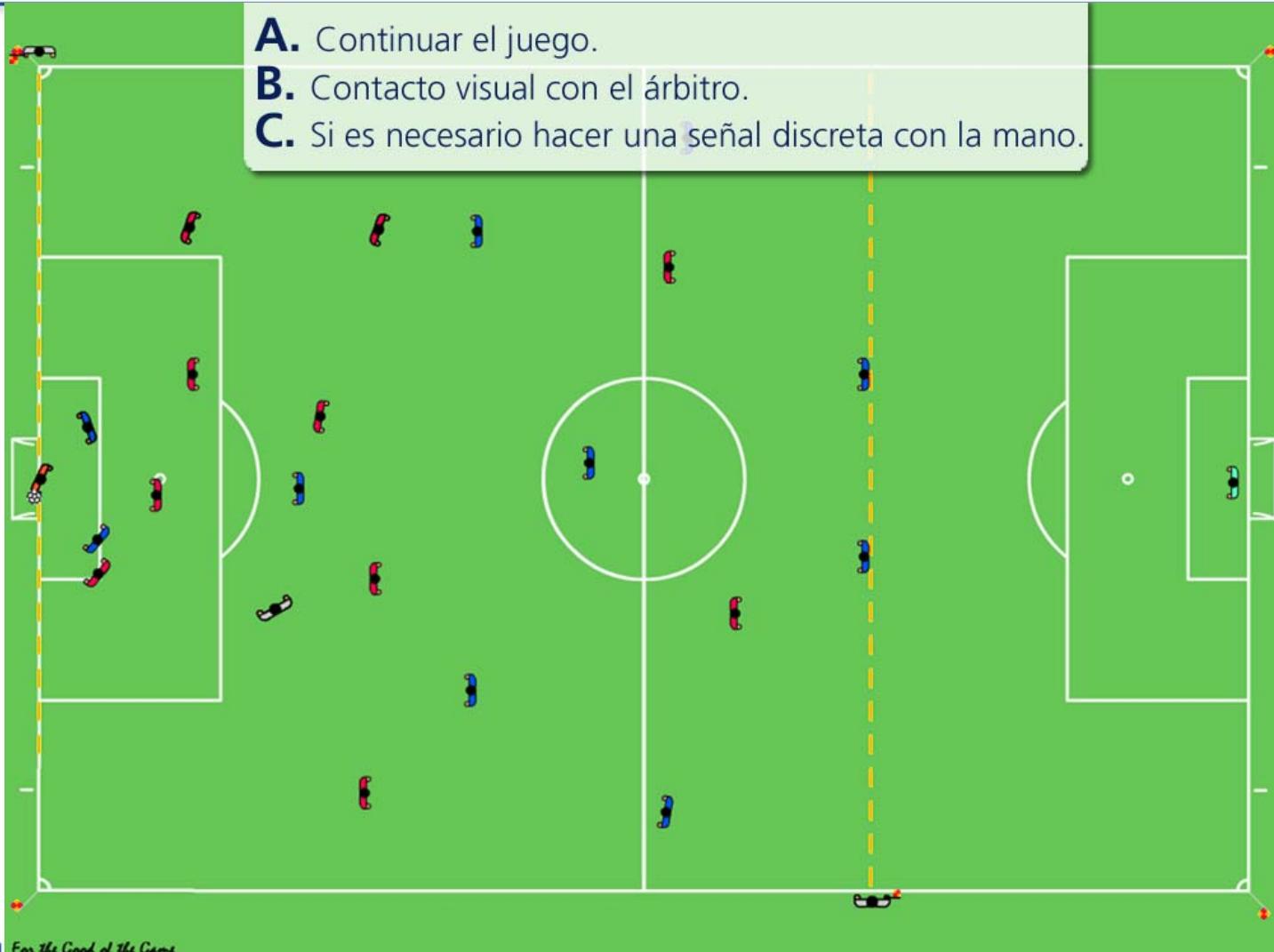
Colaboración.

“Gol” (el balón parece estar todavía en juego).
1b



Colaboración

Situaciones de “No Gol” (*balón no toca la red*)



Colaboración

Tiro Penal. 1

Si el balón ha atravesado claramente la línea (gol)

- Corra rápidamente hacia la línea media (procedimiento normal en gol)

Si hay una decisión difícil en que el balón ha atravesado ligeramente la línea (gol)

-Levante primero el banderín para llamar la atención del árbitro y

corra rápidamente hacia la línea media (procedimiento normal en gol)



Colaboración

Tiro Penal. 2



Colaboración

Tiros desde el punto penal. 1a





Cuando se solicita una sustitución, el árbitro asistente deberá ser informado en primer lugar por el 4º árbitro.

El árbitro asistente realizará la señal de la sustitución al árbitro durante la próxima detención del juego.

El árbitro asistente no deberá desplazarse hacia la línea media, ya que el 4º árbitro se encargará del procedimiento de sustitución.

- si no existe un 4º árbitro, el árbitro asistente se encargará del procedimiento de sustitución. En este caso el árbitro deberá esperar a que el árbitro asistente retorne a su posición original antes de reanudar el juego**



Los asuntos siguientes deberán ser tratados en la reunión previa al partido con los árbitros asistentes y el cuarto árbitro:

- **contacto visual durante el partido**
- **consulta**
- **error disciplinario obvio cometido por el árbitro**
- **uso de la señal beep**
- **comprobar las redes antes de cada periodo**

Los asuntos siguientes deberán ser tratados en la reunión previa al partido con los árbitros asistentes y el cuarto árbitro:

- **faltas en la zona del AA**
- **Incidentes en el área penal cerca del AA**
- **situaciones en el borde del área penal: dentro/fuera**
- **tiro penal: control del guardameta**
- **faltas fuera del campo visual del árbitro; codazos**
- **incorrectión/conducta violenta fuera del campo visual del árbitro**
- **enfrentamiento colectivo**

Los asuntos siguientes deberán ser tratados en la reunión previa al partido con los árbitros asistentes y el cuarto árbitro:

- **situaciones de gol - decisiones difíciles y ajustadas**
- **saques de esquina: cerca del AA - lejos del AA**
- **saque de banda: cerca del AA - lejos del AA**
- **saques de meta: cerca del AA - lejos del AA**
- **el guardameta despeja el balón cerca del borde del área penal**

Los asuntos siguientes deberán ser tratados en la reunión previa al partido con los árbitros asistentes y el cuarto árbitro:

- “esperar y ver” técnica en situaciones de fuera de juego
- “esperar y ver” técnica en faltas cerca del AA
- señales que no han sido vistas en el fuera de juego
- señales que no han sido vistas en faltas e incorrecciones

Los asuntos siguientes deberán ser tratados en la reunión previa al partido con los árbitros asistentes y el cuarto árbitro:

- **control del área técnica**
- **sustituciones**
- **inspección del equipamiento de los jugadores**
- **joyería**
- **tarjetas extra y silbato extra**
- **duración del partido; tiempo adicional**